

Cloud Object Storage

제품 소개

제품 문서



Tencent Cloud

Copyright Notice

©2013-2024 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

목록:

제품 소개

제품 개요

기능 개요

제품 장점

기본 개념

리전 및 액세스 도메인

규격 및 제한

제품 소개

제품 개요

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:04:07

COS(Cloud Object Storage)는 저렴한 비용과 높은 확장성, 안정성 및 보안을 특징으로 하는 강력한 Tencent Cloud 분산 스토리지 서비스입니다. 대량의 파일을 저장하고 언제든지 클라우드에서 볼 수 있습니다.

대규모 데이터를 저장하고 관리하기 위해 콘솔, API, SDK 또는 툴을 통해 쉽고 빠르게 COS에 액세스할 수 있습니다.

COS의 사용자 친화적인 Web 관리 인터페이스를 활용하여 다양한 형식의 파일을 업로드, 다운로드 및 관리할 수 있습니다. 전 세계에 배포된 CDN 노드로 파일 다운로드 속도를 높입니다.

제품 기능

COS는 대기업 및 개인 사용자에게 다양한 시나리오가 포함된 데이터 관리, 원격 재해 복구, 데이터 액세스 가속, 데이터 처리 등의 기능을 제공합니다. 자세한 내용은 [기능 개요](#) 문서를 참고하십시오.

기본 개념

이 섹션에서는 Tencent Cloud COS를 더 잘 이해하는 데 도움이 되는 주요 개념을 설명합니다.

버킷(bucket): 객체 저장 수단으로 객체를 저장하는 '컨테이너'의 기능을 하며, 하나의 버킷에는 무수한 객체를 저장할 수 있습니다.

객체(Object): COS의 기본 단위로 이미지, 문서, 멀티미디어 파일 등 다양한 포맷의 데이터를 의미합니다.

리전(Region): Tencent Cloud의 호스팅 데이터 센터가 분포된 지역으로 COS 데이터를 리전의 버킷에 저장합니다.

액세스 도메인(Endpoint): 객체가 버킷에 저장되면 사용자가 액세스 도메인을 통해 객체에 액세스하여 다운로드할 수 있습니다.

스토리지 유형(StorageClass): COS는 STANDARD(다중 AZ), 활성 객체가 COS에 있는 방법을 나타내는 스토리지 레벨입니다. COS는 MAZ_STANDARD, MAZ_STANDARD_IA, MAZ_INTELLIGENT TIERING, STANDARD, STANDARD_IA, INTELLIGENT TIERING, ARCHIVE 및 DEEP ARCHIVE를 비롯한 여러 스토리지 클래스를 제공합니다. 서로 다른 스토리지 클래스는 서로 다른 사용 사례에 적합하며 객체 액세스 빈도 및 액세스 대기 시간과 같은 서로 다른 속성을 가집니다.

COS 시작하기

시작하기

COS는 서비스를 더 잘 이해하고 사용하는 데 도움이 되는 다양한 툴과 비디오 튜토리얼을 제공합니다. 자세한 내용은 [Cloud Object Storage](#)를 참고하십시오.

사용 방법

COS는 사용자에게 다양한 사용 방식을 제공합니다. 자세한 사항은 다음 표를 참고하십시오.

시작 방법	기능 설명
콘솔	COS 콘솔은 사용자의 편의를 위해 제공되는 간편하고 손쉬운 COS 사용 수단입니다. 코딩 또는 실행 프로그램 없이 COS 콘솔을 통해 COS 서비스를 바로 이용할 수 있습니다.
COSBrowser 툴	해당 툴은 데이터 업로드, 다운로드, 액세스 링크 생성 등의 작업을 보다 쉽게 하기 위한 시각화 인터페이스를 지원합니다.
COSCMD 툴	해당 툴은 객체 대량 업로드, 다운로드, 삭제 등의 작업을 위해 간단한 명령 라인을 사용한 명령을 지원합니다.
API 방식	COS는 경량, 비연결형 및 상태 비저장 XML API를 채택합니다. XML API를 호출하면 HTTP/HTTPS를 통해 직접 COS에 요청을 보내고 COS로부터 응답을 받을 수 있습니다.
SDK 방식	Android, C, C++, .NET, Go, iOS, Java, JavaScript, Node.js, PHP, Python, 미니프로그램 SDK 등 다양한 주요 개발 언어를 지원합니다.

COS는 어떻게 과금되나요?

COS는 기본적으로 종량제(후불)로 과금됩니다. 자세한 내용은 [과금 개요](#) 문서를 참고하십시오.

기능 개요

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

Cloud Object Storage(COS)는 주로 다음과 같은 기능을 제공합니다.

작업

기능	설명
버킷 작업	버킷 생성, 조회, 삭제, 비우기를 지원합니다. 자세한 방법은 버킷 관리 문서를 참고하십시오.
객체 작업	스토리지 유형: 객체의 액세스 빈도 및 재해 복구 정도에 따라 COS에서 제공하는 MAZ(다중 AZ)_STANDARD, MAZ_STANDARD_IA, INTELLIGENT TIERING, STANDARD, STANDARD_IA, ARCHIVE 또는 DEEP ARCHIVE 중에서 스토리지 클래스를 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 스토리지 유형 개요 를 참고하십시오. 객체/폴더: 업로드, 쿼리, 다운로드, 복사 및 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 객체 업로드 를 참고하십시오.

