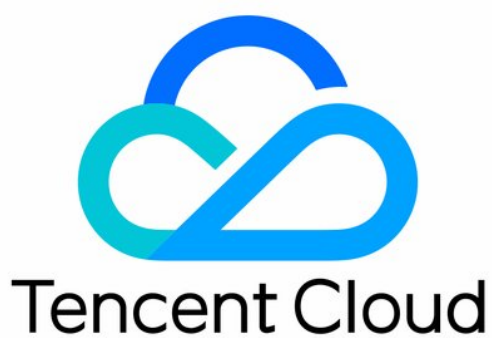


云联络中心 开发操作手册 产品文档



【版权声明】

©2013–2025 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其他腾讯云服务相关的商标均为腾讯集团下的相关公司主体所有。另外，本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

文档目录

开发操作手册

SDK 开发指南

语音在线坐席工作台 SDK

入门概述

集成语音和在线工作台 SDK

使用 Demo 快速运行

Web

Android

iOS

uni-app

初始化 SDK

Web

Android

iOS

uni-app

座席端 SDK API 文档

Web

Android

iOS

uni-app

实现一键外呼

Web

Android

IOS

uni-app

实现电话呼入

Web

常见问题

Web SDK 常见问题

客户端 SDK 常见问题

uni-app SDK 常见问题

在线用户端 SDK

集成在线会话用户端 SDK

iOS

Android

Web (vue2/vue3)

在线渠道接入

绑定 WhatsApp 在线会话

绑定 Facebook Messenger

绑定 Viber

数据推送

前置说明 (数据推送)

电话 CDR 数据推送

电话录音数据推送

语音信箱录音推送

开发操作手册

SDK 开发指南

语音在线坐席工作台 SDK

入门概述

最近更新时间：2025-01-09 15:23:21

云联络中心（Cloud Contact Center）帮助企业快速搭建集电话、在线交流、音视频通话为一体的客户联络平台。腾讯云联络中心提供客户联络的全套 SDK，通过阅读本文，您可以了解根据 SDK 实现客户联络的流程。

入门流程

您可以按照以下步骤进行开发集成：

| 步骤 | 操作 |
|----|---|
| 1 | 创建云联络中心应用 |
| 2 | 参考需要使用的客服类型，进行配置： <ul style="list-style-type: none">快速配置电话呼出快速配置电话呼入 |
| 3 | 参考文档 集成座席端SDK 将座席端集成进您自己的系统 |
| 4 | 根据需要使用到的客服类型，参考对应文档集成： (从侧边栏点导航浏览更方便) <ul style="list-style-type: none">集成电话客服 |

联系我们

- 加入 出海企微群：



- 加入 Whatsapp 群请点击 [此处](#)
- 加入 Discord 群请点击 [此处](#)

集成语音和在线工作台 SDK 使用 Demo 快速运行 Web

最近更新时间：2025-01-09 15:23:21

我们提供了不同框架下的 Demo，您可以下载后快速运行：

- [Vue Demo](#)
- [React Demo](#)

下载完成后，根据 `README.md` 文档指引运行。您也可以继续根据后面的文档集成进您自己的项目。

联系我们

- 加入 出海企微群：



- 加入 Whatsapp 群请点击 [此处](#)
- 加入 Discord 群请点击 [此处](#)

Android

最近更新时间：2025-01-09 15:23:21

快速跑通腾讯云联络中心 Android Demo

腾讯云联络中心提供了 Android SDK，可以让座席通过固话话机进行通话。也可以通过我们提供的 SDK 来实现在手机端、PC 端外呼、呼入来电接听等场景。

本文主要介绍如何快速跑通腾讯云联络中心 Android Demo，只要按照如下步骤进行配置，就可以跑通基于腾讯云联络中心相关功能。

开发环境要求

- Android Studio 3.5+。
- Android 4.1（SDK API 16）及以上系统。

前提条件

- 您已 [注册腾讯云](#) 账号
- 您已 [开通云联络中心](#) 服务，并创建了 [云联络中心实例](#)。
- 您已完成 [自有号码接入](#)。并且完成了对应的 [IVR 配置](#)。

关键概念

- **SdkAppId**：是用户在 [腾讯云联络中心控制台](#) 上创建的应用 ID，称之为 SdkAppId，一个腾讯云账号最多可以创建20个腾讯联络中心应用，通常为140开头。
- **UserID**：座席或管理员在腾讯云联络中心内配置的账号，通常为邮箱格式，首次创建应用，主账号可前往 [站内信](#)（子账号需订阅云联络中心产品消息）查看联络中心管理员账号和密码。一个 SDKAppID 下可以配置多个 UserID，如果超出配置数量限制，需到 [座席购买页](#) 购买更多座席数量。
- **SecretId 和 SecretKey**：开发者调用云 API 所需凭证，通过 [腾讯云控制台](#) 创建。
- **Token**：登录票据，需要调用云 API 接口 [CreateSDKLoginToken](#) 来获取。正确的做法是将 Token 的计算代码和加密密钥放在您的业务服务器上，然后由 App 按需向您的服务器获取实时算出的 Token。

操作步骤

步骤1：下载 tccc-agent-java-example 源码

根据实际业务需求 [tccc-agent-java-example](#) 源码。

步骤2：配置 tccc-agent-java-example 工程文件

1. 找到并打开

```
debug/src/main/java/com/tencent/tcccsdk/debug/GenerateTestUserToken.java
```

 文件。

2. 设置 GenerateTestUserToken.java 文件中的相关参数：

- USERID：座席账号，格式为：xxx@qq.com。
- SDKAPPID：腾讯云联络中心 SDKAppId，需要替换为您自己账号下的 SDKAppId。
- SECRETID：计算签名用的加密密钥 ID。
- SECRETKEY：计算签名用的加密密钥 Key。



```
19 public class GenerateTestUserToken {
20
21     /**
22      * 座席账号，格式为：xxx@qq.com
23      */
24     public static final String USERID = "";
25
26     /**
27      * 腾讯云呼叫中心 SDKAppId，需要替换为您自己账号下的 SDKAppId。
28      * 进入腾讯云呼叫中心[控制台](https://console.cloud.tencent.com)
29      * 它是腾讯云用于区分客户的唯一标识。
30      */
31     public static final long SDKAPPID = 0;
32
33     /**
34      * 计算签名用的加密密钥ID，[查看密钥](https://console.cloud.tencent.com)
35      * 注意：该方案仅适用于调试Demo，正式上线前请将 UserSig 计算代码和密
36      * 文档：https://cloud.tencent.com/document/product/679/5826
37      */
38     public static final String SECRETID = "";
39
40     /**
41      * 计算签名用的加密密钥Key，[查看密钥](https://console.cloud.tencent.com)
42      * 注意：该方案仅适用于调试Demo，正式上线前请将 UserSig 计算代码和密
43      * 文档：https://cloud.tencent.com/document/product/679/5826
44      */
45     public static final String SECRETKEY = "";
```

⚠ 注意：

请不要将如下代码发布到您的线上正式版本的 App 中，原因如下：

- 本文件中的代码虽然能够正确计算出 Token，但仅适合快速调通 SDK 的基本功能，**不适合线上产品**，这是因为客户端代码中的 SECRETKEY 很容易被反编译逆向破解，尤其是 Web 端的代码被破解的难度几乎为零。一旦您的密钥泄露，攻击者就可以计算出正确的 Token 来盗用您的腾讯云流量。
- 正确的做法是将 Token 的计算代码和加密密钥放在您的业务服务器上，然后由 App 按需向您的服务器获取实时算出的 Token。由于破解服务器的成本要高于破解客户端 App，所以服务器计算的方案能够更好地保护您的加密密钥。更多详情请参见 [创建 SDK 登录 Token](#)。

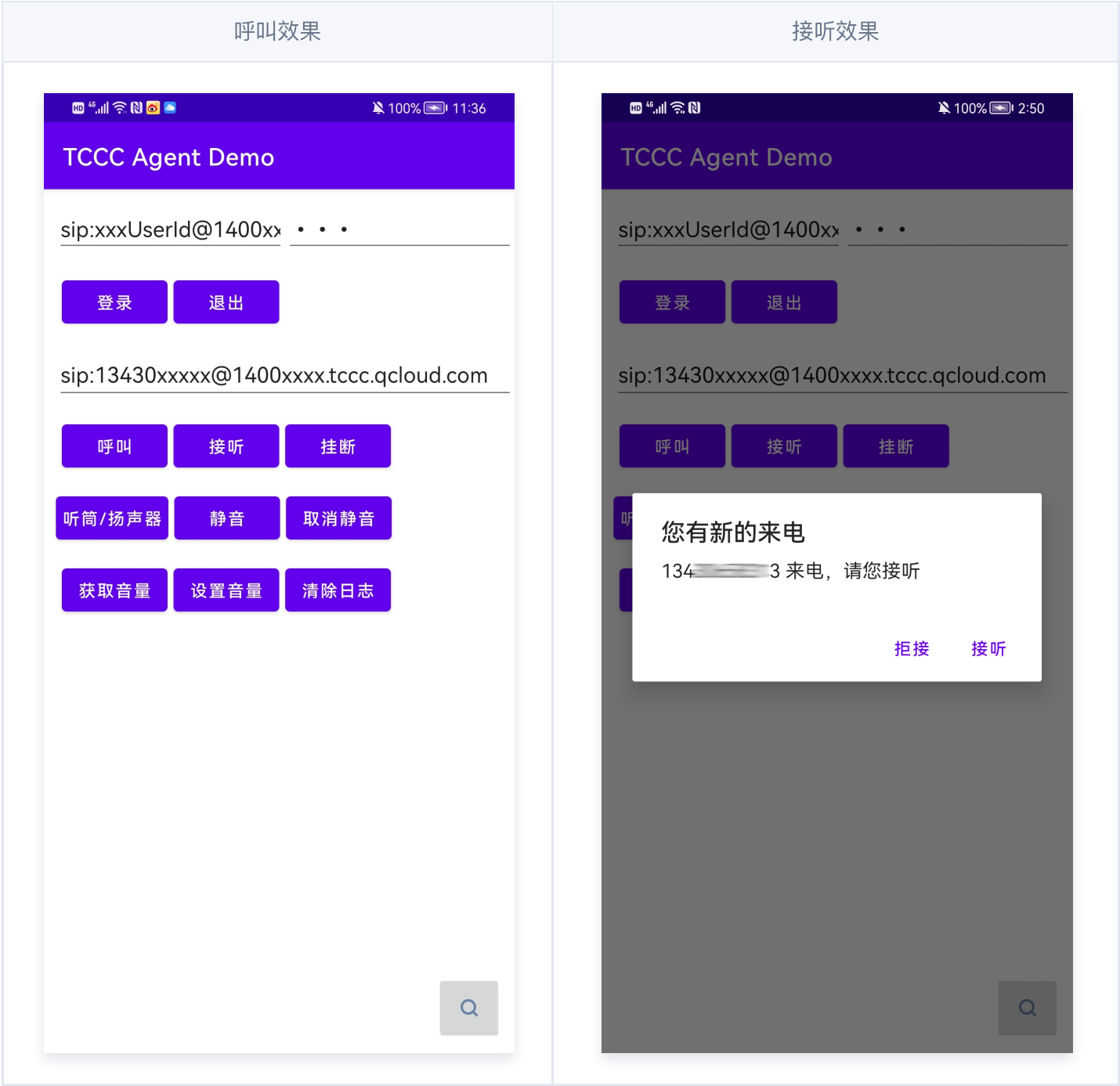
步骤3：编译运行

使用 Android Studio（3.5及以上的版本）打开源码工程 `tccc-agent-java-example`，单击**运行**即可。

- 1. 单击**登录**。
- 2. 登录成功后输入需要拨打的手机号即可完成拨打功能。

运行效果

基本功能如下图所示：



交流与反馈

[点此进入 TCCC 社群](#)，享有专业工程师的支持，解决您的难题。

iOS

最近更新时间：2025-01-09 15:23:21

快速跑通腾讯云联络中心 iOS Demo

腾讯云联络中心提供了 iOS SDK，可以让座席实现拨打电话、手机等功能。也可以通过我们提供的 SDK 来实现在手机端、PC 端外呼、呼入来电接听等场景。

本文主要介绍如何快速跑通腾讯云联络中心 iOS Demo，只要按照如下步骤进行配置，就可以跑通基于腾讯云联络中心相关功能。

开发环境要求

- Xcode 9.0+。
- iOS 9.0 以上的 iPhone 或者 iPad 真机。
- 项目已配置有效的开发者签名。

前提条件

- 您已 [注册腾讯云](#)。
- 您已 [开通云联络中心](#) 服务，并创建了 [云联络中心实例](#)。
- 您已完成 [自有号码接入](#)。并且完成了对应的 [IVR 配置](#)。

关键概念

1. **SdkAppId**：是用户在 [腾讯云联络中心控制台](#) 上创建的应用 ID，称之为 SdkAppId，一个腾讯云账号最多可以创建20个腾讯联络中心应用，通常为140开头。
2. **UserID**：座席或管理员在腾讯云联络中心内配置的账号，通常为邮箱格式，首次创建应用，主账号可前往 [站内信](#)（子账号需订阅云联络中心产品消息）查看联络中心管理员账号和密码。一个 SDKAppID 下可以配置多个 UserID，如果超出配置数量限制，需到 [座席购买页](#) 购买更多座席数量。
3. **SecretId 和 SecretKey**：开发者调用云 API 所需凭证，通过 [腾讯云控制台](#) 创建。
4. **Token**：登录票据，需要调用云API接口 [CreateSDKLoginToken](#) 来获取。正确的做法是将 Token 的计算代码和加密密钥放在您的业务服务器上，然后由 App 按需向您的服务器获取实时算出的 Token。

操作步骤

步骤1：下载 tccc-agent-ios-example 源码

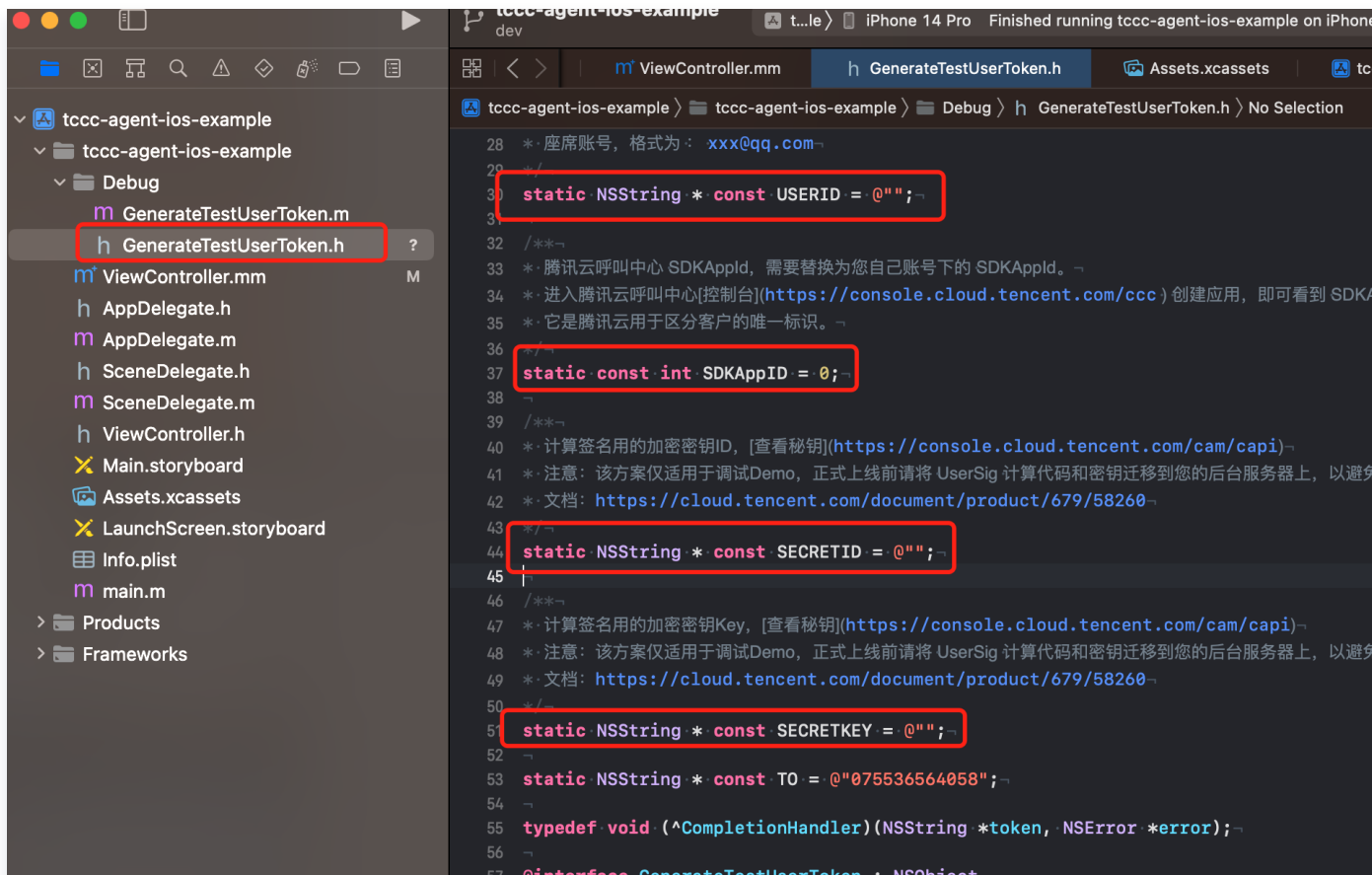
根据实际业务需求下载 [tccc-agent-ios-example](#) 源码。

步骤2：配置 tccc-agent-ios-example 工程文件

1. 找到并打开 debug/GenerateTestUserToken.h 文件。

2. 设置 GenerateTestUserToken.h 文件中的相关参数：

- USERID：座席账号，格式为：`xxx@qq.com`。
- SDKAPPID：腾讯云联络中心 SDKAppId，需要替换为您自己账号下的 SDKAppId。
- SECRETID：计算签名用的加密密钥 ID。
- SECRETKEY：计算签名用的加密密钥 Key。



警告：

请不要将如下代码发布到您的线上正式版本的 App 中，原因如下：

- 本文件中的代码虽然能够正确计算出 Token，但仅适合快速调通 SDK 的基本功能，不适合线上产品，这是因为客户端代码中的 SECRETKEY 很容易被反编译逆向破解，尤其是 Web 端的代码被破解的难度几乎为零。一旦您的密钥泄露，攻击者就可以计算出正确的 Token 来盗用您的腾讯云流量。
- 正确的做法是将 Token 的计算代码和加密密钥放在您的业务服务器上，然后由 App 按需向您的服务器获取实时算出的 Token。由于破解服务器的成本要高于破解客户端 App，所以服务器计算的方案能够更好地保护您的加密密钥。更多详情请参见 [创建 SDK 登录 Token](#)。