데이터 관리

기능	설명
라이프사이클	COS를 사용하면 객체 또는 스토리지 클래스 전환에 대한 자동 삭제를 정기적으로 수행하도록 객체에 대한 라이프사이클 규칙을 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 라이프사이클 개요 를 참고하십시오.
정적 웹사	버킷을 정적 웹 사이트 호스팅 모드로 설정하고 버킷 도메인을 통해 해당 정적 웹 사이트에 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 정적 웹 사이트 호스팅 을 참고하십시오.

이 트	
리 스 트	COS는 사용자의 리스트 작업 설정에 따라 매일 또는 매주 정해진 시간에 버킷 내의 지정된 객체 또는 동일한 객체 접두사를 가진 객체를 스캔한 후 리스트 보고서를 출력해 사용자가 지정한 버킷에 CSV 포맷 파일로 저장합니다. 자세한 내용은 리스트 기능 개요 를 참고하십시오.
버 킷 태 그	버킷 태그는 버킷을 관리하는 하나의 식별자로, 사용자가 편리하게 버킷을 구분하여 관리할 수 있으며 지정된 버킷의 태그 설정, 조회, 삭제 작업이 가능합니다. 자세한 내용은 버킷 태그 개요 를 참고하십시오.
이 벤 트 공 지	COS는 SCF(Serverless Cloud Function)와 결합하여 COS 리소스에 변동이 발생하는 경우(예: 신규 파일 업로드, 파일 삭제) 즉시 공지 정보를 받을 수 있습니다. 자세한 내용은 이벤트 공지 를 참고하십시오.
데 이 터 인 덱 스	COS Select 기능은 구조화된 쿼리 명령(SQL)으로 COS에 저장되어 있는 객체를 필터링해 객체를 인덱스하고 필요한 데이터를 획득합니다. COS Select 기능을 통해 객체 데이터를 필터링하면 COS 전송 데이터의 양을 줄여 데이터 인덱스에 필요한 비용과 딜레이를 낮출 수 있습니다. 자세한 내용은 Select 개요 를 참고하십시오.
로 그 관 리	로그 관리 기능은 지정 원본 버킷의 상세 액세스 정보를 기록하고, 해당 정보를 로그 파일 포맷으로 지정 버킷에 저장하여 버킷을 더욱 효율적으로 관리할 수 있습니다. 자세한 내용은 로그 관리 개요 를 참고하십시오.
객 체 태 그	객체 태그 기능은 객체에 키 값 쌍을 형성하는 식별자를 추가하여, 사용자가 버킷에 있는 객체를 그룹화하고 관리하는 데 도움이 되도록 설계되었습니다. 객체 태그는 태그 키(tagKey)와 태그 값(tagValue)이 = 로 연결되어 구성되며(예:group = IT), 지정한 객체에 태그를 설정, 조회, 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 객체 태그 개요 를 참고하십시오.
스 토 리 지 계 이 트 웨 이	CSG는 Tencent Cloud가 제공하는 하이브리드 클라우드 서비스입니다. 버킷에 CSG를 설정하면 COS의 버킷이 네트워크 폴더 형식으로 사용자의 모든 CVM 서버에 마운트되어 스토리지 디바이스로 사용할 수 있습니다.

원격 재해 복구

기능	설명
버전 관리	버전 관리는 동일한 버킷에 동일한 객체의 여러 버전을 저장하는 데 사용됩니다. 특정 버킷에 버전 관리 기능을 활성화하면 버전 ID에 따라 버킷에 저장되어 있는 객체를 인덱스, 삭제 또는 복구할 수 있습니다. 이는 사용자가 실수로 삭제하거나 응용 프로그램 장애로 인한 데이터 손실을 복구하는 데 도움이 됩니다. 자세한 내용은 버전 제어 개요 를 참고하십시오.
버킷 복사	버킷 복사 규칙을 설정하여 다른 버킷에 자동으로 증분 객체를 비동기 복사해 데이터 재해 복구 및 백업을 실행할 수 있습니다. 자세한 내용은 버킷 복제 개요 를 참고하십시오.
MAZ(다중AZ) 구성	MAZ는 COS에서 제공하는 다중 AZ 스토리지 아키텍처를 말하며 데이터에 대한 IDC 레벨의 재해 복구 기능을 제공할 수 있습니다. 자세한 내용은 Overview of Multi-AZ Feature 를 참고하십시오.

데이터 보안

기능	설명
암호화	COS는 데이터센터 내 디스크에 데이터가 입력되기 전, 객체 등급에 애플리케이션 데이터 암호화 보호 정책을 지원하며, 데이터 액세스 시 자동으로 복호화합니다. 자세한 내용은 서버 암호화 개요 및 버킷 암호화 개요 를 참고하십시오.
링크 도용 방지	COS는 링크 도용 방지 설정을 지원하며, 사용자는 콘솔의 링크 도용 방지 기능을 통해 블록리스트/얼로우리스트를 설정하여 데이터 리소스를 안전하게 보호할 수 있습니다. 자세한 내용은 링크 도용 방지 사례 를 참고하십시오.

액세스 관리

기능	설명

크로스 도메인 액세스	COS는 HTML5 표준의 크로스 도메인 액세스 설정을 제공하여 크로스 도메인 액세스를 돕습니다. COS는 크로스 도메인 액세스를 위한 OPTIONS 요청 응답을 지원하며, 개발자가 설정한 규칙에 따라 브라우저에 구체적인 설정 규칙을 반환합니다. 자세한 작업 방법은 CORS 설정 을 참고하십시오.
Origin-pull 기능	버킷에 Origin-pull 규칙을 설정하면 사용자가 요청하는 객체가 버킷에 존재하지 않거나 특정 요청을 리디렉션해야 하는 경우, Origin-pull 규칙을 통해 COS에서 상응하는 데이터에 액세스합니다. 자세한 작업 방법은 Origin-pull 설정 을 참고하십시오.
버킷 정책	버킷에 정책을 추가하여 임의의 계정, IP 출처(또는 IP 대역)의 COS 리소스 액세스를 허용하거나 차단할 수 있습니다. 자세한 작업 방법은 버킷 정책 추가 를 참고하십시오.
액세스 제어	사용자는 버킷 및 객체의 액세스 권한을 관리할 수 있으며, 임의의 리소스 요청 수신 시 COS에서 상응하는 ACL을 검사하여 요청자가 필요한 액세스 권한을 가지고 있는지 여부를 인증합니다. 자세한 내용은 액세스 제어 기본 개념 및 서브 계정에 COS 액세스 권한 부여 를 참고하십시오.

액세스 속도

기능	설명
CDN 가속	COS는 CDN 가속 서비스와 결합하여 버킷에 있는 콘텐츠를 대량으로 다운로드하거나 배포할 수 있으며, 특히 동일한 콘텐츠를 반복적으로 다운로드하는 시나리오에 유용합니다. 자세한 내용은 CDN 가속 개요 를 참고하십시오.
글로벌 가속	COS의 글로벌 가속 기능은 전세계 각지의 사용자가 귀하의 버킷에 빠르게 액세스할 수 있도록 도와줌으로써 귀하의 비즈니스 액세스 성공률을 높여 비즈니스의 안정성을 보장하고 사용자 경험을 향상시킵니다. 자세한 내용은 글로벌 가속 개요 를 참고하십시오.
단일 링크 속도 제한	COS는 다른 애플리케이션의 네트워크 대역폭을 고려해 파일을 업로드 및 다운로드할 때 발생하는 트래픽을 제어합니다. 자세한 내용은 단일 링크 속도 제한 을 참고하십시오.

배치 작업

기능	설명

일괄 프로세스	버킷 내 객체 리스트를 지정하여 지정 작업을 실행할 수 있습니다. 리스트 기능을 통해 지정된 객체 리스트가 될 객체 리스트를 생성하거나, 처리해야 하는 객체를 매니페스트 파일 포맷에 따라 CSV 포맷의 파일에 기록하는 방법이 있으며, 해당 객체 매니페스트 파일에 따라 일괄 처리합니다. 자세한 내용은 일괄 프로세스 개요 를 참고하십시오.
---------	--

데이터 모니터링

기능	설명
데이터 조회 개요	COS는 저장 데이터에 대한 모니터링 능력을 제공하며, 데이터 모니터링 창에서 시간대별로 스토리지 유형에 따른 데이터 양과 추세를 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 데이터 개요 조회 및 데이터 모니터링 조회 를 참고하십시오.
모니터링 알람 설정	Cloud Monitoring의 알람 정책을 통해 COS 모니터링 지표의 임계값 알람을 설정할 수 있습니다. 알람 정책에는 정책 이름, 정책 유형, 알람 트리거 조건, 알람 객체, 알람 공지 템플릿의 다섯 가지 필수 구성이 포함되어 있습니다. 자세한 내용은 모니터링 알람 설정 을 참고하십시오.

데이터 처리

기능	설명
이미지 처리	COS는 전문 통합 미디어 솔루션인 Cloud Infinite(CI)를 통합하여 이미지 처리, 조정, 식별 등 다양한 서비스를 수행합니다. COS 업로드 및 처리 API를 사용하여 미디어 데이터를 처리할 수 있습니다. 자세한 내용은 이미지 처리 개요 를 참고하십시오. 또한 이미지 고급 압축 및 블라인드 워터마크 기능도 지원합니다. 자세한 내용은 이미지 압축 개요 및 블라인드 워터마크 개요 를 참고하십시오.
미디어 처리	미디어 처리는 COS에서 CI 기반으로 제공하는 멀티미디어 파일 처리 서비스로서, 오디오/비디오 트랜스코딩, 비디오 프레임 캡처, 오디오/비디오 스플라이싱, 비디오 gif 변환, 비디오 메타데이터 수집 등 비디오 처리 서비스를 포함합니다. Tencent Cloud의 최첨단 AI 기술을 결합한 스마트 썸네일 고급 처리 서비스도 제공합니다. 자세한 내용은 미디어 처리 개요 및 Data Workflow Overview 를 참고하십시오.

파일 처리	파일 처리는 CI 기반의 COS에서 제공하는 모든 형식의 파일 처리 서비스입니다. 현재 파일 해시 계산, 파일 압축 해제 및 다중 파일 압축 기능을 제공합니다.
파일 미리보기	파일 미리보기는 CI를 기반으로 합니다. 활성화되면 버킷의 문서 파일을 다운로드하지 않고 온라인으로 직접 미리 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 문서 미리보기 개요 를 참고하십시오.
스마트 오디오	스마트 오디오는 CI를 기반으로 합니다. 활성화되면 텍스트 음성 변환, 음성 인식 및 오디오 노이즈 감소와 같은 작업을 수행할 수 있습니다.
합수 계산	COS를 사용하면 지정된 버킷에 대한 파일 압축 해제 및 CDN 캐시 퍼지를 설정할 수 있습니다.