步骤3：编译运行

使用 Xcode 打开源码工程 `tccc-agent-ios-example`，单击运行即可。

1. 单击获取 token > 登录，
2. 登录成功后单击 外呼 即可完成拨打功能。

运行效果

基本功能如下图所示



交流与反馈

[点此进入 TCCC 社群](#)，享有专业工程师的支持，解决您的难题。

uni-app

最近更新时间：2025-01-09 15:23:21

本文主要介绍如何快速跑通云联络中心 uni-app Demo。

开发环境要求

- 建议使用最新的 HBuilderX 编辑器。
- iOS 9.0 或以上版本且支持音频的 iOS 设备。
- Android 版本不低于 4.1 且支持音频的 Android 设备，暂不支持模拟器。并请开启允许调试选项。
- iOS/Android 设备已经连接到 Internet。

前提条件

- 您已 [注册腾讯云](#) 账号。
- 您已 [开通云联络中心](#) 服务，并创建了 [云联络中心实例](#)。
- 您已完成 [自有号码接入](#)。并且完成了对应的 [IVR 配置](#)。

关键概念

- **SdkAppId**：是用户在 [云联络中心控制台](#) 上创建的应用 ID，称之为 SdkAppId，一个腾讯云账号最多可以创建 20 个腾讯联络中心应用，通常为 140 开头。
- **UserID**：座席或管理员在腾讯云联络中心内配置的账号，通常为邮箱格式，首次创建应用，主账号可前往 [站内信](#)（子账号需订阅云联络中心产品消息）查看联络中心管理员账号和密码。一个 SDKAppID 下可以配置多个 UserID，如果超出配置数量限制，需到 [座席购买页](#) 购买更多座席数量。
- **SecretId 和 SecretKey**：开发者调用云 API 所需凭证，通过 [云控制台](#) 创建。
- **Token**：登录票据，需要调用云 API 接口 [CreateSDKLoginToken](#) 来获取。正确的做法是将 Token 的计算代码和加密密钥放在您的业务服务器上，然后由 App 按需向您的服务器获取实时算出的 Token。

操作步骤

步骤1：下载 tccc-agent-uniapp-example 源码

根据实际业务需求 [tccc-agent-uniapp-example](#) 源码。

步骤2：安装依赖

- 安装 npm 包依赖。

```
npm i tccc-sdk-uniapp
```

- 安装uni-ui。用 HBuilderX 导入uni-ui。



步骤3：配置 tccc-agent-uniapp-example 工程文件

1. 找到并打开 debug/genTestToken.js 文件。
2. 设置 genTestToken.js 文件中的相关参数：
 - USERID：座席账号，格式为： `xxx@qq.com` 。
 - SDKAPPID：腾讯云联络中心 SDKAppId，需要替换为您自己账号下的 SDKAppId。
 - SECRETID：计算签名用的加密密钥 ID。
 - SECRETKEY：计算签名用的加密密钥 Key。

```
genTestToken.js
1  /**
2   * 座席账号，格式为：xxx@qq.com
3   */
4   const USERID = 'xxx@qq.com';
5
6  /**
7   * 腾讯云 SDKAppId，需要替换为您自己账号下的 SDKAppId。
8   * 进入腾讯云呼叫中心[控制台](https://console.cloud.tencent.com)
9   * 它是腾讯云用于区分客户的唯一标识。
10  */
11  const SDKAPPID = 1400000000;
12
13  /**
14   * 计算签名用的加密密钥ID，[查看密钥](https://console.cloud.tencent.com/cam/secret)
15   * 注意：该方案仅适用于调试Demo，正式上线前请将 UserSig 计算代码和密钥
16   * 文档：https://cloud.tencent.com/document/product/679/58260
17  */
18  const SECRETID = '';
19
20  /**
21   * 计算签名用的加密密钥Key，[查看密钥](https://console.cloud.tencent.com/cam/secret)
22   * 注意：该方案仅适用于调试Demo，正式上线前请将 UserSig 计算代码和密钥
23   * 文档：https://cloud.tencent.com/document/product/679/58260
24  */
25  const SECRETKEY = '';
```

⚠ 注意：

请不要将如下代码发布到您的线上正式版本的 App 中，原因如下：

- 本文件中的代码虽然能够正确计算出 Token，但仅适合快速调通 SDK 的基本功能，**不适合线上产品**，这是因为客户端代码中的 SECRETKEY 很容易被反编译逆向破解，尤其是 Web 端的代码被破解的难度几乎为零。一旦您的密钥泄露，攻击者就可以计算出正确的 Token 来盗用您的腾讯云流量。
- 正确的做法是将 Token 的计算代码和加密密钥放在您的业务服务器上，然后由 App 按需向您的服务器获取实时算出的 Token。由于破解服务器的成本要高于破解客户端 App，所以服务器计算的方案能够更好地保护您的加密密钥。更多详情请参见 [创建 SDK 登录 Token](#)。

步骤4：编译

使用自定义基座打包运行（不要选择标准基座运行），并且请使用真机运行自定义基座。

运行项目 [tccc-workstation-uni-demo] 到 Android 设备

刷新

✓ 7HX5T19925011835

使用标准基座运行

✓

使用自定义基座运行

什么是自定义基座

包名: com.tencent.tccc.uniplugin.demo 修改时间: 2023/4/11 16:56:05 uniRuntimeVersion:3.7.3 [位置](#)

故障排查指南

运行

⚠ 注意:

什么是自定义调试基座及使用说明,请参见 [官方教程](#)。

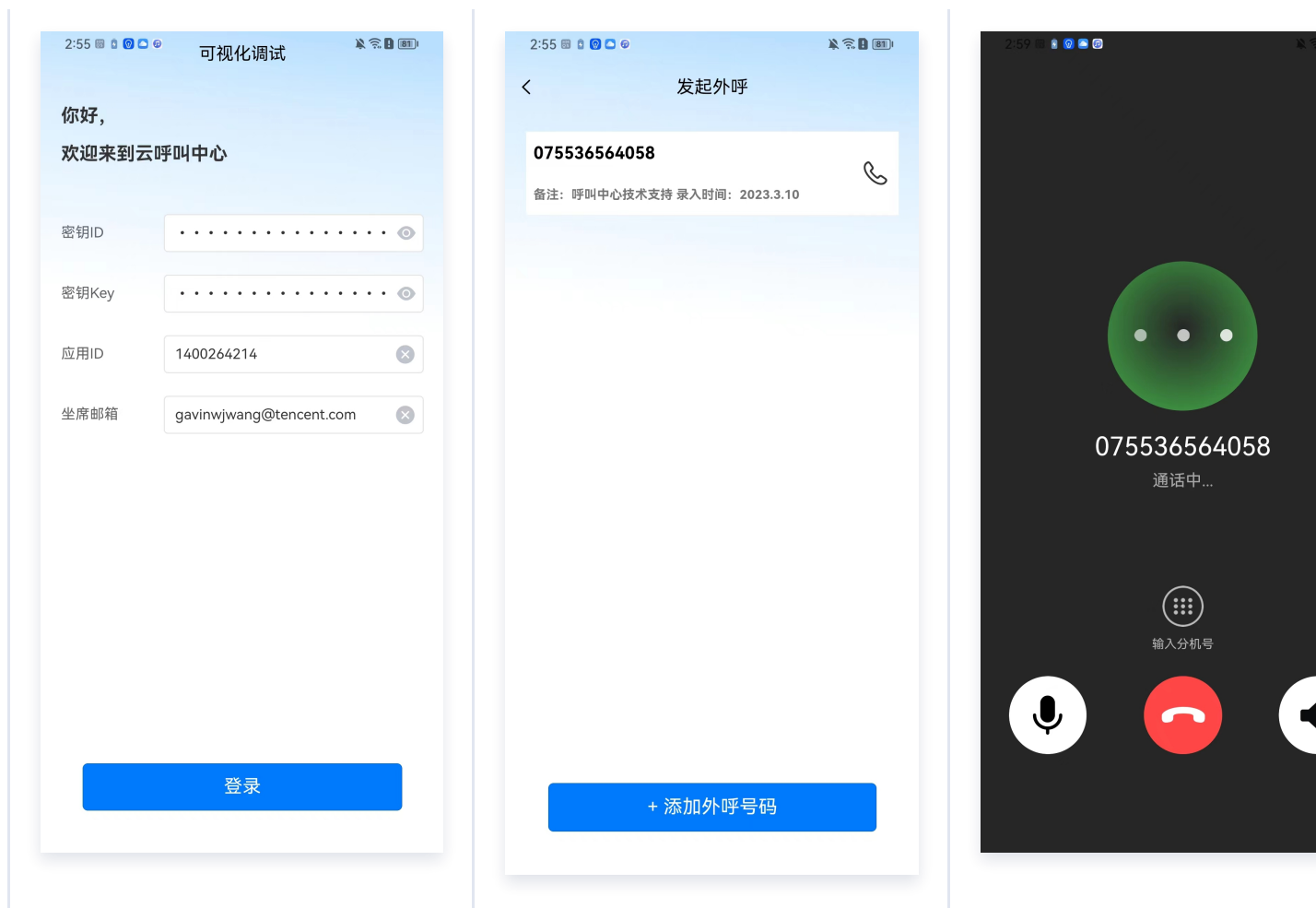
步骤5：运行

1. 选择在真机运行后，单击登录。
2. 登录成功后输入需要拨打的手机号即可完成拨打功能。

运行效果

基本功能如下图所示：

| 登录页面 | 号码管理页面 | 拨打页面 |
|------|--------|------|
| | | |



交流与反馈

[点此进入 云联络中心 社群](#)，享有专业工程师的支持，解决您的难题。

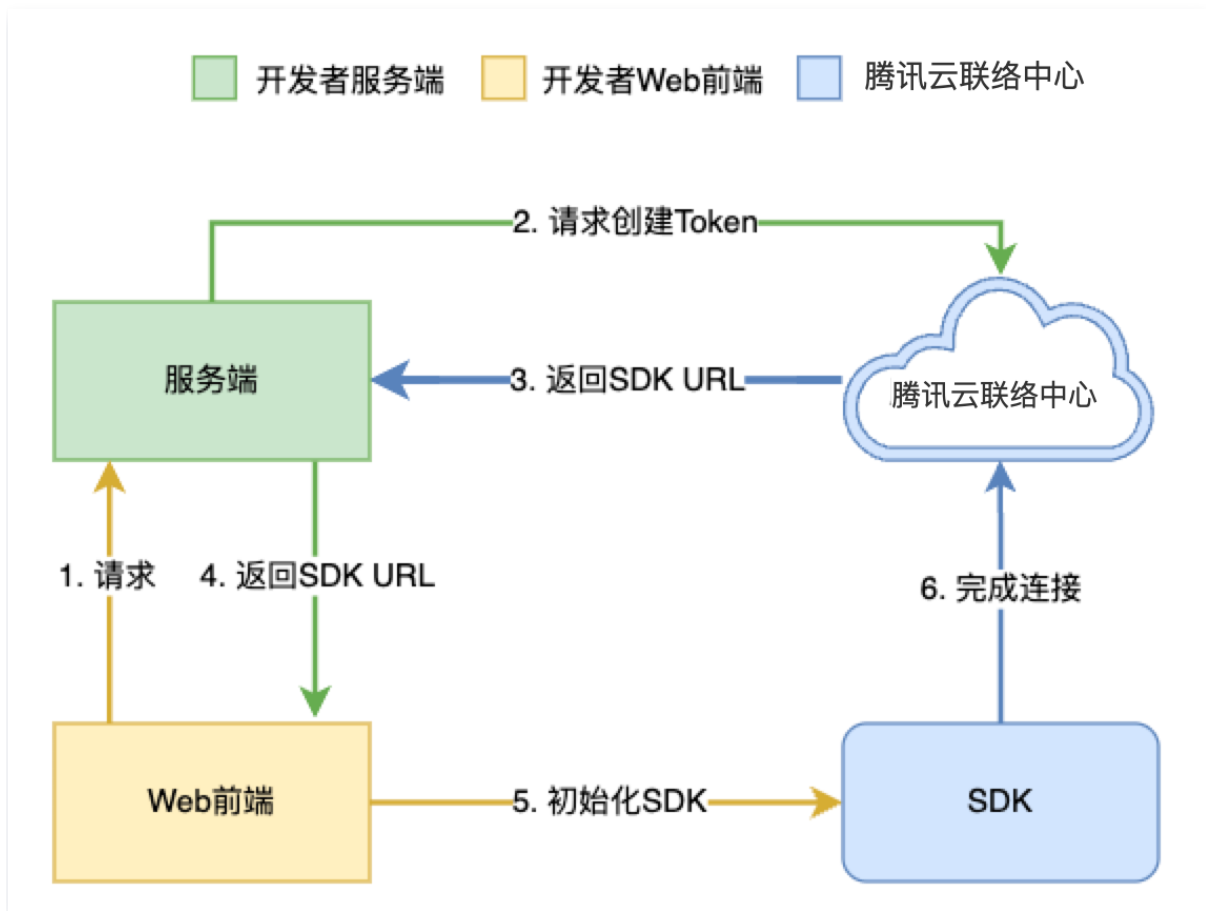
初始化 SDK

Web

最近更新时间：2025-02-13 10:21:00

原理

云联络中心提供 JavaScript SDK 给开发者，开发者将 SDK 以 script 方式引入到页面中，即完成 SDK 的初始化，集成交互图如下：



注意事项

1. TCCC 座席端 Web SDK 主要支持 Chrome 56版本及以上、Edge 80版本及以上的浏览器，建议安装最新版本的浏览器以支持更多功能。
2. 请使用 HTTPS 协议来部署前端页面（开发时可以用 localhost），否则会因为浏览器限制无法正常通话。

接入前提

1. 已 [创建云联络中心应用](#)
2. 购买并添加 [座席账号](#)

关键概念

- **SdkAppId**：是腾讯云用户在 [腾讯云联络中心控制台](#) 上创建的应用 ID，称之为 SdkAppId，一个腾讯云账号最多可以创建20个腾讯联络中心应用，通常为140开头。
- **UserId**：座席或管理员在腾讯云联络中心内配置的账号，通常为邮箱格式，首次创建应用，主账号可前往 [站内信](#)（子账号需订阅云联络中心产品消息）查看联络中心管理员账号和密码。一个 SDKAppId 下可以配置多个 UserId，如果超出配置数量限制，需到 [座席购买页](#) 购买更多座席数量。
- **SecretId 和 SecretKey**：开发者调用云 API 所需凭证，通过 [腾讯云控制台](#) 创建。
- **SDKURL**：初始化 Web SDK 时的 JS URL，通过云 API 创建，该 URL 有效时长为10分钟，请确保只使用一次，在需要初始化 SDK 时请求创建，SDK 初始化成功后无需重复创建。
- **SessionId**：用户从开始接入到结束过程中的唯一 ID，通过 SessionId，开发者可以关联不同的录音、服务记录和事件推送等。

步骤1：获取必备参数

1. 获取腾讯云账号的 **SecretId** 和 **SecretKey**，您可参见 [获取密钥](#)。
2. 获取云联络中心应用的 sdkAppId 登录 [云联络中心控制台](#) 即可查看：



步骤2：获取 SDK URL

❗ 说明：该步骤需要接入方后台开发实现。

1. 引入 tencentcloud-sdk

2. 调用接口 [CreateSDKLoginToken](#) 。
3. 将获取到的 SdkURL 返回给接入方前端。

下文将使用接口名称 `/loginTCCC` 来说明该步骤开发的接口。以下代码以 Node.js 为例，其他语言示例代码请参见 [CreateSDKLoginToken](#) 。

```
// tencentcloud-sdk-nodejs的版本要求大于或等于4.0.3
const tencentcloud = require('tencentcloud-sdk-nodejs');
const express = require('express');
const app = express();
const CccClient = tencentcloud.ccc.v20200210.Client;

app.use('/loginTCCC', (req, res) => {
  const clientConfig = {
    // secret获取地址: https://console.intl.cloud.tencent.com/cam/capi
    credential: {
      secretId: 'SecretId',
      secretKey: 'SecretKey'
    },
    region: 'ap-singapore',
    profile: {
      httpProfile: {
        endpoint: 'ccc.tencentcloudapi.com'
      }
    }
  };
  const client = new CccClient(clientConfig);
  const params = {
    SdkAppId: 1400000000, // 请替换为自己的 SdkAppId
    SeatUserId: 'xxx@qq.com' // 替换为座席账号
  };
  client.CreateSDKLoginToken(params).then(
    (data) => {
      res.send({
        SdkURL: data.SdkURL
      })
    },
    (err) => {
      console.error('error', err);
      res.status(500);
    }
  );
});
```

```
    }  
    );  
  })
```

步骤3：在 Web 前端请求获取 SDK URL 并完成初始化

❗ 说明：该步骤需要接入方前端开发进行。

1. 请求第二步实现的 `/loginTCCC` 接口，得到 SdkURL。
2. 将 SdkURL 以 script 方式插入页面。
3. 监听事件 `tccc.events.ready` 成功后，执行业务逻辑。

```
function injectTcccWebSDK(SdkURL) {  
  if (window.tccc) {  
    console.warn('已经初始化SDK了，请确认是否重复执行初始化');  
    return;  
  }  
  return new Promise((resolve, reject) => {  
    const script = document.createElement('script');  
    script.setAttribute('crossorigin', 'anonymous');  
    // 需要渲染进的DomId，如果填写则没有悬浮窗，工作台直接渲染进指定的 dom 元素  
    // 为保证工作台 UI 完整，渲染的 Dom 最小高度为480px，最小宽度为760px  
    // script.dataset.renderDomId = "renderDom";  
    script.src = SdkURL;  
    document.body.appendChild(script);  
    script.addEventListener('load', () => {  
      // 加载JS SDK文件成功，此时可使用全局变量"tccc"  
      window.tccc.on(window.tccc.events.ready, () => {  
        /**  
         * Tccc SDK 初始化成功，此时可调用外呼、监听呼入事件等功能。  
         * 注意△：请确保只初始化一次 SDK  
         * */  
        resolve('初始化成功')  
      });  
      window.tccc.on(window.tccc.events.tokenExpired, ({message})  
=> {  
        console.error('初始化失败', message)  
        reject(message)  
      })  
    });  
  });  
}
```

```
        })
    })
})
}

// 请求第二步实现的接口 /loginTCCC
// 注意△：以下仅为代码样例，不建议直接运行
fetch('/loginTCCC')
    .then(res => res.json())
    .then((res) => {
        const SdkURL = res.SdkURL; // 请确保 SdkURL 都是通过请求返回的，否则可能会出现不可预知的错误!
        return injectTcccWebSdk(SdkURL);
    })
    .catch((error) => {
        // 初始化失败
        console.error(error);
    })
})
```