데이터 조정

기능	설명
콘텐츠 조정	COS 콘텐츠 조정 서비스는 이미지, 비디오, 음성, 텍스트, 문서 및 웹 페이지 등의 멀티미디어 콘텐츠를 지능적으로 조정합니다. 음란물, 저속, 폭력, 테러리스트, 불법, 저속하고 공격적인 정보와 같은 비준수 콘텐츠를 효과적으로 식별하여 운영상의 위험을 방지할 수 있습니다.

애플리케이션 통합

기능	설명
다른 Tencent Cloud 서비스와 통합	COS는 SCF(Serverless Cloud Function)를 기반으로 데이터베이스 백업, 메시지 백업, 로그 백업, 로그 분석, 파일 압축 해제, 데이터 내보내기 기능을 제공합니다. 자세한 내용은 애플리케이션 통합 을 참고하십시오.

툴

기능	설명
다양한 관리 툴	COS는 COSBrowser, COSCMD, COSCLI 및 COS Migration과 같은 툴 세트를 제공하여 데이터 관리 및/또는 마이그레이션을 돕습니다. 자세한 내용은 툴 개요 를 참고하십시오.

API/SDK

기능	설명
다양한 API 및 SDK	API: COS는 기능 인터페이스의 사용 방법 및 매개변수를 포함해 다양한 API 인터페이스와 요청 사례, 응답 사례, 에러 코드 소개를 제공합니다. 자세한 내용은 Operation List 를 참고하십시오. COS에서는 Android, C, C++, .NET, Go, iOS, Java, JavaScript, Node.js, PHP, Python, 미니프로그래밍 SDK의 다양한 개발 언어를 지원합니다. 자세한 내용은 SDK 개요 를 참고하십시오.

프로토콜 지원

기능	설명
다양한 프로토콜	COS는 HTTP1.0 및 HTTP1.1 전송 프로토콜과 TLS1.0, TLS1.1 및 TLS1.2 암호화 프로토콜을 지원합니다.

제품 장점

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

지속적인 안정성

Tencent Cloud Cloud Object Storage(COS)는 데이터간 멀티 구성 및 멀티 디바이스 잔여 스토리지를 제공하여 사용자 데이터에 대한 원격 재해 복구 및 리소스 격리 기능을 제공합니다. 객체별로 최대 99.9999999999%의 데이터 지속성을 제공하여 다른 스토리지보다 뛰어난 내구성을 자랑합니다.

보안 및 신뢰성

COS는 링크 도용 방지 기능을 제공하여 악성 소스 코드의 액세스를 차단합니다. 또한 데이터의 SSL 암호화 송신을 지원하며, 각 파일별로 읽기/쓰기 권한을 제어합니다. Tencent의 공격 방어 시스템과 함께 활용하면 DDoS 공격 및 CC 공격을 효과적으로 방어하고 서비스가 정상적으로 실행될 수 있도록 지원합니다.

비용 최적화

COS를 사용하면 기존의 하드웨어 구매 및 배포, 유지보수가 필요 없어 점검 및 호스팅에 드는 비용을 절감할 수 있습니다. COS는 사용한 용량만큼 요금을 부과하여 저장 공간에 대한 비용을 미리 지불할 필요 없으며, 라이프사이클을 관리하여 데이터를 쿨링해 비용을 절감할 수 있습니다.

간편한 사용

COS는 그래픽 프로그램, TCCLI, 프로토콜 툴 등 다양한 경로로 저장할 객체를 배치 처리하여 쉽게 사용할 수 있습니다. 또한 버킷을 로컬에 마운트하는 툴을 지원하여 로컬 파일 시스템을 사용하듯이 쉽게 사용할 수 있습니다.

간편한 접근성

COS는 간편하고 신뢰할 수 있는 다양한 SDK 액세스 툴을 제공합니다. 디테일한 RESTful API 가이드를 제공하여 인터넷을 통한 원활한 데이터 전송을 지원하며, 원활한 마이그레이션 툴을 통해 클라우드로 빠르게 이전할 수 있어 마이그레이션 및 액세스 비용을 절감해줍니다.

서비스 통합

COS는 CDN 가속, CI 이미지 처리 등의 구성 요소들을 포함한 기타 Tencent Cloud 제품과 연동이 가능하며, '저장 + 처리' 통합 솔루션을 제공합니다. 또한 빅 데이터를 연산하는 데이터 풀로 활용 가능해 빅 데이터 분석과 연산을 위한 데이터 소스를 제공하고, Serverless Cloud Function(SCF) 서비스와 결합하여 이벤트 공지 및 자동 프로세스를 구현할 수 있습니다.

기본 개념

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

버킷(Bucket)

버킷은 객체 저장 수단으로 객체를 저장하는 '컨테이너'의 기능을 합니다. Tencent Cloud 콘솔, API, SDK 등 다양한 방식을 통해 버킷을 정적 웹 사이트 호스팅에 사용할지 설정하거나 액세스 권한 설정 등 버킷을 관리하고 속성을 설정할 수 있습니다.

관련 문서는 [버킷 개요](#)를 참고하십시오.

객체(Object)

객체는 COS의 기본 단위로, 버킷(예: 사진 1장을 사진첩에 저장)에 저장됩니다. Tencent Cloud 콘솔, API, SDK 등 다양한 방식으로 객체를 관리할 수 있으며, API 및 SDK 사례에서 객체 이름 포맷은 <ObjectKey>입니다.