Android

最近更新时间：2025-01-09 15:25:53

快速集成云联络中心 Android SDK

本文主要介绍如何快速地将云联络中心 Android SDK 集成到您的项目中，只要按照如下步骤进行配置，就可以完成 SDK 的集成工作。

开发环境要求

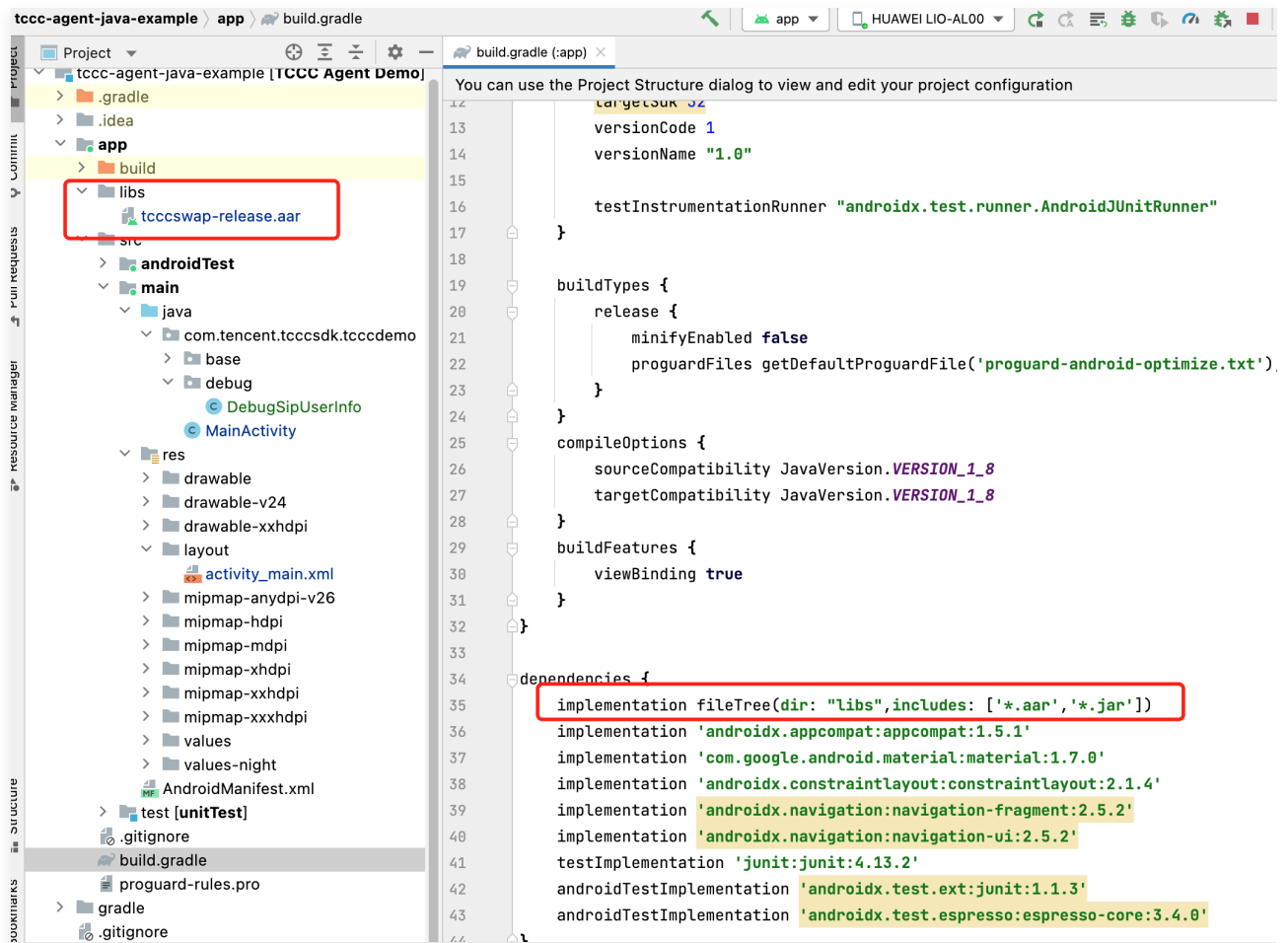
- Android Studio 3.5+。
- Android 4.1（SDK API 16）及以上系统。

集成 SDK（aar、jar）

手动下载（aar、jar）

目前我们暂时还未发布到 mavenCentral，您只能手动下载 SDK 集成到工程里：

1. 下载最新版本 [TCCC Agent SDK](#)。
2. 将下载到的 aar 文件拷贝到工程的 **app/libs** 目录下。
3. 在工程根目录下的 build.gradle 中，指定本地仓库路径。



```
implementation fileTree(dir: "libs",includes: ['*.aar','*.jar'])
```

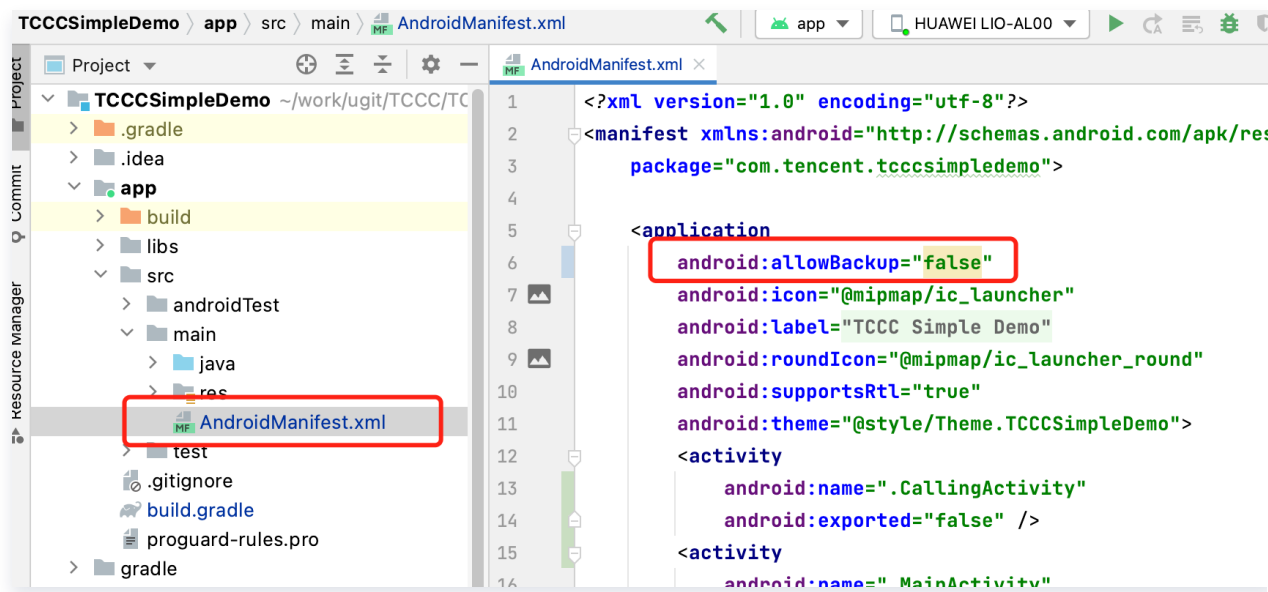
4. 在 app/build.gradle 的 defaultConfig 中，指定 App 使用的 CPU 架构。

```
defaultConfig {  
    ndk {  
        abiFilters "armeabi", "armeabi-v7a", "arm64-v8a"  
    }  
}
```

❗ 说明：

目前 TCCC Agent SDK 支持 armeabi、armeabi-v7a 和 arm64-v8a。

5. 在 app/src/AndroidManifest.xml 中，指定 App 不允许应用参与备份和恢复基础架构。



6. 单击  Sync Now，完成 TCCC Agent SDK 的集成工作。

配置 App 权限

在 AndroidManifest.xml 中配置 App 的权限，TCCC Agent SDK 需要以下权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
<uses-permission android:name="android.permission.MODIFY_AUDIO_SETTINGS" />
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

设置混淆规则

在 proguard-rules.pro 文件，将 TCCC SDK 相关类加入不混淆名单：

```
-keep class com.tencent.** { *; }
```

代码实现

具体编码实现可参考 [Android SDK API](#)

iOS

最近更新时间：2025-01-09 15:25:53

集成云联络中心 iOS Agent SDK

本文主要介绍如何快速地将腾讯云联络中心 iOS Agent SDK 集成到您的项目中，只要按照如下步骤进行配置，就可以完成 SDK 的集成工作。

开发环境要求

- Xcode 9.0+。
- iOS 9.0 以上的 iPhone 或者 iPad 真机。
- 项目已配置有效的开发者签名。

集成 SDK

方案1：使用 CocoaPods

1. 安装 CocoaPods

在终端窗口中输入如下命令（需要提前在 Mac 中安装 Ruby 环境）：

```
sudo gem install cocoapods
```

2. 创建 Podfile 文件

进入项目所在路径，输入以下命令之后项目路径下会出现一个 Podfile 文件。

```
pod init
```

3. 编辑 Podfile 文件

根据您的项目需要编辑 Podfile 文件：

```
platform :ios, '11.0'

target 'App' do
  pod 'TCCCSDK_Ios', :podspec =>
'https://tccc.qcloud.com/assets/doc/Agent/CppSDKRelease/TCCCSDK_Ios.podspec'
end
```


4. 更新并安装 SDK

- 在终端窗口中输入如下命令以更新本地库文件，并安装 SDK：

```
pod install
```

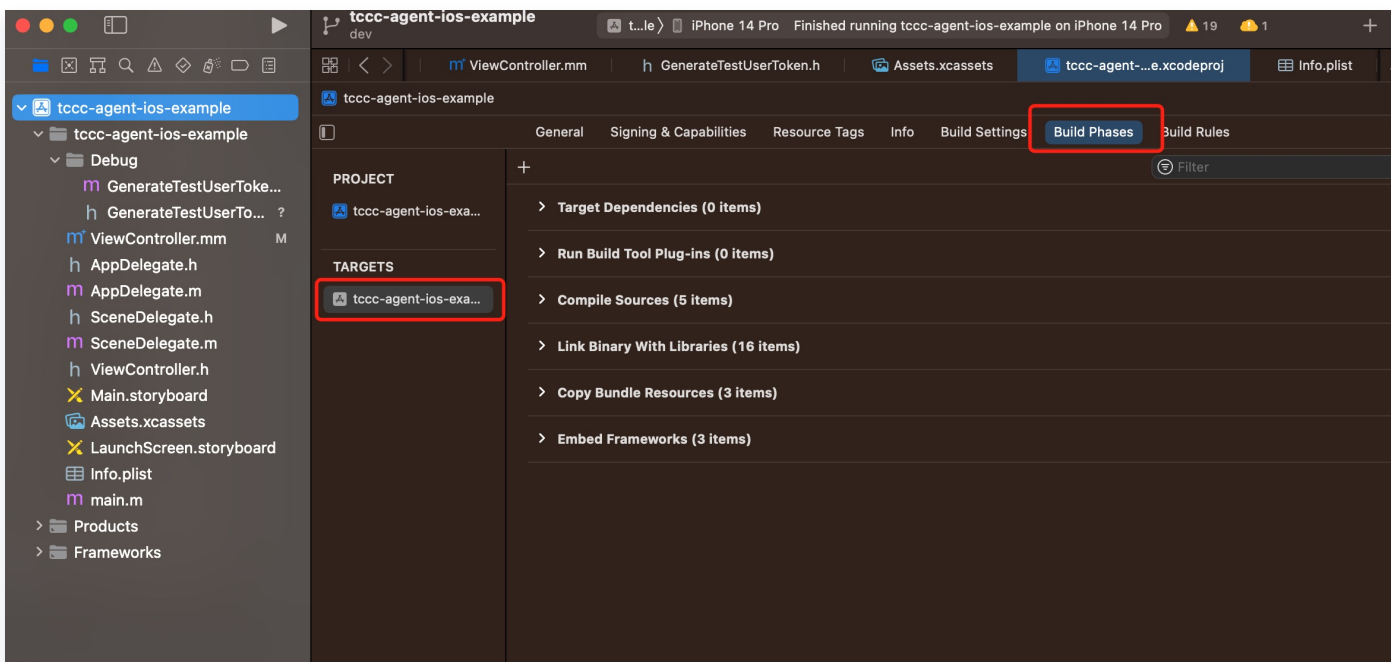
- 或使用以下命令更新本地库版本：

```
pod update
```

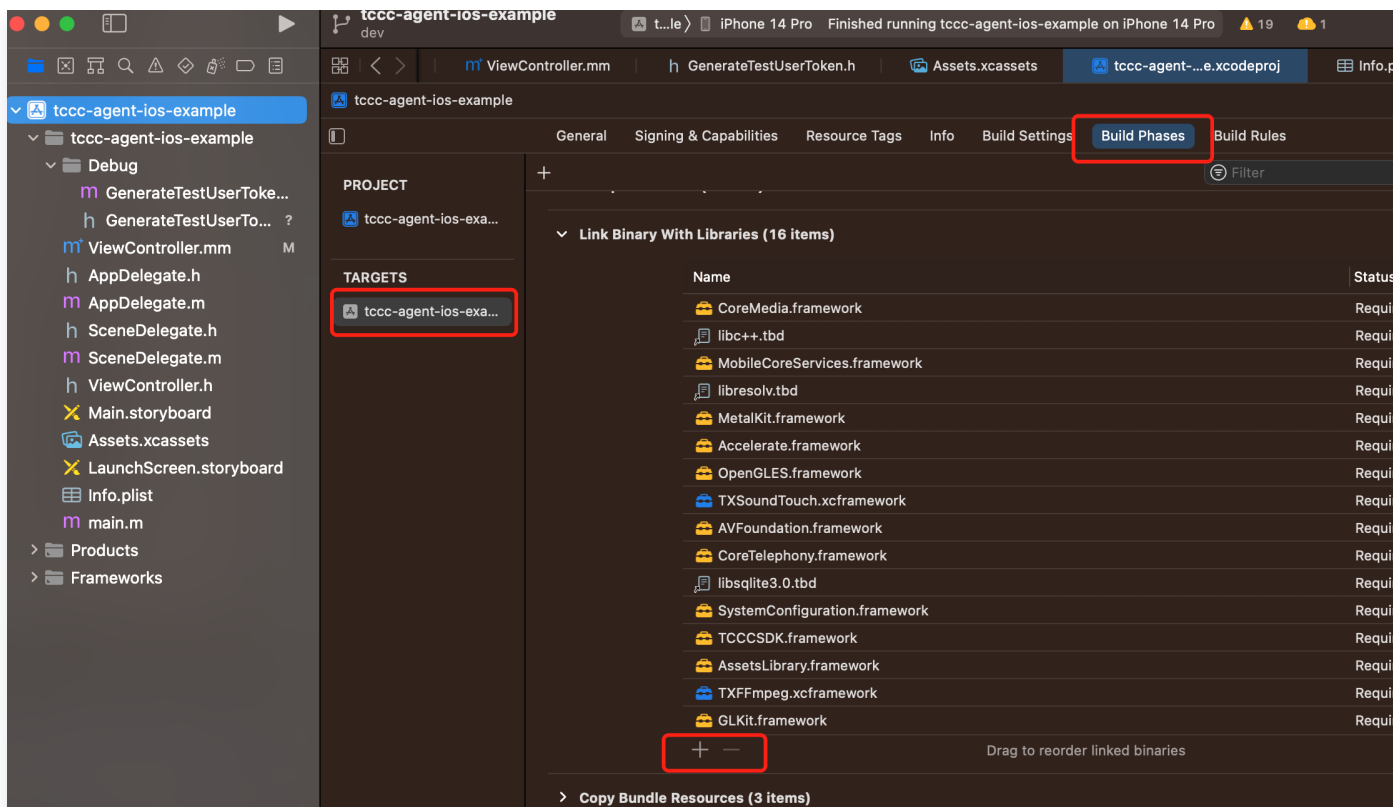
pod 命令执行完后，会生成集成了 SDK 的 .xcworkspace 后缀的工程文件，双击打开即可。

方案2：手动下载

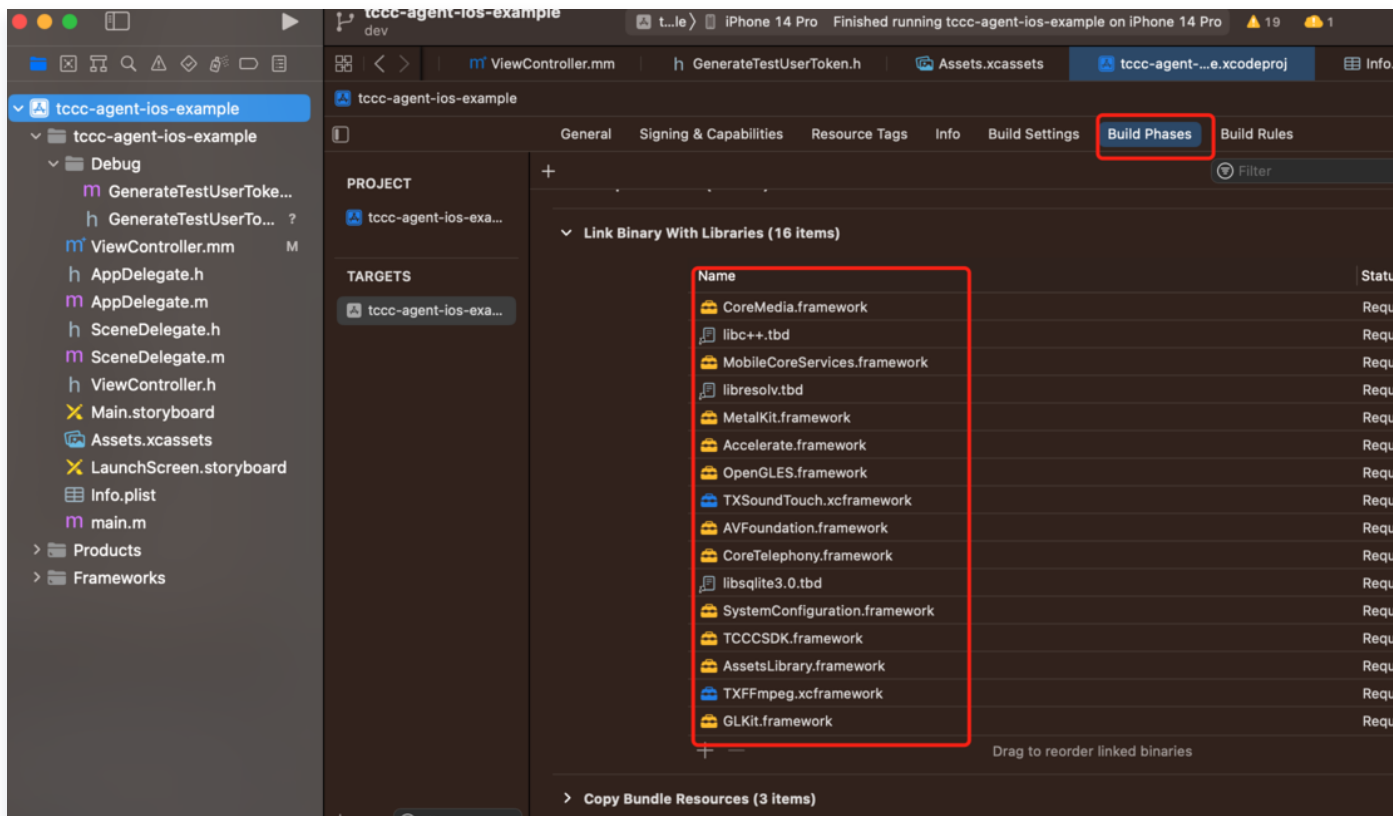
- 下载最新版本 [TCCC Agent SDK](#)。
- 打开您的 Xcode 工程项目，选择要运行的 target，单击 **Build Phases** 项。



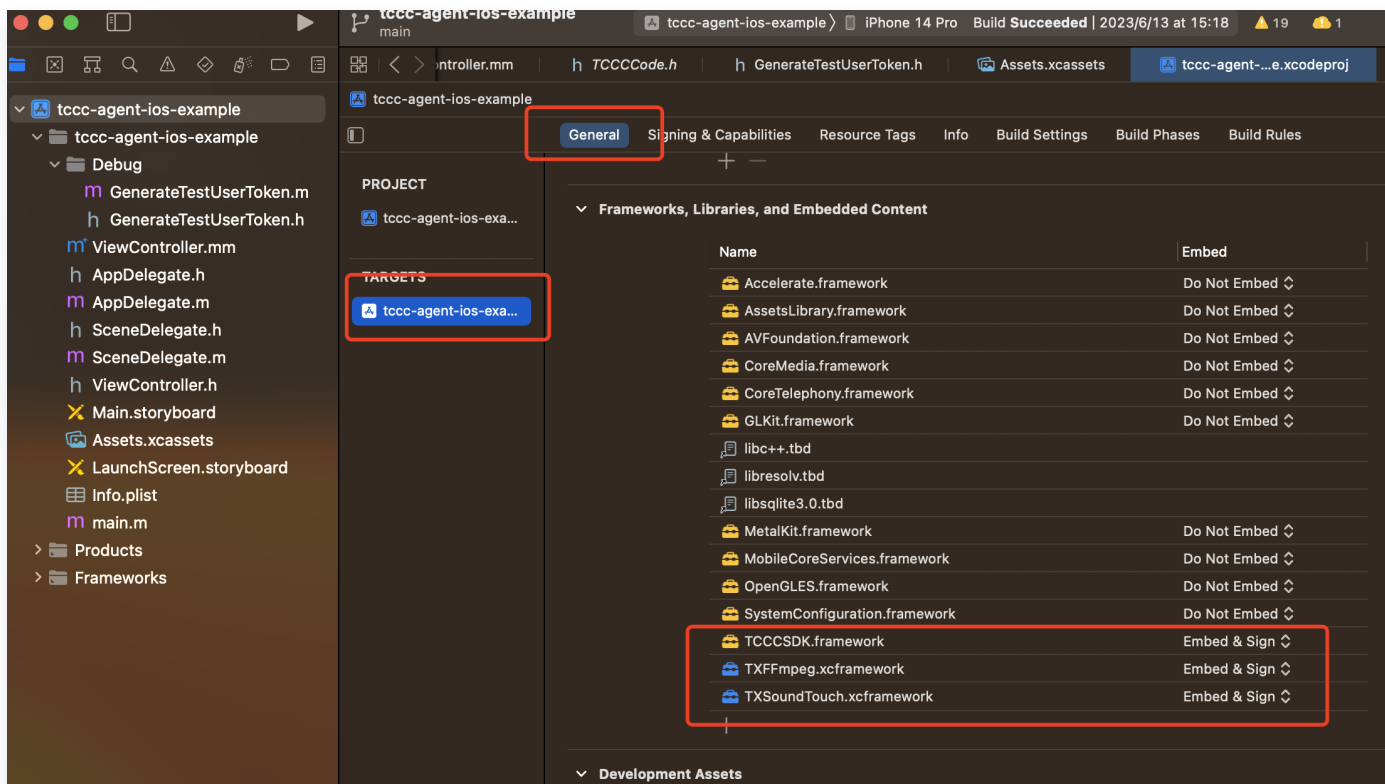
- 单击 **Link Binary with Libraries** 项展开，单击底下的“+”号图标去添加依赖库。



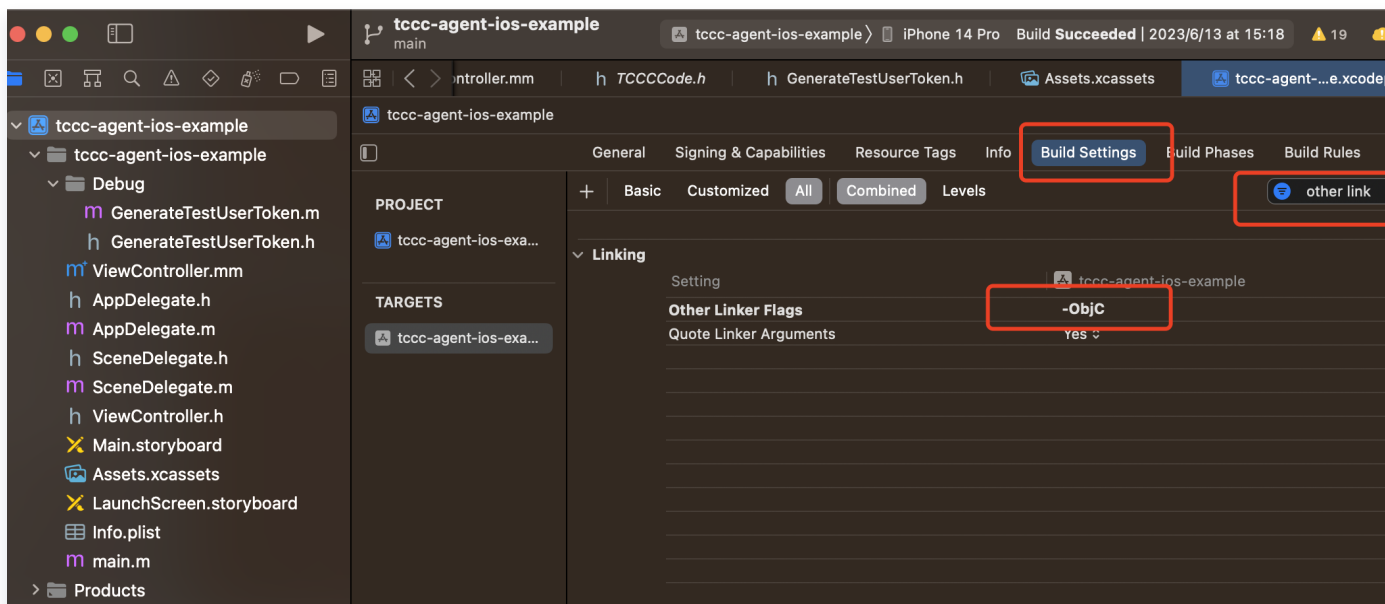
4. 依次添加下载的 TCCSDK.Framework、TXFFmpeg.xcframework、TXSoundTouch.xcframework，及其所需依赖库 GLKit.framework、AssetsLibrary.framework、SystemConfiguration.framework、libsqlite3.0.tbd、CoreTelephony.framework、AVFoundation.framework、OpenGL.framework、Accelerate.framework、MetalKit.framework、libresolv.tbd、MobileCoreServices.framework、libc++.tbd、CoreMedia.framework。



5. 单击 **General**，选择 **Frameworks, Libraries, and Embedded Content**，检查 **TCCCSDK.framework** 所需要动态库 **TXFFmpeg.xcframework**、**TXSoundTouch.xcframework** 是否已经添加，是否正确选择 **Embed & Sign**，如果没有单击底下的“+”号图标依次添加。

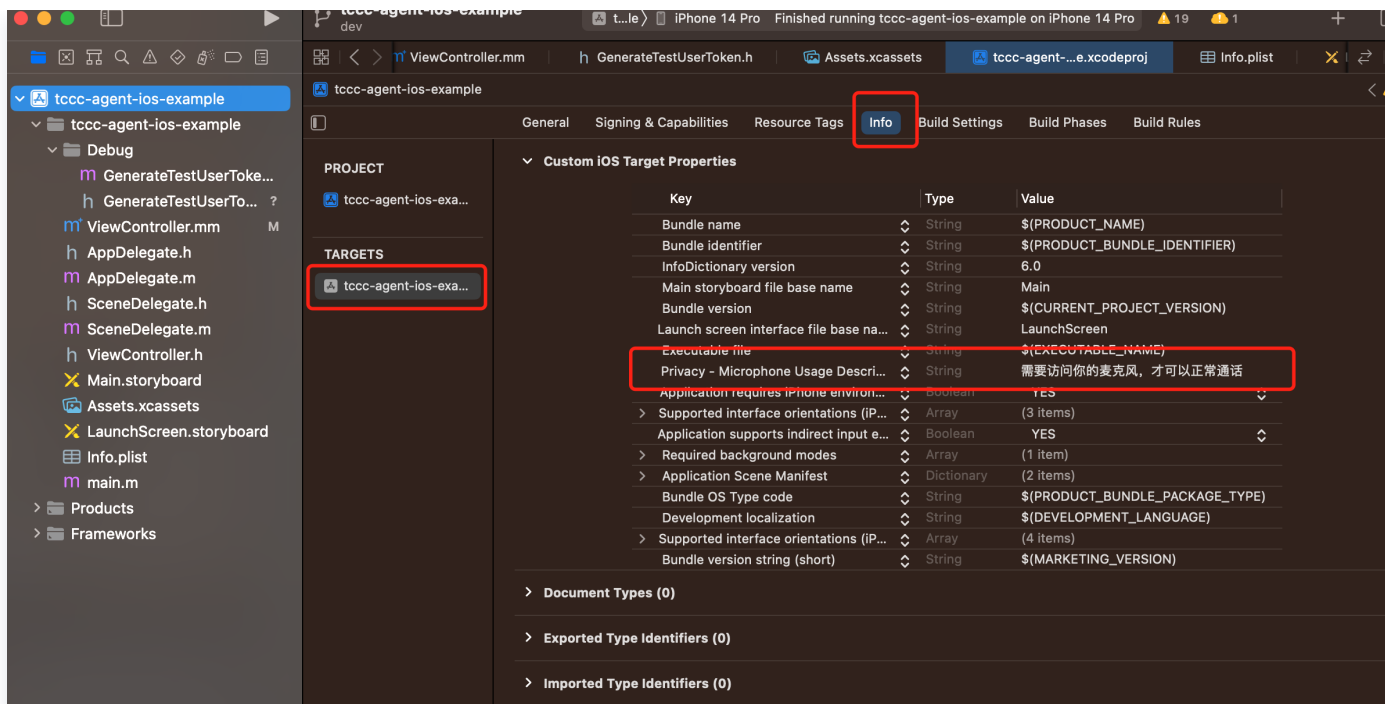


6. 在工程 target 中 Build Settings 的 **Other Linker Flags** 增加 **-ObjC** 配置。

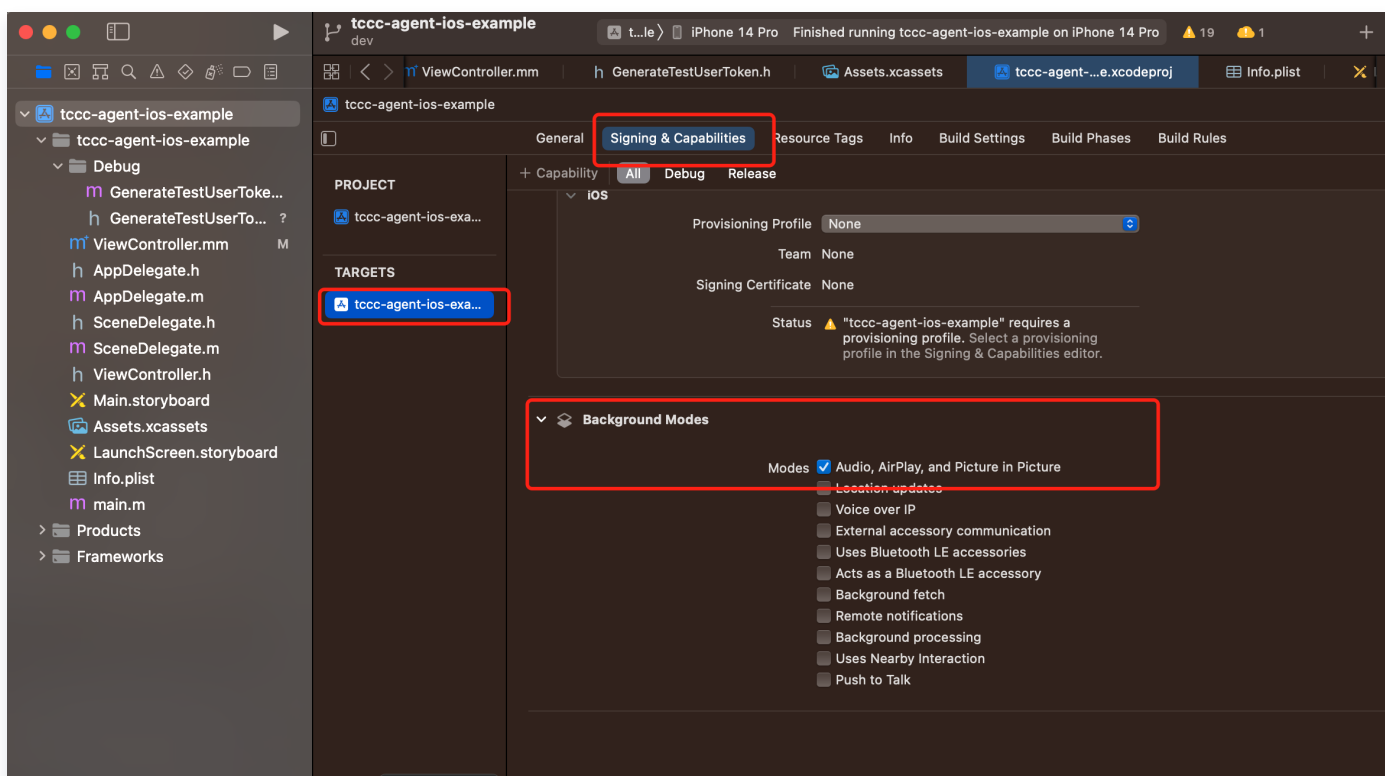


配置 App 权限

1. 如需使用 SDK 提供的音视频功能，需要给 App 授权麦克风的使用权限。在 App 的 Info.plist 中添加对应麦克风在系统弹出授权对话框时的提示信息。



2. 如需 App 进入后台仍然运行相关功能，可在 XCode 中选中当前工程项目，并在 Capabilities 下将设置项 Background Modes 设定为 ON，并勾选 Audio，AirPlay and Picture in Picture，如下图所示：



代码实现

目前我们提供了 Swift、OC、C++ 接口供开发者选择使用，可以用下面代码引入头文件：

Swift

```
import TCCCSDK
// 获取tcccSDK 单例
let tcccSDK: TCCCWorkstation = {
    return TCCCWorkstation.sharedInstance()
}()
// 获取SDK版本号
let version = TCCCWorkstation.getSDKVersion()
```

Objective-C

```
// 引入 oc 头文件
#import "TCCCSDK/tccc/platform/apple/TCCCWorkstation.h"
// 获取tcccSDK 单例
- (TCCCWorkstation*)tcccSDK {
    if (!_tcccSDK) {
        _tcccSDK = [TCCCWorkstation sharedInstance];
    }
    return _tcccSDK;
}
// 获取SDK版本号
NSString* version = [TCCCWorkstation getSDKVersion];
```

C++

```
// 引入C++头文件
#include "TCCCSDK/tccc/include/ITCCCWorkstation.h"
// 使用tccc命名空间
using namespace tccc;
// 获取tcccSDK 单例
ITCCCWorkstation* tcccSDK = getTCCCShareInstance();
// 获取SDK版本号
const char * version = tcccSDK->getSDKVersion();
```

具体编码实现可参见 [API 概览以及示例](#)。

常见问题

如何查看 TCCC 日志？

TCCC 的日志默认压缩加密，后缀为 .log。

- iOS 日志路径：`sandbox/Documents/tccc`

在 iOS 下回调是否都在主线程

Swift、OC 接口的所有回调均在主线程，开发者无需特别处理。但 c++ 接口下回调都不在主线程，需要业务层面上判断并且把他转为主线程：

```
if ([NSThread isMainThread]) {  
    // 在主线程，直接可以处理  
    return;  
}  
dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{  
    // 回调在非主线程。  
});
```

uni-app

最近更新时间：2024-04-01 17:41:32

本文主要介绍如何快速地将云联络中心 uni-app SDK 集成到您的项目中。

开发环境要求

- 建议使用最新的 HBuilderX 编辑器。
- iOS 9.0 或以上版本且支持音频的 iOS 设备。
- Android 版本不低于 4.1 且支持音频的 Android 设备，暂不支持模拟器。并请开启允许调试选项。
- iOS/Android 设备已经连接到 Internet。

接入前提

- 您已 [注册腾讯云](#) 账号
- 您已 [开通云联络中心](#) 服务，并创建了 [云联络中心实例](#)。
- 您已完成 [自有号码接入](#)。并且完成了对应的 [IVR 配置](#)。

关键概念

1. **SdkAppId**：是用户在 [云联络中心控制台](#) 上创建的应用 ID，称之为 SdkAppId，一个腾讯云账号最多可以创建 20 个腾讯联络中心应用，通常为 140 开头。
2. **UserID**：座席或管理员在腾讯云联络中心内配置的账号，通常为邮箱格式，首次创建应用，主账号可前往 [站内信](#)（子账号需订阅云联络中心产品消息）查看联络中心管理员账号和密码。一个 SDKAppID 下可以配置多个 UserID，如果超出配置数量限制，需到 [座席购买页](#) 购买更多座席数量。
3. **SecretId 和 SecretKey**：开发者调用云 API 所需凭证，通过 [腾讯云控制台](#) 创建。
4. **token**：登录票据，需要调用云 API 接口 [CreateSDKLoginToken](#) 来获取。正确的做法是将 Token 的计算代码和加密密钥放在您的业务服务器上，然后由 App 按需向您的服务器获取实时算出的 Token。

集成 SDK

1. 通过 npm 方式将 TCCC SDK 集成到您 uni-app 项目中。

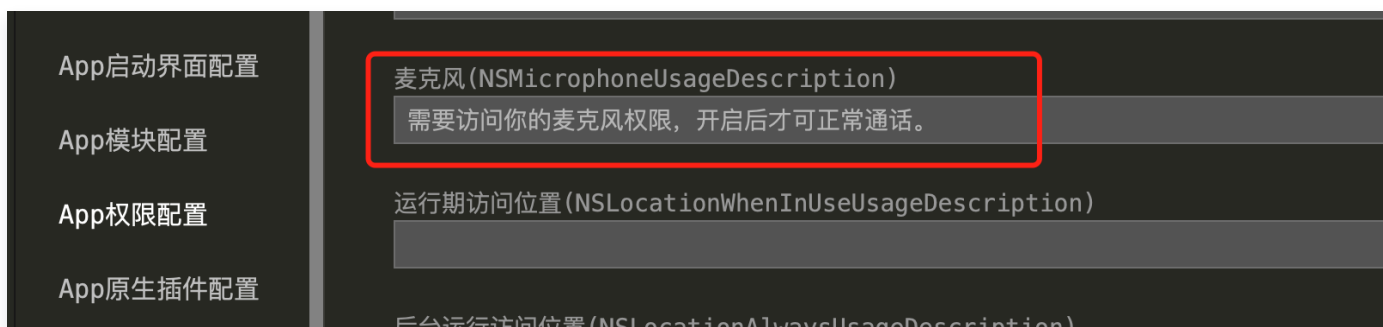
```
npm i tccc-sdk-uniapp
```

2. 购买 uni-app SDK 插件：登录 [uni 原生插件市场](#)，在插件详情页中购买（免费插件也可以在插件市场 0 元购）。购买后才能够云端打包使用插件。购买插件时请选择正确的 appid，以及绑定正确包名。



3. 配置权限：编辑 **manifest.json** 文件,配置麦克风权限，具体如下：

- iOS 需要以下权限：Privacy – Microphone Usage Description，并填入麦克风使用目的提示语。



- Android 需要以下权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission
android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"
/>
<uses-permission
android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission
android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
<uses-permission
android:name="android.permission.MODIFY_AUDIO_SETTINGS" />
```