관련 문서는 [객체 개요](#)를 참고하십시오.

APPID

APPID는 Tencent Cloud 계정 신청 후 획득하게 되는 계정으로 시스템에서 자동으로 할당합니다. 변경 불가능한 고유 ID로, [계정 정보](#)에서 확인할 수 있습니다. Tencent Cloud 계정 APPID는 계정 ID와 유일하게 상응 관계를 갖는 애플리케이션 ID입니다.

APPID는 버킷 이름으로 자주 사용되며 전체 버킷 이름은 사용자 정의 문자열과 APPID로 구성되며 중간에 하이픈 '-'으로 연결됩니다. 예를 들어 `examplebucket-1250000000` 의 1250000000이 APPID입니다.

UID

이외에도 APPID는 임시 키를 생성하거나, 버킷 정책을 지정하거나, 액세스 관리 CAM에서 정책 설정 시 리소스 범위를 지정하는 데 사용되며, 이 때 APPID는 일반적으로 UID라 지칭하고 두 값은 동일합니다.

관련 문서는 [버킷 개요](#), [액세스 정책 언어 개요](#), [Resource Description Method](#)를 참고하십시오.

UIN

계정 ID를 말하며, APPID와 유일하게 상응 관계를 갖는 변경 불가능한 고유 ID입니다. [계정 정보](#)에서 확인할 수 있으며, COS 제품에 임시 키를 생성하거나, 버킷 정책을 지정하거나, 액세스 관리 CAM에서 정책 설정 시 리소스 범위를 지정하는 데 사용됩니다. 이 때 UID와 사용법이 유사하지만 접두사가 서로 다르므로 유의하십시오.

관련 문서는 [액세스 정책 언어 개요](#), [Resource Description Method](#)를 참고하십시오.

ACL

액세스 제어 리스트(ACL)는 리소스를 기반으로 하는 액세스 관리 옵션 중 하나로, 액세스 권한 동작을 설명하는 데 사용됩니다.

COS에서 버킷 및 객체의 액세스를 관리하는 데 사용할 수 있습니다. ACL을 사용하여 다른 루트 계정 및 서브 계정, 사용자 그룹에 기본적인 읽기, 쓰기 권한을 부여할 수 있습니다.

관련 문서는 [액세스 제어 기본 개념](#), [ACL](#)을 참고하십시오.

CORS

크로스 도메인 리소스 공유(Cross-Origin Resource Sharing, CORS)란 요청을 발송하는 리전과 해당 요청이 지정하는 리소스 소재 리전이 다른 HTTP 요청을 말합니다.

SecretKey

SecretId와 SecretKey를 통칭하여 Cloud API 키라고 부르며, 사용자가 Tencent Cloud API에 액세스 시 인증할 때 사용하는 보안 자격 증명으로 [API 키 관리](#)에서 획득할 수 있습니다. SecretKey는 서명 문자열 및 서버 인증 서명 문자열 키를 암호화하는 데 사용되며, APPID별로 여러 개의 Cloud API 키를 생성할 수 있습니다.

SecretId

SecretId와 SecretKey를 통칭하여 Cloud API 키라고 부르며, 사용자가 Tencent Cloud API에 액세스 시 인증할 때 사용하는 보안 자격 증명으로 [API 키 관리](#)에서 획득할 수 있습니다. SecretId는 API 호출자의 신분을 식별하는 데 사용되며, APPID별로 여러 개의 Cloud API 키를 생성할 수 있습니다.

policy

정책(policy)은 몇 개의 요소로 구성되며, 권한의 구체적인 정보를 설명하는 데 사용됩니다. 자세한 내용은 [액세스 정책 언어 개요](#)를 참고하십시오.

외부 네트워크 다운스트림 트래픽

데이터를 인터넷을 통해 COS에서 클라이언트로 전송할 때 발생하는 트래픽으로, 사용자가 직접 객체 링크를 통해 객체를 다운로드하거나 정적 웹 사이트 원본 서버를 통해 객체를 조회하는 데 발생하는 트래픽이 포함됩니다.

CDN Origin-pull 트래픽

CDN(Content Delivery Network) origin-pull 트래픽은 COS에서 CDN 엣지 노드로의 데이터 전송에 의해 생성되는 트래픽입니다.

기본 도메인

COS 원본 서버 도메인으로, 버킷 생성 시 시스템에서 버킷 이름 및 리전에 따라 자동으로 생성하며 기본 가속 도메인 지역과 구분되어야 합니다. 자세한 내용은 [도메인 관리 개요](#)를 참고하십시오.

기본 CDN 가속 도메인

CDN 가속 노드를 경유하여 가속되는 도메인으로, 시스템이 기본으로 생성하며 사용자가 활성화 또는 비활성화를 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 [도메인 관리 개요](#)를 참고하십시오.

사용자 정의 CDN 가속 도메인

버킷에 ICP비안을 통과한 사용자 정의 도메인을 Tencent Cloud 중국 내 CDN 가속 플랫폼으로 바인딩할 수 있으며, 사용자 정의 도메인을 통해 버킷에 있는 객체에 액세스합니다. 자세한 내용은 [도메인 관리 개요](#)를 참고하십시오.

사용자 정의 원본 서버 도메인

ICP비안을 통과한 사용자 정의 도메인을 현재 버킷에 바인딩할 수 있으며, 사용자 정의 도메인을 통해 버킷에 있는 객체에 액세스합니다. 자세한 내용은 [도메인 관리 개요](#)를 참고하십시오.

데이터 검색

STANDARD IA 및 ARCHIVE 유형은 콜드 데이터 스토리지 유형입니다. STANDARD IA의 경우 해당 데이터 읽기 또는 다운로드 시 백그라운드에서 먼저 데이터를 검색한 후에 읽기 또는 다운로드할 수 있으며, ARCHIVE 데이터는 읽기 및 다운로드할 수 없고, 이 때의 데이터 검색을 데이터 동결 해제(즉, ARCHIVE 데이터를 STANDARD 데이터로 복구하는 과정)라고 합니다.

다중 AZ

다중 AZ(Multiple Availability Zones)은 Tencent Cloud COS에서 출시한 다중 AZ 스토리지 구성입니다. 사용자 데이터가 도시의 여러 데이터센터에 분산 저장되어 데이터센터 한 곳에 자연재해 및 정전 등 극단적인 상황이 발생하여 전체 장애가 발생하는 경우에도 사용자에게 안정적이고 신뢰도 높은 저장 서비스를 제공합니다.

관련 문서는 [Overview of Multi-AZ Feature](#)를 참고하십시오.

Region

Tencent Cloud 호스팅 데이터센터의 분포 지역으로, 리전이라고 하며 COS의 데이터가 해당 리전의 버킷에 저장됩니다.

관련 문서는 [리전 및 액세스 도메인](#)을 참고하십시오.

리전 및 액세스 도메인

최종 업데이트 날짜: : 2024-10-24 18:58:08

소개

리전(Region)은 Tencent Cloud 호스팅 데이터 센터의 분포 지역을 의미하며, COS(Cloud Object Storage)의 데이터를 해당 리전의 버킷에 저장합니다. 사용자는 COS를 통해 데이터를 여러 리전에 저장할 수 있으며, 일반적으로 저지연, 저비용, 컴플라이언스 요건을 충족할 수 있도록 사용자의 비즈니스 지역과 가장 근접한 리전에 버킷을 생성하는 것을 권장합니다.

예를 들어, 비즈니스가 화남지역에 분포되어 있는 경우 광저우 리전을 선택해 버킷을 생성하면 객체의 업로드 및 다운로드 속도를 더욱 향상시킬 수 있습니다.

기본 설정 도메인은 COS의 기본 버킷 도메인을 말하며, 사용자가 버킷을 생성하면 시스템에서 버킷 이름과 리전에 따라 자동으로 생성합니다. 다른 리전의 버킷은 각각 다른 기본 도메인이 있습니다. [COS 콘솔](#)로 이동하여 버킷의 **개요 > 도메인 정보**에서 확인하실 수 있습니다.

중국대륙 리전

리전	리전 약칭	기본 도메인(업로드/다운로드/관리)
중국대륙 퍼블릭 클라우드 리전	베이징 1존 (품질)	ap-beijing-1 <BucketName-APPID>.cos.ap-beijing-1.myqcloud.com
	베이징	ap-beijing <BucketName-APPID>.cos.ap-beijing.myqcloud.com
	난징	ap-nanjing <BucketName-APPID>.cos.ap-nanjing.myqcloud.com
	상하이	ap-shanghai <BucketName-APPID>.cos.ap-shanghai.myqcloud.com
	광저우	ap-guangzhou <BucketName-APPID>.cos.ap-guangzhou.myqcloud.com
	청두	ap-chengdu <BucketName-APPID>.cos.ap-chengdu.myqcloud.com
	충칭	ap-chongqing <BucketName-APPID>.cos.ap-chongqing.myqcloud.com

중국홍콩 및 해외 리전

리전		리전 약칭	기본 도메인(업로드/다운로드/관리)
아시아 태평양	중국홍콩	ap-hongkong	<BucketName-APPID>.cos.ap-hongkong.myqcloud.com
	싱가포르	ap-singapore	<BucketName-APPID>.cos.ap-singapore.myqcloud.com
	자카르타	ap-jakarta	<BucketName-APPID>.cos.ap-jakarta.myqcloud.com
	서울	ap-seoul	<BucketName-APPID>.cos.ap-seoul.myqcloud.com
	방콕	ap-bangkok	<BucketName-APPID>.cos.ap-bangkok.myqcloud.com
	도쿄	ap-tokyo	<BucketName-APPID>.cos.ap-tokyo.myqcloud.com
북미	실리콘밸리(미국 서부)	na-siliconvalley	<BucketName-APPID>.cos.na-siliconvalley.myqcloud.com
	버지니아(미국 동부)	na-ashburn	<BucketName-APPID>.cos.na-ashburn.myqcloud.com
남미	상파울루	sa-saopaulo	<BucketName-APPID>.cos.sa-saopaulo.myqcloud.com
유럽	프랑크푸르트	eu-frankfurt	<BucketName-APPID>.cos.eu-frankfurt.myqcloud.com

글로벌 가속 도메인

글로벌 가속 도메인 포맷은 <BucketName-APPID>.cos.accelerate.myqcloud.com입니다. 글로벌 가속 도메인에 대한 소개 및 사용 예시는 [글로벌 가속 개요](#)를 참고하십시오.