```
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH" />  
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

4. 配置音频后台运行：手机应用程序在切换到后台时，操作系统会暂停应用程序的进程以节省资源。这意味着应用程序的所有活动都将被停止，包括播放音频。而ios下需要配置 **audio background mode** 才可以保证有音频影响的时候程序不会终止。



⚠ 注意：

不配置该权限，通话中切后台的时候会自动中断。

5. 使用自定义基座打包运行（不要选择标准基座运行），并且请使用真机运行自定义基座。

运行项目 [tccc-workstation-uni-demo] 到 Android 设备

刷新

✓ 7HX5T19925011835

☐ 使用标准基座运行

☒ 使用自定义基座运行 [什么是自定义基座](#)

包名: com.tencent.tccc.uniplugin.demo 修改时间: 2023/4/11 16:56:05 uniRuntimeVersion:3.7.3 [位置](#)

[故障排查指南](#)

运行

⚠ 注意:

什么是自定义调试基座及使用说明,请参见[官方教程](#)。

代码实现

具体编码实现可参见 [API 概览以及示例](#)。

1. 创建 TCCCWorkstation 实例

```
import {TcccWorkstation,TcccErrorCode} from "tccc-sdk-uniapp";
const tcccSDK = TcccWorkstation.sharedInstance();
// 监听错误事件
tcccSDK.on("onError", (errCode,errMsg) => {

});
```

2. 登录。

```
const type = TCCCLoginType.Agent;
// 其中sdkAppId、userId、token的获取参考关键概念对应的字段。
// 坐席登录
tcccSDK.login({
  sdkAppID: 1400000000, // 请替换为自己的SdkAppId
```

```
    userId: "xxx@qq.com", // 替换为座席账号
    token: "xxxx", // 请替换为用调用云API接口 CreateSDKLoginToken 获取的
    token
    type: type,
  }, (code, message) => {
    if (code === TcccErrorCode.ERR_NONE) {
      // 登录成功
    } else {
      // 登录失败
    }
  });
```

⚠ 注意:

token 的获取需要后台开发进行，需要调用云API接口 [CreateSDKLoginToken](#) 来获取。

3. 发起呼叫。

```
// 发起呼叫
tcccSDK.call({
  to: '134xxxx', // 被叫号码（必填）
  remark: "xxx", // 号码备注，在通话条中会替代号码显示（可选）
  uui: "xxxx", // 户自定义数据（可选）
}, (code, message) => {
  if (code === TcccErrorCode.ERR_NONE) {
    // 发起成功
  } else {
    // 发起失败
  }
});
```

4. 处理对端接听回调。

```
tcccSDK.on('onAccepted', (sessionId) => {
  // 对端已接听
});
```


5. 主动挂断电话

```
// 结束通话  
tcccSDK.terminate();
```

座席端 SDK API 文档

Web

最近更新时间：2025-08-14 17:51:39

 **注意**

TCCC 是加载 SDK 后的全局变量，可直接访问。

通用结构

AgentStatus

座席状态。

| 字段 | 描述 |
|----------|------|
| free | 空闲 |
| busy | 忙碌 |
| arrange | 话后整理 |
| notReady | 示忙 |
| rest | 小休 |

ServerType

端服务类型，描述电话类型会话时使用的端类型。

| 字段 | 描述 |
|--------------------|----------|
| staffSeat | Web 座席类型 |
| staffPhoneSeat | 座席手机类型 |
| miniProgramSeat | 小程序类型 |
| staffExtensionSeat | 话机类型 |

CommonSDKResponse

| 参数 | 类型 | 必填 | 备注 |
|----|----|----|----|
|----|----|----|----|

| | | | | |
|---------|----------|----------------------|---|---------------------------------------|
| options | status | 'success' 'error' | 是 | SDK API 调用结果，成功时返回 success，失败返回 error |
| | errorMsg | string | 否 | 错误信息，当 status 为 error 时返回 |

Call（电话客服和音频客服相关接口函数）

电话呼出

tccc.Call.startOutboundCall(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|---------------------|----------|----|--|
| options | phoneNumber | String | 是 | 被叫号码 |
| | phoneDesc | String | 否 | 号码备注，在通话条中会替代号码显示 |
| | uui | String | 否 | 用户自定义数据，传入后可通过 电话 CDR 数据推送 推送返回 |
| | skillGroupId | String | 否 | 指定技能组内绑定的外呼号码 |
| | callerPhoneNumber | String | 否 | 指定外呼号码 |
| | servingNumberGroups | String[] | 否 | 指定号码 ID 列表 |
| | phoneEncodeType | 'number' | 否 | 目前仅支持'number'，在开启 号码映射 时强制使用真实号码 |

tccc.Call.startOutboundCall(options): Promise<CallResponse>

CallResponse 描述如下：

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|----------|----------------|--------|----|----------|
| response | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |
| | calleeLocation | String | 否 | 被叫号码归属地址 |

| | | | | |
|--|-------------------|--------|---|--|
| | | g | | |
| | calleePhoneNumber | String | 是 | 被叫号码 |
| | callerPhoneNumber | String | 是 | 外呼时使用的主叫号码 |
| | serverType | String | 是 | 表示外呼时使用的端类型，可选值有：staffSeat，staffPhoneSeat，staffExtensionSeat。详细说明参见 会话服务类型 |
| | remark | String | 否 | 被叫号码备注 |

接听会话

tccc.Call.accept(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|------------------------------------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID，从 tccc.events.callIn 事件中获取 |

挂断会话

tccc.Call.hungUp(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

删除会话

tccc.Call.deleteCall(options)

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

静音

tccc.Call.muteMic(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|----|--|----|----|----|
|----|--|----|----|----|

| | | | | |
|---------|-----------|--------|---|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |
|---------|-----------|--------|---|---------|

取消静音

tccc.Call.unmuteMic(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

当前是否静音

tccc.Call.isMicMuted(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

发起内部通话

tccc.Call.startInternalCall(): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|--------------|---------|----|----------|
| options | calleeUserId | String | 是 | 被叫座席账号 |
| | useMobile | Boolean | 否 | 是否呼叫对方手机 |

转接会话

tccc.Call.transfer(): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|--------------|--------|----|----------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |
| | skillGroupId | String | 否 | 转接到指定技能组 |
| | userId | String | 否 | 转接到指定座席 |

呼叫保持

tccc.Call.hold(): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|----|--|----|----|----|
| | | | | |

| | | | | |
|---------|-----------|--------|---|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |
|---------|-----------|--------|---|---------|

通话监听

tccc.Call.monitor(options): Promise<CommonSDKResponse>

发起通话监听，默认是语音监听，只能同时发起一个。当指定 textOnly: true 时，可同时发起多个文字监听，该参数需开启 [实时语音转文字](#) 功能。

注意该 API 需管理员或质检员角色才能调用。

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|---------|----|---|
| options | sessionId | String | 是 | 被监听的会话 ID，可从 会话信息列表 中获取 |
| | textOnly | Boolean | 否 | 默认为 false，表示发起语音监听，指定为 true 表示发起文字监听 |

强拆

tccc.Call.intercept(options): Promise<CommonSDKResponse>

发起通话强拆，被强拆的会话必须处于被监听状态。

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|----------|
| options | sessionId | String | 是 | 被强拆的会话ID |

取消通话保持

tccc.Call.unHold(): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

发送分机号

tccc.Call.sendDigits(): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

| | | | | |
|--|----------|--------|---|----------|
| | dtmfText | String | 否 | 需要发送的分机号 |
|--|----------|--------|---|----------|

Chat（在线客服相关接口函数）

接听会话

tccc.Chat.accept(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

结束会话

tccc.Chat.end(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

转接会话

tccc.Chat.transfer(): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|--------------|--------|----|----------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |
| | skillGroupId | String | 否 | 转接到指定技能组 |
| | userId | String | 否 | 转接到指定座席 |

Video（视频客服相关接口函数）

接听会话

tccc.Video.accept(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

挂断会话

tccc.Video.end(options): Promise<CommonSDKResponse>

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

静音

tccc.Video.muteMic(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

取消静音

tccc.Video.unmuteMic(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

关闭摄像头

tccc.Video.muteVideo(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

开启摄像头

tccc.Video.unmuteVideo(options): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

转接会话

tccc.Video.transfer(): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|--------------|--------|----|----------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |
| | skillGroupId | String | 否 | 转接到指定技能组 |
| | | | | |

| | | | | |
|--|--------|--------|---|---------|
| | userId | String | 否 | 转接到指定座席 |
|--|--------|--------|---|---------|

Agent（座席状态相关接口函数）

更多座席状态枚举类型请参见 [座席状态](#)。

上线

tccc.Agent.online(): void

下线

tccc.Agent.offline(): void

设置座席状态

tccc.Agent.setStatus(opts): Promise<CommonSDKResponse>

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|------------|--------|----|---|
| options | status | String | 是 | 座席状态，可选值： <ul style="list-style-type: none">free: 空闲rest: 小休arrange: 话后整理notReady: 示忙stopNotReady: 停止示忙 |
| | restReason | String | 否 | 小休原因 |

获取座席状态

tccc.Agent.getStatus(): [AgentStatus](#)

Devices（设备相关接口函数）

检测当前浏览器是否支持

tccc.Devices.isBrowserSupported(): boolean

❗ 说明

TCCC Web SDK 支持 Chrome 56、Edge80以上的浏览器。

返回麦克风设备列表

tccc.Devices.getMicrophones(): Promise<[MediaDeviceInfo](#) []>

返回扬声器设备列表

tccc.Devices.getSpeakers(): Promise<[MediaDeviceInfo](#) []>

UI（用户界面相关接口函数）

隐藏 SDK 所有 UI

tccc.UI.hide(): void

显示 SDK 所有 UI

tccc.UI.show(): void

显示浮动按钮

tccc.UI.showfloatButton(): void

隐藏浮动按钮

tccc.UI.hidefloatButton(): void

显示工作台

tccc.UI.showWorkbench(): void

隐藏工作台

tccc.UI.hideWorkbench(): void

显示通话条

tccc.UI.showNotificationBar(): void

隐藏通话条

tccc.UI.hideNotificationBar(): void

修改SDK本地设置

支持关闭SDK铃声和系统通知

tccc.UI.updateUserCustomSettings(settings): void

settings内参数都是可选项，支持增量更新。

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|----------|-----------------|---------|----|-----------------|
| settings | disableRingtone | Boolean | 否 | true 表示禁用 SDK 的 |

| | | | | |
|--|---------------------|---------|---|---------------------|
| | | | | 铃声，包括来电铃声、接听铃声 |
| | disableNotification | Boolean | 否 | true 表示禁用 SDK 的系统通知 |

Events（事件）

事件监听

tccc.on(event, callback)

取消事件监听

tccc.off(event, callback)

SDK 初始化完成

tccc.events.ready

当 SDK 初始化完成时触发，此时可安全调用API。

| callback 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|-------------|---------|--------|----|-----------------------------------|
| options | tabUUID | String | 是 | 表示当前页面的唯一 ID，刷新后会变，用于多 Tab 集成 SDK |

会话呼入

tccc.events.callIn

会话呼入类型包括：

- phone：电话会话
- im：在线会话
- voip：音频会话
- video：视频会话
- internal：内线会话

电话会话呼入

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|---------|----|--------|
| options | sessionId | String | 是 | 会话 ID |
| | type | 'phone' | 是 | 电话会话类型 |

| | | | | |
|--|------------------------|--|---|--|
| | timeout | Number | 是 | 会话接入超时时长，0代表不超时 |
| | calleePhone eNumber | String | 是 | 被叫号码 |
| | callerPhon eNumber | String | 否 | 主叫号码 |
| | callerLocat ion | String | 否 | 主叫号码归属地 |
| | remark | String | 否 | 备注 |
| | ivrPath | {key: String, label: String}[] | - | 用户的 IVR 按键路径，key 表示对应按键， label 表示对应的按键标签 |
| | protectedC allee | String | 否 | 在开启号码映射时存在，表示被叫 |
| | protectedC aller | String | 否 | 在开启号码映射时存在，表示主叫 |
| | serverType | 'staffSeat' 'staffPhoneSeat' 'staffExtensionS eat' | 是 | 表示呼入到座席哪一端，staffSeat 为默认值， 表示 Web 座席；StaffPhoneSeat 表示呼入到 座席手机，MiniProgramSeat 表示小程序座 席，staffExtensionSeat 表示呼入到座席绑定 的话机 |

在线会话呼入

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|-------------|-------------|---------|----|-----------------|
| opti ons | sessionId | String | 是 | 会话 ID |
| | type | 'phone' | 是 | 电话会话类型 |
| | timeout | Number | 是 | 会话接入超时时长，0代表不超时 |
| | nickname | String | 是 | 用户昵称 |
| | avatar | String | 否 | 用户头像 |
| | remark | String | 否 | 备注 |
| | peerSource | String | 否 | 渠道来源 |
| | channelName | String | 否 | 自定义参数 |
| | | | | |

| | | | | |
|--|------------|--------|---|---------|
| | clientData | String | 否 | 用户自定义参数 |
|--|------------|--------|---|---------|

音频会话呼入

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|--------------|--------------------------------|----|---|
| options | sessionId | String | 是 | 会话 ID |
| | type | 'voip' | 是 | 音频会话类型 |
| | timeout | Number | 是 | 会话接入超时时长，0代表不超时 |
| | callee | String | 是 | 渠道入口 |
| | calleeRemark | String | 否 | 渠道入口备注 |
| | userId | String | 是 | 用户的 openId |
| | nickname | String | 否 | 用户授权后可获得微信昵称 |
| | avatar | String | 否 | 用户授权后可获得微信头像 |
| | remark | String | 否 | 备注 |
| | peerSource | String | 否 | 主叫号码归属地 |
| | ivrPath | {key: String, label: String}[] | 否 | 用户的 IVR 按键路径，key 表示对应按键，label 表示对应的按键标签 |
| | clientData | String | 否 | 用户自定义参数 |

视频会话呼入

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|---------|----|-----------------|
| options | sessionId | String | 是 | 会话 ID |
| | type | 'video' | 是 | 视频会话类型 |
| | timeout | String | 是 | 会话接入超时时长，0代表不超时 |
| | userId | String | 是 | 用户的 openId |
| | | | | |

| | | | | |
|--|----------|--------|---|--------------|
| | nickname | String | 否 | 用户授权后可获得微信昵称 |
| | avatar | String | 否 | 用户授权后可获得微信头像 |
| | remark | String | 否 | 备注 |

内部会话呼入

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|------------|------------|----|-----------------|
| options | sessionId | String | 是 | 会话 ID |
| | type | 'internal' | 是 | 内部会话类型 |
| | timeout | Number | 是 | 会话接入超时时长，0代表不超时 |
| | peerUserId | String | 是 | 主叫座席的账号 |

座席接入会话

tccc.events.userAccessed

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|------------------------------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |
| | tabUUID | String | 否 | 开启多 Tab 集成时存在，表示哪个 Tab 接听的会话 |

会话超时转接事件

tccc.events.autoTransfer

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

会话结束事件

tccc.events.sessionEnded

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

| | | | | |
|--|------------|--------|---|---|
| | closeBy | String | 是 | 表示挂断方： <ul style="list-style-type: none">client：用户挂断seat：座席挂断admin：系统挂断timer：定时器挂断 |
| | mainReason | String | 否 | 仅在电话类型，并且挂断方为"admin"时存在，表示挂断原因 |
| | subReason | String | 否 | 仅在电话类型，并且挂断方为"admin"时存在，表示挂断的详细原因 |

外呼成功事件

tccc.events.callOuted

| callback 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|-------------|-------------------|---|----|--|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |
| | callerPhoneNumber | String | 是 | 外呼使用的主叫号码 |
| | calleePhoneNumber | String | 是 | 被叫号码 |
| | serverType | 'staffSeat' 'staffPhoneSeat' 'staffExtensionSeat' 'MiniProgramSeat' | 是 | 表示座席外呼类型： <ul style="list-style-type: none">staffSeat 为默认值，表示 Web 座席StaffPhoneSeat 表示使用手机外呼MiniProgramSeat 表示使用小程序外呼staffExtensionSeat 表示使用话机外呼 |
| | tabUUID | String | 否 | 开启多Tab集成时存在，表示哪个Tab发起的外呼 |

外呼对方接听事件

tccc.events.calloutAccepted

| 参数 | 类型 | 必填 | 备注 |
|----|----|----|----|
| | | | |

| | | | | |
|---------|-----------|--------|---|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |
|---------|-----------|--------|---|---------|

会话转接事件

tccc.events.transfer

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|-----------|--------|----|---------|
| options | sessionId | String | 是 | 指定会话 ID |

座席状态变更事件

tccc.events.statusChanged

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|--------|-------------|----|------------------------------|
| options | status | AgentStatus | 否 | 详细说明请参见 座席状态 |

座席被踢下线事件

tccc.events.kickedOut

座席多端登录时触发。

语音识别事件

tccc.events.asr

| 参数 | | 类型 | 必填 | 备注 |
|---------|---------------|--------------|----|---|
| options | sessio nId | String | 是 | 指定会话 ID |
| | result | ASR识别结果 | 是 | 语音识别结果，结构体请参见 文档 |
| | flow | 'IN' 'OUT' | 是 | 识别方向 <ul style="list-style-type: none">IN: 用户侧OUT: 座席侧 |

多Tab集成SDK

默认情况下，TCCC Web SDK 只允许在一个地方登录，多处登录会触发 **kickedOut** 事件。开启多 Tab 功能后，任意一个页面发起的通话，都会在其他页面显示，开发者可根据业务逻辑自行隐藏 UI，或者监听对应事件处理。

限制条件

1. 同一个浏览器的多个窗口，注意不能开启无痕模式。
2. SDK集成在业务系统处于同一个域名下。
3. 不支持移动端浏览器。

集成步骤

1. 初始化 SDK，参考 [Web](#)。
2. 增加 `enableShared` 参数，表示启用多 Tab 功能。

```
function injectTcccWebSDK(SdkURL) {
  if (window.tccc) {
    console.warn('已经初始化SDK了，请确认是否重复执行初始化');
    return;
  }
  return new Promise((resolve, reject) => {
    const script = document.createElement('script');
    script.setAttribute('crossorigin', 'anonymous');
    script.src = SdkURL;
    /*
     * 增加enableShared，表示启用多Tab功能
     */
    script.dataset.enableShared = 'true'
    document.body.appendChild(script);
    script.addEventListener('load', () => {
      window.tccc.on(window.tccc.events.ready, ({ tabUUID }) => {
        resolve('初始化成功，当前tabUUID为' + tabUUID)
      });
      window.tccc.on(window.tccc.events.tokenExpired, ({message}) => {
        console.error('初始化失败', message)
        reject(message)
      })
    })
  })
}
```