예시

루트 계정(APPID: 1250000000)으로 COS 콘솔에 로그인하여 소속 리전이 **광저우**, 이름이 **examplebucket**인 버킷을 생성한 경우, 버킷의 기본 도메인은 다음과 같습니다.

```
examplebucket-1250000000.cos.ap-guangzhou.myqcloud.com
```

설명 :

examplebucket-1250000000: 해당 버킷이 APPID가 1250000000인 사용자에게 귀속되어 있다는 것을 의미합니다. APPID는 Tencent Cloud 계정 신청 후 획득하게 되는 계정으로 시스템에서 자동으로 할당합니다. 변경 불가능한 고유 ID로 [계정 정보](#)에서 확인할 수 있습니다.

cos: Cloud Object Storage.

ap-guangzhou: 버킷의 리전 약칭.

myqcloud.com: Tencent Cloud 도메인, 고정 문자 부호.

버킷을 생성한 후 이미지 파일 picture.jpg를 해당 버킷에 업로드하는 경우, 이미지 picture.jpg의 액세스 주소는 다음과 같습니다.

```
examplebucket-1250000000.cos.ap-guangzhou.myqcloud.com/picture.jpg
```

설명 :

이미지 액세스 권한을 **공개 읽기 및 개인 쓰기**로 설정하고 이미지 액세스 주소를 브라우저에 붙여넣으면 이미지 상세 정보를 확인할 수 있습니다.

내부 네트워크 및 공인 네트워크 액세스

동일 리전 내 CVM(Cloud Virtual Machine)에서는, COS 기본 도메인을 통해 파일에 액세스할 때 기본적으로 내부 네트워크 링크를 사용하는데 이때 파일 업로드 및 다운로드를 내부 네트워크 트래픽을 발생시키며 트래픽 요금은 발생하지 않으나, 요청 수에 대한 요금은 부과됩니다.

Tencent Cloud COS의 액세스 도메인은 스마트 DNS 리졸브를 사용하여 각 통신사 환경의 인터넷에서 COS 액세스를 검증하고 최적의 링크를 제공합니다.

Tencent Cloud 내부에 서비스를 배포하여 COS 액세스에 사용하는 경우, 리전 내 액세스가 자동으로 내부 네트워크 주소로 안내됩니다. 현재 리전 간에는 내부 네트워크 액세스를 지원하지 않으며, 기본적으로 외부 네트워크 주소로 리졸브됩니다. 리전 간 내부 네트워크 통신이 필요한 경우 [티켓 제출](#)을 통해 문의하십시오.

내부 네트워크 및 공인 네트워크 액세스에 대한 자세한 내용은 [요청 생성 개요](#) 문서를 참고하십시오.

규격 및 제한

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

분류	규격 및 제한	상세 설명
QPS	제한	<p>읽기/쓰기 요청: 중국 대륙의 퍼블릭 클라우드 리전에 있는 버킷에 대해 30000QPS 또는 다른 리전에 있는 각 버킷에 대해 3000QPS</p> <p>버킷 내 객체/이전 버전/진행 중인 멀티파트 업로드 작업 나열 요청: 기본적으로 모든 리전에서 버킷당 1000QPS.</p> <p>버킷 생성/삭제/열거 요청: 모든 리전에서 각 APPID에 대해 50QPS.</p> <p>데이터 검색 요청: 모든 리전의 버킷당 100QPS.</p> <p>일회성 인벤토리 작업 생성 요청: 모든 리전의 각 버킷에 대해 1QPS.</p> <p>단일 파일 업로드/삭제/List 요청을 통한 트래픽 조절: 50QPS.</p> <p>단일 파일 다운로드 요청을 통한 트래픽 조절: 1000QPS.QPS 임계값을 높이려면 요청 속도 및 성능 최적화를 참고하십시오.</p>
대역폭	제한	<p>중국 대륙의 퍼블릭 클라우드 리전에 있는 각 버킷에 대해 15Gbit/s의 업스트림 및 다운스트림 대역폭 또는 다른 리전에 있는 각 버킷에 대해 10Gbit/s입니다. 이 임계값에 도달하면 트래픽 조절이 요청됩니다. 임계값을 높이려면 Tencent Cloud A/S 엔지니어에게 문의하십시오.</p>
스토리 지 유형	MAZ(다중 AZ)_STANDARD/STANDARD 제한	<p>과금 제한: 저장 기간이나 객체 크기에는 제한이 없습니다. STANDARD 가격은 제품 가격을 참고하십시오.</p>
	MAZ_STANDARD_IA/STANDARD_IA 제한	<p>과금 제한: 30일 미만 동안 저장된 객체는 30일 기준으로 청구됩니다.</p> <p>64KB보다 작은 객체는 64KB로 과금됩니다. 객체 크기가 64KB 이상인 경우 실제 크기를 기준으로 요금이 청구됩니다. STANDARD_IA 과금에 대한 자세한 내용은 제품 가격을 참고하십시오.</p>