3. 处理多 Tab 逻辑。

触发 `callOuted` (外呼成功)和 `userAccessed` (座席接听成功)事件时，会增加 `tabUUID` 字段，表示哪个页面发起的外呼/接听。

```
let curTabUUID = '';  
  
window.tccc.on(window.tccc.events.ready, ({ tabUUID }) => {  
  console.log('初始化成功, 当前tabUUID为' + tabUUID)  
  curTabUUID = tabUUID;  
});  
  
window.tccc.on(window.tccc.events.callOuted, ({ sessionId, tabUUID }) =>  
{  
  if (tabUUID && tabUUID !== curTabUUID) {  
    // 接收到其他页面的外呼成功事件, 业务可自行处理  
  }  
})  
  
window.tccc.on(window.tccc.events.userAccessed, ({ sessionId, tabUUID })  
=> {  
  if (tabUUID && tabUUID !== curTabUUID) {  
    // 接收到其他页面的接听成功事件, 业务可自行处理  
    // 此处为示例代码, 会忽略该事件  
    return;  
  }  
})
```

Android

最近更新时间：2025-01-09 15:41:51

创建实例和事件回调

| API | 描述 |
|-----------------------|-----------------------------|
| sharedInstance | 创建 TCCCWorkstation 实例（单例模式） |
| destroySharedInstance | 销毁 TCCCWorkstation 实例（单例模式） |
| setListener | 设置 TCCCWorkstation 事件回调 |

创建实例和设置事件回调示例代码

```
// 创建实例和设置事件回调
TCCCWorkstation tcccSDK =
TCCCWorkstation.sharedInstance(getApplicationContext());
tcccSDK.setListener(new TCCCListener() {});
```

登录相关接口函数

| API | 描述 |
|------------|--------------|
| login | SDK 登录 |
| checkLogin | 检查 SDK 是否已登录 |
| logout | SDK 退出登录 |

登录示例代码

```
TCCCTypeDef.TCCCLoginParams loginParams = new
TCCCTypeDef.TCCCLoginParams();
/// 登录的坐席ID，通常为邮箱地址
loginParams.userId = "";
/// 登录票据，在登录模式为Agent必填。更多详情请参见[创建 SDK 登录
/// Token] (https://cloud.tencent.com/document/product/679/49227)
loginParams.token = "";
/// 腾讯云联络中心应用ID，通常为1400开头
loginParams.sdkAppId = 0;
```

```
// 必须知道为坐席模式
loginParams.type = TCCCTypeDef.TCCCLoginType.Agent;

tcccSDK.login(loginParams, new TXCallback() {
    @Override
    public void onSuccess() {
        // login success
    }

    @Override
    public void onError(int code, String desc) {
        // login error
    }
});
```

呼叫相关接口函数

| API | 描述 |
|-----------|-----------------|
| call | 发起通话 |
| answer | 接听来电 |
| terminate | 结束通话 |
| sendDTMF | 发送 DTMF（双音多频信号） |
| mute | 静音 |
| unmute | 取消静音 |

发起呼叫和结束呼叫示例代码

```
TCCCTypeDef.TCCCStartCallParams callParams =new
TCCCTypeDef.TCCCStartCallParams();
//格式 <scheme> : <user> @<host>, 如
sip:1343xxxx@1400xxxx.tccc.qcloud.com, 其中1343xxxx为手机号, 1400xxxx为您的
tccc应用ID
callParams.to = "sip:1343xxxx@1400xxxx.tccc.qcloud.com";
// 发起通话
tcccSDK.call(callParams, new TXCallback() {
    @Override
```

```
public void onSuccess() {
    // call success
}

@Override
public void onError(int code, String desc) {
    // call error
}
});
// 结束通话
tcccSDK.terminate();
```

音频设备接口函数

| API | 描述 |
|-----------------------|-------------|
| setAudioCaptureVolume | 设定本地音频的采集音量 |
| getAudioCaptureVolume | 获取本地音频的采集音量 |
| setAudioPlayoutVolume | 设定远端音频的播放音量 |
| getAudioPlayoutVolume | 获取远端音频的播放音量 |
| setAudioRoute | 设置音频路由 |

调试相关接口

| API | 描述 |
|---------------------|--------------|
| getSDKVersion | 获取 SDK 版本信息 |
| setLogLevel | 设置 Log 输出级别 |
| setConsoleEnabled | 启用/禁用控制台日志打印 |
| callExperimentalAPI | 调用实验性接口 |

获取SDK版本示例代码

```
// 获取SDK 版本号
TCCCWorkstation.getSDKVersion();
```


错误和警告事件

| API | 描述 |
|-----------|--------|
| onError | 错误事件回调 |
| onWarning | 警告事件回调 |

处理错误回调事件回调示例代码

```
tcccSDK.setListener(new TCCCListener() {  
    /**  
     * 错误事件回调  
     * 错误事件，表示 SDK 抛出的不可恢复的错误，比如进入房间失败或设备开启失败  
    等。  
     * @param errCode    错误码  
     * @param errMsg     错误信息  
     * @param extraInfo  扩展信息字段，个别错误码可能会带额外的信息帮助定位问题  
     */  
    @Override  
    public void onError(int errCode, String errMsg, Bundle extraInfo) {  
        super.onError(errCode, errMsg, extraInfo);  
    }  
  
    /**  
     * 警告事件回调  
     * 警告事件，表示 SDK 抛出的提示性问题，比如音频出现卡顿或 CPU 使用率太高  
    等。  
     * @param warningCode 警告码  
     * @param warningMsg  警告信息  
     * @param extraInfo   扩展信息字段，个别警告码可能会带额外的信息帮助定位问  
    题  
     */  
    @Override  
    public void onWarning(int warningCode, String warningMsg, Bundle  
extraInfo) {  
        super.onWarning(warningCode, warningMsg, extraInfo);  
    }  
});
```

呼叫相关事件回调

| API | 描述 |
|------------------|---------------|
| onNewSession | 新会话事件。包括呼入和呼出 |
| onEnded | 会话结束事件 |
| onAudioVolume | 音量大小的反馈回调 |
| onNetworkQuality | 网络质量的实时统计回调 |

处理接听和坐席挂断事件回调示例代码

```
tcccSDK.setListener(new TCCCListener() {
    @Override
    public void onNewSession(TCCCTypeDef.ITCCCSessionInfo info) {
        super.onNewSession(info);
        // 新会话事件。包括呼入和呼出，可通过 info.sessionDirection 判断是呼入还是
        呼出
    }

    @Override
    public void onEnded(int reason, String reasonMessage, String
sessionId) {
        super.onEnded(reason, reasonMessage, sessionId);
        // 会话结束
    }

    @Override
    public void onAccepted(String sessionId) {
        super.onAccepted(sessionId);
        // 对端接听
    }
});
```

与云端连接情况的事件回调

| API | 描述 |
|------------------|----------------|
| onConnectionLost | SDK 与云端的连接已经断开 |
| | |

| | |
|----------------------|-----------------|
| onTryToReconnect | SDK 正在尝试重新连接到云端 |
| onConnectionRecovery | SDK 与云端的连接已经恢复 |

与云端连接情况的事件回调示例代码

```
tcccSDK.setListener(new TCCCListener() {  
    /**  
     * SDK 与云端的连接已经断开  
     * SDK 会在跟云端的连接断开时抛出此事件回调，导致断开的原因大多是网络不可用或者网络切换所致，  
     * 比如用户在通话中走进电梯时就可能会遇到此事件。在抛出此事件之后，SDK 会努力跟云端重新建立连接，  
     * 重连过程中会抛出 onTryToReconnect，连接恢复后会抛出 onConnectionRecovery。  
     * 所以，SDK 会在如下三个连接相关的事件中按如下规律切换：  
     */  
    @Override  
    public void onConnectionLost(TCCServerType serverType) {  
        super.onConnectionLost(serverType);  
    }  
  
    /**  
     * SDK 正在尝试重新连接到云端  
     * SDK 会在跟云端的连接断开时抛出 onConnectionLost，之后会努力跟云端重新建立连接并抛出本事件，  
     * 连接恢复后会抛出 onConnectionRecovery。  
     */  
    @Override  
    public void onTryToReconnect(TCCServerType serverType) {  
        super.onTryToReconnect(serverType);  
    }  
  
    /**  
     * SDK 与云端的连接已经恢复  
     * SDK 会在跟云端的连接断开时抛出 onConnectionLost，之后会努力跟云端重新建立连接并抛出onTryToReconnect，  
     * 连接恢复后会抛出本事件回调。  
     */  
    @Override
```

```
public void onConnectionRecovery(TCCCServerType serverType) {
    super.onConnectionRecovery(serverType);
}

});
```

API 错误码

基础错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|------------------------|-------|------------------|
| ERR_SIP_SUCCESS | 200 | 成功 |
| ERR_UNRIGIST_FAILURE | 20001 | 登录失败 |
| ERR_ANSWER_FAILURE | 20002 | 接听失败，通常是trtc进房失败 |
| ERR_SIPURI_WRONGFORMAT | 20003 | URI 格式错误 |

SIP相关错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|---------------------------------|-----|----------------------|
| ERR_SIP_BAD_REQUEST | 400 | 错误请求 |
| ERR_SIP_UNAUTHORIZED | 401 | 未授权（用户名密码不对情况） |
| ERR_SIP_AUTHENTICATION_REQUIRED | 407 | 代理需要认证，请检查是否已经调用登录接口 |
| ERR_SIP_REQUESTTIMEOUT | 408 | 请求超时（网络超时） |
| ERR_SIP_REQUEST_TERMINATED | 487 | 请求终止（网络异常，网络中断场景下） |
| ERR_SIP_SERVICE_UNAVAILABLE | 503 | 服务不可用 |
| ERR_SIP_SERVER_TIMEOUT | 504 | 服务超时 |

音频设备相关错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|--------------------|-------|---|
| ERR_MIC_START_FAIL | -1302 | 打开麦克风失败。设备，麦克风的配置程序（驱动程序）异常，禁用后重新启用设备，或者重启机器，或者更新配置程序 |

| | | |
|----------------------------|-------|--------------------------------|
| ERR_MIC_NOT_AUTHORIZED | -1317 | 麦克风设备未授权，通常在移动设备出现，可能是权限被用户拒绝了 |
| ERR_MIC_SET_PARAM_FAIL | -1318 | 麦克风设置参数失败 |
| ERR_MIC_OCCUPY | -1319 | 麦克风正在被占用中，例如移动设备正在通话时，打开麦克风会失败 |
| ERR_MIC_STOP_FAIL | -1320 | 停止麦克风失败 |
| ERR_SPEAKER_START_FAIL | -1321 | 打开扬声器失败，例如在 Windows 或 Mac |
| ERR_SPEAKER_SET_PARAM_FAIL | -1322 | 扬声器设置参数失败 |
| ERR_SPEAKER_STOP_FAIL | -1323 | 停止扬声器失败 |
| ERR_UNSUPPORTED_SAMPLERATE | -1306 | 不支持的音频采样率 |

网络相关错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|--------------------------------|-------|--|
| ERR_RTC_ENTER_ROOM_FAILED | -3301 | 进入房间失败，请查看 onError 中的 -3301 对应的 msg 提示确认失败原因 |
| ERR_RTC_REQUEST_IP_TIMEOUT | -3307 | 请求 IP 和 Sig 超时，请检查网络是否正常，或网络防火墙是否放行 UDP |
| ERR_RTC_CONNECT_SERVER_TIMEOUT | -3308 | 请求进房超时，请检查是否断网或者是否开启 VPN，您也可以切换 4G 进行测试确认 |
| ERR_RTC_ENTER_ROOM_REFUSED | -3340 | 进房请求被拒绝，请检查是否连续调用 enterRoom 进入相同 ID 的房间 |

iOS

最近更新时间：2025-01-09 15:41:52

本文主要介绍云联络中心（TCCC）坐席端的常用 API，在 iOS 端我们提供了Swift、Objective-C、C++ 接口供开发者选择使用。我们推荐 iOS 开发者在开发应用时候请用 Swift 语言开发。

创建实例和事件回调

| API | 描述 |
|---------------------------------------|-------------------------------|
| sharedInstance | 创建 ITCCCWorkstation 实例（单例模式）。 |
| destroySharedInstance | 销毁 ITCCCWorkstation 实例（单例模式）。 |
| addTcccListener | 添加 ITCCCWorkstation 事件回调。 |
| removeTCCCListener | 移除 ITCCCWorkstation 事件回调。 |

创建实例和设置事件回调示例代码

Swift

```
import TCCCSDK

let tcccSDK: TCCCWorkstation = {
    // 创建实例
    return TCCCWorkstation.sharedInstance()
}()

// 设置TCCC事件回调
tcccSDK.addTcccListener(self)

// 移除TCCC事件回调
tcccSDK.removeTCCCListener(self)
// 销毁实例
TCCCWorkstation.destroySharedIntance()
```

Objective-C

```
// 引入 oc 头文件
#import "TCCCSDK/tccc/platform/apple/TCCCWorkstation.h"

@property (strong, nonatomic) TCCCWorkstation *tcccSDK;

- (TCCCWorkstation*)tcccSDK {
    if (!_tcccSDK) {
        // 创建实例
        _tcccSDK = [TCCCWorkstation sharedInstance];
    }
    return _tcccSDK;
}

// 设置TCCC事件回调
[self.tcccSDK addTcccListener:self];

// 移除TCCC事件回调
[self.tcccSDK removeTCCCListener:self];
// 销毁实例
[TCCCWorkstation destroySharedIntance];
_tcccSDK = nil;
```

C++

```
#include "TCCCSDK/tccc/include/ITCCCWorkstation.h"
using namespace tccc;
// 创建实例和设置事件回调
ITCCCWorkstation* tcccSDK = getTCCCShareInstance();
// 设置回调, TCCC_CALLBACK_IMPL 需要继承 ITCCC_CALLBACK_IMPL
class TCCC_CALLBACK_IMPL : public ITCCC_CALLBACK_IMPL {
public:
    TCCC_CALLBACK_IMPL() {}
    ~TCCC_CALLBACK_IMPL() {}
};
```

```
void onError(TCCCErrCode errCode, const char* errMsg, void*
extraInfo) {}

void onWarning(TCCCCWarning warningCode, const char* warningMsg,
void* extraInfo) {}

void onNewSession(TCCCSessionInfo info) {}

void onEnded(EndedReason reason, const char* reasonMessage,
const char* sessionId) {}

};
TCCCCallbackImpl* tcccCallback = new TCCCCallbackImpl();
tcccSDK->addCallback(tcccCallback);
// 销毁实例
destroyTCCCShareInstance();
tcccSDK = nullptr;
```

登录相关接口

| API | 描述 |
|----------------------------|---------------|
| login | SDK 登录。 |
| checkLogin | 检查 SDK 是否已登录。 |
| logout | SDK 退出登录。 |

登录、退出登录示例代码

Swift

```
import TCCCSDK

let param = TXLoginParams()
// 登录的坐席ID, 通常为邮箱地址
param.userId = "";
// 登录票据, 在登录模式为Agent必填。更多详情请参见[创建 SDK 登录
```



```
// Token](https://cloud.tencent.com/document/product/679/49227)
param.token = "";
// 腾讯云联络中心应用ID, 通常为1400开头
param.sdkAppId = 0;
// 设置为坐席模式
param.type = .Agent;
// 登录
tcccSDK.login(param) { info in
    // 登录成功
} fail: { code, message in
    // 登录失败
}

// 检查登录状态
tcccSDK.checkLogin {
    // 已登录
} fail: { code, message in
    // 未登录或者被T了
}

// 退出登录
tcccSDK.logout {
    // 退出成功
} fail: { code, message in
    // 退出异常
}
```

Objective-C

```
// 引入 oc 头文件
#import "TCCSDK/tccc/platform/apple/TCCCWorkstation.h"

TXLoginParams *param = [[TXLoginParams alloc] init];
// 登录的坐席ID, 通常为邮箱地址
param.userId = @"";
// 登录票据, 在登录模式为Agent必填。更多详情请参见[创建 SDK 登录
```

```
// Token](https://cloud.tencent.com/document/product/679/49227)
param.token = @" ";
// 腾讯云联络中心应用ID, 通常为1400开头
param.sdkAppId = 0;
// 设置为坐席模式
param.type = Agent;
[self.tcccSDK login:param succ:^(TXLoginInfo * _Nonnull info) {
    // 登录成功
} fail:^(int code, NSString * _Nonnull desc) {
    // 登录失败
}];

// 检查登录状态
[self.tcccSDK checkLogin:^(
    // 已登录
} fail:^(int code, NSString * _Nonnull desc) {
    // 未登录或者被T了
}];

// 退出登录
[self.tcccSDK logout:^(
    // 退出成功
} fail:^(int code, NSString * _Nonnull desc) {
    // 退出异常
}];
```

C++

```
#include "TCCSDK/tccc/include/ITCCWorkstation.h"
using namespace tccc;
// 登录回调类
class TCCLoginCallbackImpl : public ITXValueCallback<TCCLoginInfo>
{
public:
    TCCLoginCallbackImpl() {
```

```

    }

    ~TCCCLoginCallbackImpl() override {}

    void OnSuccess(const TCCCLoginInfo &value) override {
        // 登录成功
    }

    void OnError(TCCCError error_code, const char *error_message)
override {
        // 登录失败
    }

};

TCCCLoginCallbackImpl* loginCallBackImpl = nullptr;
if (nullptr == loginCallBackImpl) {
    loginCallBackImpl = new TCCCLoginCallbackImpl();
}

TCCCLoginParams param;
/// 登录的坐席ID, 通常为邮箱地址
param.userId = "";
/// 登录票据, 在登录模式为Agent必填。更多详情请参见[创建 SDK 登录
/// Token](https://cloud.tencent.com/document/product/679/49227)
param.token = "";
/// 腾讯云联络中心应用ID, 通常为1400开头
param.sdkAppId = 0;
// 设置为坐席模式
param.type = TCCCLoginType::Agent;
// 登录
tcccSDK->login(param, loginCallBackImpl);
// 退出登录
tcccSDK->logout(nullptr);

```

呼叫相关接口函数

| API | 描述 |
|-----------|-------|
| call | 发起通话。 |
| answer | 接听来电。 |
| terminate | 结束通话。 |
| | |

| | |
|-----------------------|------------------|
| <code>sendDTMF</code> | 发送 DTMF（双音多频信号）。 |
| <code>mute</code> | 静音。 |
| <code>unmute</code> | 取消静音。 |

发起呼叫和结束呼叫示例代码

Swift

```
import TCCCSDK

let callParams = TXStartCallParams()
// 呼叫的手机号
callParams.to = "";
// 号码备注，在通话条中会替代号码显示（可选）
callParams.remark = "";
// 发起外呼
tcccSDK.call(callParams) {
    // 发起呼叫成功
} fail: { code, message in
    // 发起呼叫失败
}
// 结束通话
tcccSDK.terminate()
```

Objective-C

```
// 引入 oc 头文件
#import "TCCCSDK/tccc/platform/apple/TCCCWorkstation.h"

TXStartCallParams *callParams = [[TXStartCallParams alloc] init];
// 呼叫的手机号
callParams.to = TO;
// 号码备注，在通话条中会替代号码显示（可选）
callParams.remark = @"testByIos";
```

```
// 发起外呼
[self.tccccSDK call:callParams succ:^(
    // 发起呼叫成功
} fail:^(int code, NSString * _Nonnull desc) {
    // 发起呼叫失败
}];

// 结束通话
[self.tccccSDK terminate];
```

C++

```
#include "TCCCSdk/tccc/include/ITCCCWorkstation.h"
using namespace tccc;
class TCCCommonCallback : public ITXCallback {
private:
    NSString* mFunName;
public:
    TCCCommonCallback(NSString* funName) {
        mFunName = funName;
    }
    ~TCCCommonCallback() override {}

    void OnSuccess() override {
        // 成功
    }

    void OnError(TCCError error_code, const char *error_message)
    override {
        std::string copyErrMsg = makeString(error_message);
        // 失败
    }
};

TCCCommonCallback* startCallCallbackImpl = nullptr;
if (nullptr == startCallCallbackImpl) {
```

```
startCallCallbackImpl = new TCCCCommonCallback(@"startCall");
}
TCCCStartCallParams callParams;
//呼叫的手机号
callParams.to = "";
// 发起外呼
tcccSDK->call(callParams, startCallCallbackImpl);
// 结束通话
tcccSDK->terminate();
```

音频设备接口函数

| API | 描述 |
|-----------------------|--------------|
| setAudioCaptureVolume | 设定本地音频的采集音量。 |
| getAudioCaptureVolume | 获取本地音频的采集音量。 |
| setAudioPlayoutVolume | 设定远端音频的播放音量。 |
| getAudioPlayoutVolume | 获取远端音频的播放音量。 |
| setAudioRoute | 设置音频路由。 |

切换音频路由示例代码

Swift

```
import TCCSDK

// 切换为扬声器
tcccSDK.deviceManager().setAudioRoute(.TCCCAudioRouteSpeakerphone)

// 静音
tcccSDK.mute()

// 取消静音
tcccSDK.unmute()
```

Objective-C

```
// 引入 oc 头文件
#import "TCCCSDK/tccc/platform/apple/TCCCWorkstation.h"

// 切换为扬声器
[[self.tcccSDK getDeviceManager]
setAudioRoute:TCCCAudioRouteSpeakerphone];
// 静音
[self.tcccSDK mute];
// 取消静音
[self.tcccSDK unmute];
```

C++

```
#include "TCCCSDK/tccc/include/ITCCCWorkstation.h"
using namespace tccc;

// 切换为扬声器
tcccSDK->getDeviceManager() -
>setAudioRoute(TCCCAudioRoute::TCCCAudioRouteSpeakerphone);
// 静音
tcccSDK->mute();
// 取消静音
tcccSDK->unmute();
```

调试相关接口

| API | 描述 |
|-------------------------------|--------------|
| getSDKVersion | 获取 SDK 版本信息。 |
| setLogLevel | 设置 Log 输出级别。 |
| | |

| | |
|----------------------------------|---------------|
| <code>setConsoleEnabled</code> | 启用/禁用控制台日志打印。 |
| <code>callExperimentalAPI</code> | 调用实验性接口。 |

获取SDK版本示例代码

Swift

```
import TCCCSDK

// 获取SDK版本号
let version = TCCCWorkstation.getSDKVersion()
```

Objective-C

```
// 引入 oc 头文件
#import "TCCCSDK/tccc/platform/apple/TCCCWorkstation.h"

// 获取SDK版本号
NSString* version = [TCCCWorkstation getSDKVersion];
```

C++

```
#include "TCCCSDK/tccc/include/ITCCCWorkstation.h"
using namespace tccc;

// 获取SDK 版本号
tcccSDK->getSDKVersion();
```

错误和警告事件

| API | 描述 |
|---------------------------|---------|
| onError | 错误事件回调。 |
| onWarning | 警告事件回调。 |

处理错误回调事件回调示例代码

Swift

```
import TCCCSDK

func onError(_ errCode: TCCCErrCode, errMsg: String, extInfo:
[AnyHashable : Any]?) {
    // 错误事件回调
}

func onWarning(_ warningCode: TCCCWarningCode, warningMsg: String,
extInfo: [AnyHashable : Any]?) {
    // 警告事件回调
}

// 设置TCCC事件回调
tcccSDK.addTcccListener(self)
```

Objective-C

```
// 引入 oc 头文件
#import "TCCCSDK/tccc/platform/apple/TCCCWorkstation.h"

#pragma mark - TCCCDelegate
- (void)onError:(TCCCErrCode)errCode errMsg:(NSString *
_Nonnull)errMsg extInfo:(nullable NSDictionary *)extInfo {
    // 错误事件回调
}

- (void)onWarning:(TCCCWarningCode)warningCode warningMsg:(NSString
*_Nonnull)warningMsg extInfo:(nullable NSDictionary *)extInfo {
```

```
        // 警告事件回调
    }

    // 设置TCCC事件回调
    [self.tcccSDK addTcccListener:self];
```

C++

```
#include "TCCSDK/tccc/include/ITCCCWorkstation.h"
using namespace tccc;

// 设置回调, TCCC_CALLBACK_IMPL 需要继承 ITCCC_CALLBACK
class TCCC_CALLBACK_IMPL:public ITCCC_CALLBACK {
public:
    TCCC_CALLBACK_IMPL() {}
    ~TCCC_CALLBACK_IMPL() {}
    // 错误事件回调
    void onError(TCCError errCode, const char* errMsg, void*
extraInfo) {}
    // 警告事件回调
    void onWarning(TCCCWarning warningCode, const char* warningMsg,
void* extraInfo) {}
};

TCCC_CALLBACK_IMPL* tcccCallback = new TCCC_CALLBACK_IMPL();
tcccSDK->addCallback(tcccCallback);
```

呼叫相关事件回调

| API | 描述 |
|----------------------------------|----------------|
| onNewSession | 新会话事件。包括呼入和呼出。 |
| onEnded | 会话结束事件。 |
| onAudioVolume | 音量大小的反馈回调。 |
| onNetworkQuality | 网络质量的实时统计回调。 |

处理接听和坐席挂断事件回调示例代码

Swift

```
import TCCCSDK

func onNewSession(_ info: TXSessionInfo) {
    // 新会话事件。包括呼入和呼出
}

func onAccepted(_ sessionId: String) {
    // 对端已接听事件
}

func onEnded(_ reason: TXEndedReason, reasonMessage: String,
sessionId: String) {
    // 通话结束事件
}

// 设置TCCC事件回调
tcccSDK.addTcccListener(self)
```

Objective-C

```
// 引入 oc 头文件
#import "TCCCSDK/tccc/platform/apple/TCCCWorkstation.h"

- (void)onNewSession:(TXSessionInfo *)info {
    // 新会话事件。包括呼入和呼出
}

- (void)onEnded:(TXEndedReason)reason reasonMessage:(NSString
*_Nonnull)reasonMessage sessionId:(NSString *_Nonnull)sessionId {
    // 通话结束事件
}

- (void)onAccepted:(NSString *_Nonnull)sessionId {
    // 对端已接听事件
}
```

```
}  
  
// 设置TCCC事件回调  
[self.tcccSDK addTcccListener:self];
```

C++

```
#include "TCCCSDK/tccc/include/ITCCCWorkstation.h"  
using namespace tccc;  
  
// 设置回调, TCCC_CALLBACK_IMPL 需要继承 ITCCC_CALLBACK  
class TCCC_CALLBACK_IMPL:public ITCCC_CALLBACK {  
public:  
    TCCC_CALLBACK_IMPL() {}  
    ~TCCC_CALLBACK_IMPL() {}  
    // 新会话事件。包括呼入和呼出  
    void onNewSession(TCCCSessionInfo info) {}  
    // 会话结束事件  
    void onEnded(EndedReason reason, const char* reasonMessage,  
const char* sessionId) {}  
  
};  
  
TCCC_CALLBACK_IMPL* tcccCallback = new TCCC_CALLBACK_IMPL();  
tcccSDK->addCallback(tcccCallback);
```

与云端连接情况的事件回调

| API | 描述 |
|----------------------|------------------|
| onConnectionLost | SDK 与云端的连接已经断开。 |
| onTryToReconnect | SDK 正在尝试重新连接到云端。 |
| onConnectionRecovery | SDK 与云端的连接已经恢复。 |

与云端连接情况的事件回调示例代码

Swift

```
import TCCCSDK

func onConnectionLost(_ serverType: TXServerType) {
    // SDK 与云端的连接已经断开
}

func onConnectionRecovery(_ serverType: TXServerType) {
    // SDK 与云端的连接已经恢复
}

func onTry(toReconnect serverType: TXServerType) {
    // SDK 正在尝试重新连接到云端
}

// 设置TCCC事件回调
tcccSDK.addTcccListener(self)
```

Objective-C

```
// 引入 oc 头文件
#import "TCCCSDK/tccc/platform/apple/TCCCWorkstation.h"

- (void)onConnectionLost:(TXServerType)serverType {
    // SDK 与云端的连接已经断开
}

- (void)onTryToReconnect:(TXServerType)serverType {
    // SDK 正在尝试重新连接到云端
}

- (void)onConnectionRecovery:(TXServerType)serverType {
    // SDK 与云端的连接已经恢复
}

// 设置TCCC事件回调
[self.tcccSDK addTcccListener:self];
```

C++

```
#include "TCCSDK/tccc/include/ITCCCWorkstation.h"
using namespace tccc;

// 设置回调, TCCC_CALLBACK_IMPL 需要继承 ITCCC_CALLBACK
class TCCC_CALLBACK_IMPL:public ITCCC_CALLBACK {
public:
    TCCC_CALLBACK_IMPL() {}
    ~TCCC_CALLBACK_IMPL() {}
    // SDK 与云端的连接已经断开
    void onConnectionLost(TCCC_SERVER_TYPE serverType) {}
    // SDK 正在尝试重新连接到云端
    void onTryToReconnect(TCCC_SERVER_TYPE serverType) {}
    // SDK 与云端的连接已经恢复
    void onConnectionRecovery(TCCC_SERVER_TYPE serverType) {}
};

TCCC_CALLBACK_IMPL* tccc_callback = new TCCC_CALLBACK_IMPL();
tcccSDK->addCallback(tccc_callback);
```

API 错误码

基础错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|---------------------------|--------|-----------------------------------|
| ERR_SIP_SUCCESS | 200 | 成功。 |
| ERR_UNRIGIST_FAILURE | 20001 | 登录失败。 |
| ERR_ANSWER_FAILURE | 20002 | 接听失败，通常是 trtc 进房失败。 |
| ERR_SIPURI_WRONGFORMAT | 20003 | URI 格式错误。 |
| ERR_HTTP_REQUEST_FAILURE | -10001 | Http 请求失败，请检查网络连接情况。 |
| ERR_HTTP_TOKEN_ERROR | -10002 | token 登录票据不正确或者已过期。 |
| ERR_HTTP_GETSIPINFO_ERROR | -10003 | 获取坐席配置失败，请 联系我们 。 |

SIP相关错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|---------------------------------|-----|-----------------------|
| ERR_SIP_BAD_REQUEST | 400 | 错误请求。 |
| ERR_SIP_UNAUTHORIZED | 401 | 未授权（用户名密码不对情况）。 |
| ERR_SIP_AUTHENTICATION_REQUIRED | 407 | 代理需要认证，请检查是否已经调用登录接口。 |
| ERR_SIP_REQUESTTIMEOUT | 408 | 请求超时（网络超时）。 |
| ERR_SIP_REQUEST_TERMINATED | 487 | 请求终止（网络异常，网络中断场景下）。 |
| ERR_SIP_SERVICE_UNAVAILABLE | 503 | 服务不可用。 |
| ERR_SIP_SERVER_TIMEOUT | 504 | 服务超时。 |

音频设备相关错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|----------------------------|-------|--|
| ERR_MIC_START_FAIL | -1302 | 打开麦克风失败。设备，麦克风的配置程序（驱动程序）异常，禁用后重新启用设备，或者重启机器，或者更新配置程序。 |
| ERR_MIC_NOT_AUTHORIZED | -1317 | 麦克风设备未授权，通常在移动设备出现，可能是权限被用户拒绝了。 |
| ERR_MIC_SET_PARAM_FAIL | -1318 | 麦克风设置参数失败。 |
| ERR_MIC_OCCUPY | -1319 | 麦克风正在被占用中，例如移动设备正在通话时，打开麦克风会失败。 |
| ERR_MIC_STOP_FAIL | -1320 | 停止麦克风失败。 |
| ERR_SPEAKER_START_FAIL | -1321 | 打开扬声器失败，例如在 Windows 或 Mac。 |
| ERR_SPEAKER_SET_PARAM_FAIL | -1322 | 扬声器设置参数失败。 |
| ERR_SPEAKER_STOP_FAIL | -1323 | 停止扬声器失败。 |
| ERR_UNSUPPORTED_SAMPLERATE | -1306 | 不支持的音频采样率。 |

网络相关错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|--------------------------------|-------|---|
| ERR_RTC_ENTER_ROOM_FAILED | -3301 | 进入房间失败，请查看 onError 中的 -3301 对应的 msg 提示确认失败原因。 |
| ERR_RTC_REQUEST_IP_TIMEOUT | -3307 | 请求 IP 和 sig 超时，请检查网络是否正常，或网络防火墙是否放行 UDP。 |
| ERR_RTC_CONNECT_SERVER_TIMEOUT | -3308 | 请求进房超时，请检查是否断网或者是否开启 vpn，您也可以切换 4G 进行测试确认。 |
| ERR_RTC_ENTER_ROOM_REFUSED | -3340 | 进房请求被拒绝，请检查是否连续调用 enterRoom 进入相同 ID 的房间。 |

uni-app

最近更新时间：2025-01-09 15:41:51

API 概览

创建实例和事件回调

| API | 描述 |
|-----------------|--|
| sharedInstance | 创建 TCCCWorkstation 实例（单例模式） |
| destroyInstance | 销毁 TCCCWorkstation 实例（单例模式），建议您在不使用 tccc 的时候卸载 tccc 实例 |
| on | 设置 TCCCWorkstation 事件回调 |
| off | 取消 TCCCWorkstation 事件回调 |

创建实例和设置事件回调示例代码

```
// 引入TCCC相关包
import {TcccWorkstation,TCCCLoginType,TCCCAudioRoute,TCCCEndReason} from
"tccc-sdk-uniapp";
// 创建实例和设置事件回调
const tcccSDK = TCCCWorkstation.sharedInstance();
// 错误事件回调
tcccSDK.on('onError',(errCode,errMsg) => {
});
// 通话结束回调
tcccSDK.on('onEnded',(reason,reasonMessage,sessionId) => {
  if (reason == TCCCEndReason.Error) {
    // 呼叫异常
  }
});
// 对端接听回调
tcccSDK.on('onAccepted',(sessionId) => {

});
// 释放所有事件回调监听
tcccSDK.off('*');
```

登录相关接口函数

| API | 描述 |
|------------|---------------------------------|
| login | SDK 登录 |
| checkLogin | 检查 SDK 登录状态，建议您在页面 onShow 的时候调用 |
| logout | SDK 退出登录 |

登录示例代码

```
// 其中sdkAppId、userId、token的获取参考关键概念对应的字段。
// 座席登录
tcccSDK.login({
  sdkAppID: sdkAppId,
  userId: userID,
  token: token,
  type: type,
}, (code,message) => {
  if (code == TcccErrorCode.ERR_NONE) {
    // 登录成功
  } else {
    // 登录失败
  }
});
// 退出登录
tcccSDK.logout((code,message) => {
  if (code == TcccErrorCode.ERR_NONE) {
    // 退出登录成功
  } else {
    // 退出登录失败
  }
});
// 手机应用程序在切换到后台时，操作系统会暂停应用程序的进程以节省资源。我们建议您在
onShow 的时候做一个登录状态检查
tcccSDK.checkLogin((code,message) => {
  if (code == TcccErrorCode.ERR_NONE) {
    // 已登录
  } else {
    // 未登录
  }
});
```

```
    }  
  });  
}
```

呼叫相关接口函数

| API | 描述 |
|----------------|-----------------|
| call | 发起通话 |
| answer | 接听来电 |
| terminate | 结束通话 |
| sendDTMF | 发送 DTMF（双音多频信号） |
| mute | 静音 |
| unmute | 取消静音 |
| startPlayMusic | 开始播放音乐 |
| stopPlayMusic | 停止播放音乐 |

发起呼叫和结束呼叫示例代码

```
// 发起呼叫  
tcccSDK.call({  
  to: '134xxxx',           // 被叫号码（必填）  
  remark: "xxx",           // 号码备注，在通话条中会替代号码显示（可选）  
  uui: "xxxx",             // 户自定义数据（可选）  
}, (code,message) => {  
  if (code === TcccErrorCode.ERR_NONE) {  
    // 发起成功  
  } else {  
    // 发起失败  
  }  
});  
  
// 结束通话  
tcccSDK.terminate();  
// 接听来电  
tcccSDK.answer((code,message) => {  
  if (code === TcccErrorCode.ERR_NONE) {
```

```
        // 接听成功
    } else {
        // 接听失败
    }
});
```

音频设备接口函数

| API | 描述 |
|-----------------------|-------------|
| setAudioCaptureVolume | 设定本地音频的采集音量 |
| getAudioCaptureVolume | 获取本地音频的采集音量 |
| setAudioPlayoutVolume | 设定远端音频的播放音量 |
| getAudioPlayoutVolume | 获取远端音频的播放音量 |
| setAudioRoute | 设置音频路由 |

```
// TCCCAudioRoute.Earpiece 为耳麦
// 设置为扬声器
const route = TCCCAudioRoute.Speakerphone;
tcccSDK.getDeviceManager().setAudioRoute(route);
```

调试相关接口

| API | 描述 |
|-------------------|--------------|
| getSDKVersion | 获取 SDK 版本信息 |
| setLogLevel | 设置 Log 输出级别 |
| setConsoleEnabled | 启用/禁用控制台日志打印 |

获取SDK版本示例代码

```
// 获取SDK 版本号
TCCCWorkstation.getSDKVersion();
```

错误和警告事件

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| API | 描述 |
|-----------|--------|
| onError | 错误事件回调 |
| onWarning | 警告事件回调 |

处理错误回调事件回调示例代码

```
// 错误事件回调
tcccSDK.on('onError', (errCode, errMsg) => {
});
// 警告事件回调
tcccSDK.on('onWarning', (warningCode, warningMsg) => {
});
```

呼叫相关事件回调

| API | 描述 |
|------------------|---------------|
| onNewSession | 新会话事件。包括呼入和呼出 |
| onAccepted | 对端接听回调 |
| onEnded | 会话结束事件 |
| onAudioVolume | 音量大小的反馈回调 |
| onNetworkQuality | 网络质量的实时统计回调 |

处理接听和座席挂断事件回调示例代码

```
// 会话结束事件
tcccSDK.on("onEnded", (reason, reasonMessage, sessionId) => {
    var msg = reasonMessage;
    if (reason == TCCCEndReason.Error) {
        msg = "系统异常"+reasonMessage;
    } else if (reason == TCCCEndReason.Timeout) {
        msg = "超时挂断";
    } else if (reason == TCCCEndReason.LocalBye) {
        msg = "您已挂断";
    } else if (reason == TCCCEndReason.RemoteBye) {
        msg = "对方已挂断";
    }
});
```

```
    } else if (reason == TCCCEndReason.Rejected) {
        msg = "对方已拒接";
    } else if (reason == TCCCEndReason.RemoteCancel) {
        msg = "对方已取消";
    }
});
// 新会话事件。包括呼入和呼出
tcccSDK.on('onNewSession', (res) => {
    const sessionDirection = res.sessionDirection;
    if (sessionDirection == TCCCSessionDirection.CallIn) {
        // 呼入，因手机切后台的时候是不能收到该事件的。所以这里建议您开通手机接听的能力
    } else if (sessionDirection == TCCCSessionDirection.CallOut){
        // 呼出
    }
});
// 对端已接听
tcccSDK.on('onAccepted', (sessionId) => {
});
// 网络质量的实时统计回调
tcccSDK.on('onNetworkQuality', (localQuality) => {
    const quality = localQuality.quality;
    //    ///当前网络一般
    //    TCCCQuality_Poor = 3,
    //    ///当前网络较差
    //    TCCCQuality_Bad = 4,
    //    ///当前网络很差
    //    TCCCQuality_Vbad = 5,
    //    ///当前网络不满足 通话 的最低要求
    //    TCCCQuality_Down = 6,

});
// 音量大小的反馈回调.volume从0到100，数值越大表示声音越大。
tcccSDK.on('onAudioVolume', (userId, volume) => {

});
```