	MAZ_INTELLIGENT TIERING/INTELLIGENT TIERING 제한	과금 제한: 64KB보다 작은 객체는 고빈도 액세스 tier에 저장됩니다. 객체는 실제 크기에 따라 요금이 청구됩니다. INTELLIGENT TIERING 과금에 대한 자세한 내용은 제품 가격 을 참고하십시오.
	ARCHIVE 제한	과금 제한: 90일 미만 동안 저장된 객체는 90일 기준으로 청구됩니다. 64KB보다 작은 객체는 64KB로 과금됩니다. 객체 크기가 64KB 이상인 경우 실제 크기를 기준으로 요금이 청구됩니다. ARCHIVE 과금에 대한 자세한 내용은 제품 가격 을 참고하십시오.
	DEEP ARCHIVE 제한	과금 제한: 180일 미만 동안 저장된 객체는 180일 기준으로 청구됩니다. 64KB보다 작은 객체는 64KB로 과금됩니다. 객체 크기가 64KB 이상인 경우 실제 크기를 기준으로 요금이 청구됩니다. DEEP ARCHIVE 과금에 대한 자세한 내용은 제품 가격 을 참고하십시오.
버킷	제한	버킷이 생성되면 이름이나 리전을 수정할 수 없습니다. 동일한 계정에 속한 버킷의 이름은 고유해야 하며 이름을 변경할 수 없습니다. 버킷 이름은 하이픈 '-'으로 시작할 수 없으며 영어 소문자, 숫자[a-z, 0-9] 및 하이픈 '-'만 포함할 수 있습니다. 버킷 이름의 길이는 리전 약칭 및 APPID의 문자 수로 제한됩니다. 전체 도메인은 최대 60자를 포함할 수 있습니다.
	버킷 수량	루트 계정당 최대 200개(기본)
	객체 수량	버킷당 객체 수량 무제한
	버킷 태그	버킷당 최대 50개까지 태그를 설정할 수 있으며, 태그 키는 중복 사용할 수 없습니다.
객체	제한	객체 키 길이는 1 - 850B까지 지원됩니다. 자세한 내용은 객체 개요 를 참고하십시오.
	업로드	콘솔에 업로드할 수 있는 단일 객체 크기는 최대 512GB입니다.

API/SDK를 통해 업로드할 수 있는 단일 객체 크기는 최대 48.82TB(50,000GB)입니다.

업로드 API 사양:

간편 업로드: 단일 객체는 최대 5GB입니다. 자세한 내용은 [간편 업로드](#)를 참고하십시오.

멀티파트 업로드: 단일 객체는 최대 48.82TB까지 가능하며, 파트 크기는 1MB - 5GB이어야 하며, 마지막 파트는 1MB보다 작을 수 있습니다. 1 - 10000개의 파트가 있을 수 있습니다. 자세한 내용은 [멀티파트 업로드](#)를 참고하십시오.

현재 MAZ 구성이 활성화된 버킷의 경우 객체를 MAZ 스토리지 클래스(MAZ_STANDARD 또는 MAZ_STANDARD_IA)에 업로드할 수 있습니다. 버킷에 대해 INTELLIGENT TIERING 구성도 활성화된 경우 객체를 MAZ_INTELLIGENT TIERING 스토리지 클래스에 업로드할 수도 있습니다.

버킷에 대해 INTELLIGENT TIERING을 활성화한 경우에만 INTELLIGENT TIERING 스토리지 클래스에 객체를 업로드할 수 있습니다. 티어 간에 객체를 전환하는 방법은 INTELLIGENT TIERING 구성에 따라 다릅니다.

복사

동일한 계정에 속한 객체는 버킷 내부 및 버킷 간에 복사할 수 있습니다.

리전 내 복사는 무료입니다. 그러나 리전 간 복사에는 트래픽 요금이 발생합니다. 자세한 내용은 [제품 가격](#)의 트래픽 요금을 참고하십시오.

API 복사 사양:

단순 복사: 복사할 수 있는 단일 객체 크기는 최대 5GB입니다. 자세한 내용은 [간편 복사](#)를 참고하십시오.

객체가 5GB보다 큰 경우 멀티파트 복사를 사용해야 합니다. 복사할 단일 객체는 최대 48.82TB입니다. 자세한 내용은 [멀티파트 복사](#)를 참고하십시오.

MAZ 버킷의 객체는 OAZ 버킷에 복제할 수 없습니다.

현재 STANDARD, STANDARD_IA 또는 INTELLIGENT TIERING 객체를 INTELLIGENT TIERING 스토리지 클

		래스에 복사할 수 없습니다.
	일괄 삭제	API, SDK를 통한 일괄 삭제는 1회당 최대 1,000개의 객체를 삭제할 수 있습니다.
	객체 태그	동일한 객체에 최대 10개의 태그를 추가할 수 있으며, 태그는 중복될 수 없습니다.
액세스 정책	규칙 수량	루트 계정당(즉, 동일한 APPID) 버킷 ACL 규칙은 최대 1,000개까지 설정할 수 있습니다.
라이프 사이클	규칙 수량	각 버킷에는 최대 1000개의 라이프 사이클 규칙이 있을 수 있습니다.
	스토리지 유형 전환	STANDARD에서 STANDARD_IA로 전환: 최소 1일. STANDARD/STANDARD_IA에서 ARCHIVE/DEEP ARCHIVE로 전환: 최소 1일. 참고: 1. MAZ_STANDARD 또는 MAZ_STANDARD_IA 스토리지 유형의 객체는 STANDARD, STANDARD_IA 또는 ARCHIVE 스토리지 유형으로 전환할 수 없습니다. 2. 64KB보다 작은 객체는 전환할 수 없습니다.
	만료 삭제	STANDARD/STANDARD_IA/ARCHIVE: 최소 1일
SDK 종류		14가지: Android, C, C++, .NET, Flutter, Go, iOS, Java, JavaScript, Node.js, PHP, Python, React Native, 미니프로그래밍 SDK
API 예약 필드		API 문서와 관련된 모든 API 필드는 COS 예약 필드입니다. 다음을 포함합니다: acl, uploads, policy, cors, delete, versions, location, referer, lifecycle, versioning, notification, replication, website, logging, tagging, accelerate, domain, inventory, origin, object-lock, live, encryption, intelligenttiering, symlink 등.