与云端连接情况的事件回调

| API | 描述 |
|-----|----|
|-----|----|

| | |
|----------------------|-----------------|
| onConnectionLost | SDK 与云端的连接已经断开 |
| onTryToReconnect | SDK 正在尝试重新连接到云端 |
| onConnectionRecovery | SDK 与云端的连接已经恢复 |

与云端连接情况的事件回调示例代码

```
tcccSDK.on('onConnectionLost', (serverType) => {
  // 与云端的连接已经断开
});
tcccSDK.on('onTryToReconnect', (serverType) => {
  // 正在尝试重新连接到云端
});
tcccSDK.on('onConnectionRecovery', (serverType) => {
  // 与云端的连接已经恢复
});
```

API 错误码

基础错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|---------------------------|--------|---------------------|
| ERR_NONE | 0 | 无错误。成功 |
| ERR_HTTP_REQUEST_FAILURE | -10001 | Http 请求失败，请检查网络连接情况 |
| ERR_HTTP_TOKEN_ERROR | -10002 | token 登录票据不正确或者已过期 |
| ERR_HTTP_GETSIPINFO_ERROR | -10003 | 获取座席配置失败。请联系我们 |
| ERR_NETWORK_CANNOT_RESET | -10004 | 正在通话中，禁止重置网络操作&发起外呼 |
| ERR_HAD_LOGGEDOUT | -10005 | 您已经退出登录了，请重新登录 |
| ERR_UNRIGIST_FAILURE | 20001 | 注销失败 |
| ERR_ANSWER_FAILURE | 20002 | 接听失败，通常是 trtc 进房失败 |
| ERR_SIPURI_WRONGFORMAT | 20003 | URI 格式错误。 |

SIP 相关错误码

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

| 符号 | 值 | 含义 |
|-----------------------------|-----|----------------------|
| ERR_SIP_BAD_REQUEST | 400 | 错误请求。通常是座席没有登录就发起了请求 |
| ERR_SIP_UNAUTHORIZED | 401 | 未授权（用户名密码不对情况） |
| ERR_SIP_PAYMENTREQUIRED | 402 | 付费要求，通常是座席许可满了 |
| ERR_SIP_FORBIDDEN | 403 | 密码错误，或者是被踢了 |
| ERR_SIP_REQUESTTIMEOUT | 408 | 请求超时（网络超时） |
| ERR_SIP_REQUEST_TERMINATED | 487 | 请求终止（网络异常，网络中断场景下） |
| ERR_SIP_SERVICE_UNAVAILABLE | 503 | 服务不可用 |
| ERR_SIP_SERVER_TIMEOUT | 504 | 服务超时 |

音频设备相关错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|----------------------------|-------|---|
| ERR_MIC_START_FAIL | -1302 | 打开麦克风失败。设备，麦克风的配置程序（驱动程序）异常，禁用后重新启用设备，或者重启机器，或者更新配置程序 |
| ERR_MIC_NOT_AUTHORIZED | -1317 | 麦克风设备未授权，通常在移动设备出现，可能是权限被用户拒绝了 |
| ERR_MIC_SET_PARAM_FAIL | -1318 | 麦克风设置参数失败 |
| ERR_MIC_OCCUPY | -1319 | 麦克风正在被占用中，例如移动设备正在通话时，打开麦克风会失败 |
| ERR_MIC_STOP_FAIL | -1320 | 停止麦克风失败 |
| ERR_SPEAKER_START_FAIL | -1321 | 打开扬声器失败，例如在 Windows 或 Mac |
| ERR_SPEAKER_SET_PARAM_FAIL | -1322 | 扬声器设置参数失败 |
| ERR_SPEAKER_STOP_FAIL | -1323 | 停止扬声器失败 |
| ERR_UNSUPPORTED_SAMPLERATE | -1306 | 不支持的音频采样率 |

网络相关错误码

| 符号 | 值 | 含义 |
|----|---|----|
|----|---|----|

| | | |
|--------------------------------|-------|--|
| ERR_RTC_ENTER_ROOM_FAILED | -3301 | 进入房间失败，请查看 onError 中的 -3301 对应的 msg 提示确认失败原因 |
| ERR_RTC_REQUEST_IP_TIMEOUT | -3307 | 请求 IP 和 sig 超时，请检查网络是否正常，或网络防火墙是否放行 UDP |
| ERR_RTC_CONNECT_SERVER_TIMEOUT | -3308 | 请求进房超时，请检查是否断网或者是否开启vpn，您也可以切换4G进行测试确认 |
| ERR_RTC_ENTER_ROOM_REFUSED | -3340 | 进房请求被拒绝，请检查是否连续调用 enterRoom 进入相同 ID 的房间 |

实现一键外呼 Web

最近更新时间：2024-04-01 18:08:50

步骤一：初始化 SDK

请参见 [初始化SDK](#)

⚠ 注意

后续步骤需要在 `tccc.events.ready` 事件成功后才能执行。

步骤二：实现点击按钮触发SDK外呼

Vue

```
<template>
  <button @click="sdkCall">一键外呼</button>
</template>
<script>
export default {
  data() {
    phoneNumber: '19999999999' // 请替换为真实外呼号码
  },
  methods: {
    sdkCall() {
      window.tccc.Call.startOutboundCall({
        phoneNumber: this.phoneNumber,
      }).then((res) => {
        this.sessionId = res.data.sessionId;
      }).catch((err) => {
        const error = err.errorMsg;
      })
    }
  }
}
</script>
```

React

```
import { useState } from 'react';
export function CallButton() {
  const [phoneNumber, setPhoneNumber] = useState('19999999999') // 请替换
  为真实外呼号码

  function sdkCall(phoneNumber) {
    window.tccc.Call.startOutboundCall({
      phoneNumber,
    }).then((res) => {
      this.sessionId = res.data.sessionId;
    }).catch((err) => {
      const error = err.errorMsg;
    })
  }

  return (
    <button onClick={sdkCall}>一键外呼</button>
  )
}
```

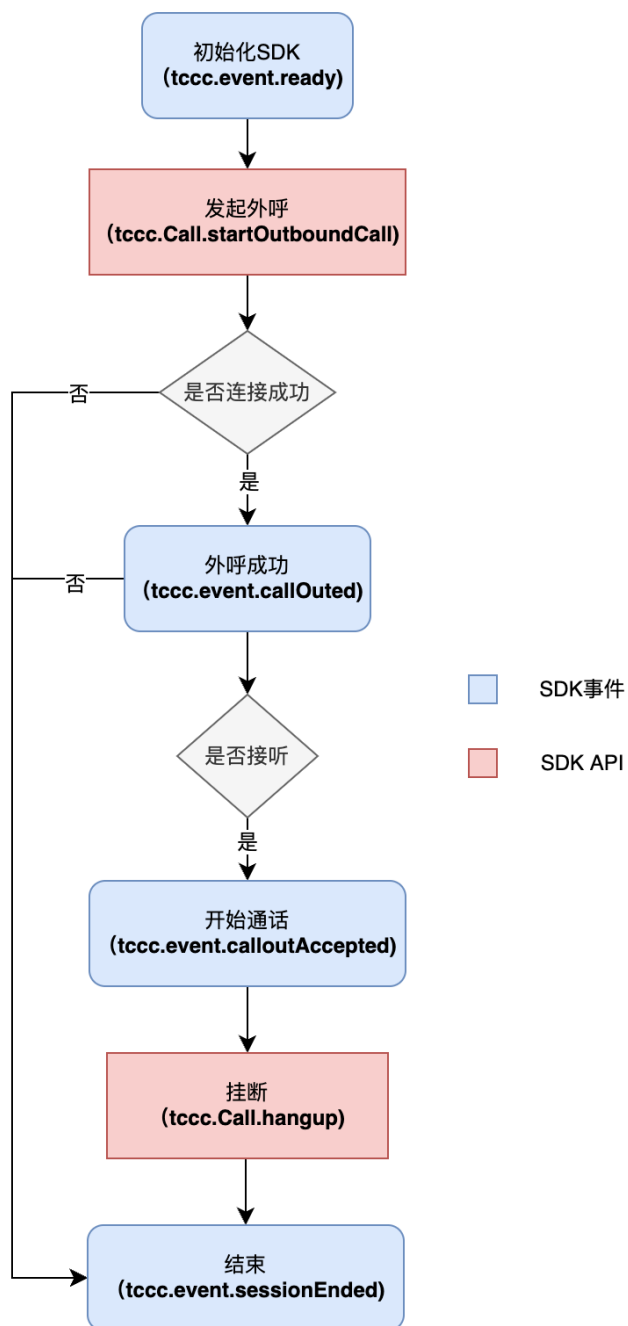
原生JS

```
<button id="call">一键外呼</button>
<script>
  function sdkCall(phoneNumber) {
    window.tccc.Call.startOutboundCall({
      phoneNumber,           // 外呼号码
      phoneDesc: 'Tencent'   //备注文案，将会在通话条上替代号码的显示
    }).then((res) => {
      // 外呼成功，并获取外呼ID，后续可用作查询关联录音、服务记录信息
      const sessionId = res.data.sessionId
    }).catch((err) => {
      // 外呼失败，获取失败原因并提示
      console.error(err.errMsg)
    })
  }
}
```

```
// 监听按钮的点击事件，并触发外呼方法
document.getElementById('call').addEventListener('click', () => {
  // 请替换为真实外呼号码
  sdkCall('19999999999');
})
</script>
```

成功触发外呼后，等待对方接听，依次触发相关事件。

外呼事件流程



Android

最近更新时间：2024-04-01 18:09:56

呼叫相关接口函数

| API | 描述 |
|------------------------|-----------------|
| <code>call</code> | 发起通话 |
| <code>answer</code> | 接听来电 |
| <code>terminate</code> | 结束通话 |
| <code>sendDTMF</code> | 发送 DTMF（双音多频信号） |
| <code>mute</code> | 静音 |
| <code>unmute</code> | 取消静音 |

发起呼叫和结束呼叫示例代码

```
TCCCTypeDef.TCCCStartCallParams callParams =new
TCCCTypeDef.TCCCStartCallParams();
//其中1343xxxx为手机号
callParams.to = "13430xxxx";
// 发起通话,发起呼叫前请先调用登录接口。tcccSDK.login
tcccSDK.call(callParams, new TXCallback() {
    @Override
    public void onSuccess() {
        // call success
    }

    @Override
    public void onError(int code, String desc) {
        // call error
    }
});
// 结束通话
tcccSDK.terminate("");
```

IOS

最近更新时间：2024-04-01 18:10:18

呼叫相关接口函数

| API | 描述 |
|-----------|-----------------|
| call | 发起通话 |
| answer | 接听来电 |
| terminate | 结束通话 |
| sendDTMF | 发送 DTMF（双音多频信号） |
| mute | 静音 |
| unmute | 取消静音 |

发起呼叫和结束呼叫示例代码

```
class TCCCCCommonCallback : public ITXCallback {
private:
    NSString* mFunName;
public:
    TCCCCCommonCallback(NSString* funName) {
        mFunName = funName;
    }
    ~TCCCCCommonCallback() override {}

    void OnSuccess() override {
        // 成功
    }

    void OnError(TCCCErrors error_code, const char *error_message)
    override {
        std::string copyErrMsg = makeString(error_message);
        // 失败
    }
};
```

```
TCCCCommonCallback* startCallCallbackImpl = nullptr;
if (nullptr == startCallCallbackImpl) {
    startCallCallbackImpl = new TCCCCommonCallback(@"startCall");
}
TCCCStartCallParams callParams;
//呼叫的手机号
callParams.to = "";
// 发起外呼，发起呼叫前请先调用登录接口。tcccSDK->login
tcccSDK->call(callParams, startCallCallbackImpl);
// 结束通话
tcccSDK->terminate();
```


uni-app

最近更新时间：2024-04-01 18:09:16

呼叫相关接口函数

| API | 描述 |
|----------------|-----------------|
| call | 发起通话 |
| answer | 接听来电 |
| terminate | 结束通话 |
| sendDTMF | 发送 DTMF（双音多频信号） |
| mute | 静音 |
| unmute | 取消静音 |
| startPlayMusic | 开始播放音乐 |
| stopPlayMusic | 停止播放音乐 |

发起呼叫和结束呼叫示例代码

```
// 发起呼叫，发起呼叫前请先调用登录接口。tcccSDK.login
tcccSDK.call({
  to: '134xxxx',          // 被叫号码（必填）
  remark: 'xxx',          // 号码备注，在通话条中会替代号码显示（可选）
  uui: 'xxxx',            // 户自定义数据（可选）
}, (code,message) => {
  if (code == TcccErrorCode.ERR_NONE) {
    // 发起成功
  } else {
    // 发起失败
  }
});
// 结束通话
tcccSDK.terminate();
// 接听来听
tcccSDK.answer((code,message) => {
  if (code == TcccErrorCode.ERR_NONE) {
```

```
    // 接听成功
} else {
    // 接听失败
}
});
```

实现电话呼入 Web

最近更新时间：2024-04-01 18:13:20

初始化 SDK

请参见 [初始化 SDK](#)。

⚠ 注意：

后续步骤需要在 `tccc.events.ready` 事件成功后才能执行。

接听方式

方式1：SDK API 接听

1. 通过 `tccc.on` 绑定电话呼入事件 `tccc.events.callIn` 来监听电话呼入，获取`sessionId`；
2. 使用 `tccc.Call.accept()` 来主动接听。

参考示例代码：

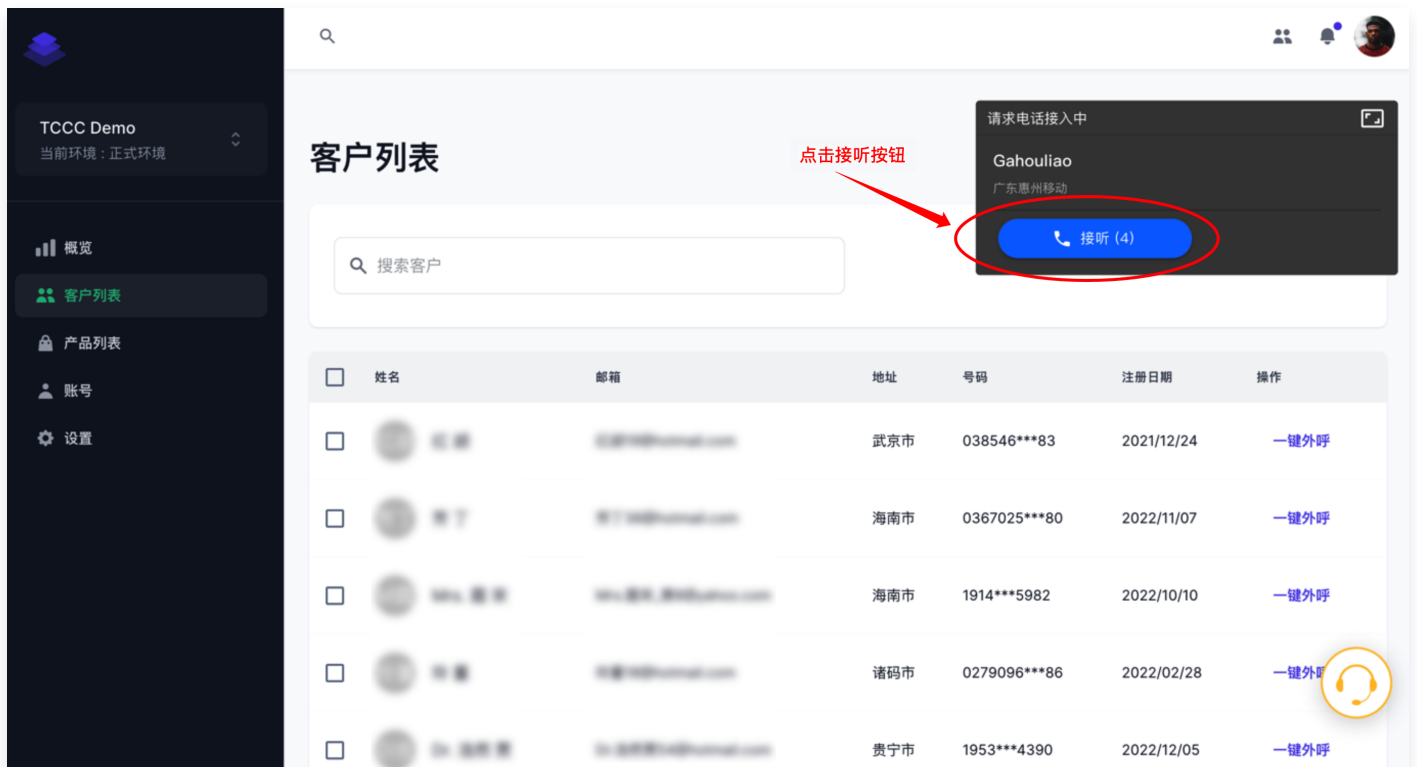
```
let sessionId; //存在公共区域，可以方便任意时候使用

// 监听电话呼入事件
window.tccc.on(window.tccc.events.callIn, (response) => {
  // 会话呼入时触发，将该会话的sessionId存储到公共区域
  sessionId = response.data.sessionId;
})

// 实现接听方法
function accept() {
  if (sessionId) {
    window.tccc.Call.accept({ sessionId })
      .then(() => {
        // 接听成功，开始通话
      })
      .catch(err => {
        // 接听失败，展示详细错误原因
        const error = err.errorMsg;
      })
  }
}
```

```
} else {  
  console.error('未找到需接听的会话');  
}  
}  
  
// 之后, 可以在需要的地方执行 accept() 来触发接听电话
```

方式2: 点击通话条接听



其他相关事件

```
window.tccc.on(window.tccc.events.callIn, (response) => {  
  // 会话呼入时触发  
})  
  
window.tccc.on(window.tccc.events.userAccessed, (response) => {  
  // 座席接入  
})  
  
window.tccc.on(window.tccc.events.sessionEnded, (response) => {
```

```
// 会话结束时触发  
})
```

常见问题

Web SDK 常见问题

最近更新时间：2025-01-09 15:51:30

Web SDK 支持什么框架？

Web SDK 是纯 JavaScript 实现的，支持运行在 Vue、React、uni-app、PHP、JSP 等环境。

SDK 的界面支持展示其他信息吗？

不支持。

SDK 的通话条按钮可以隐藏吗？

支持。

初始化 SDK 时，UserId 是什么？

UserId 就是腾讯云联络中心里面的账号，一般为邮箱格式，可以在控制台或者管理后台创建。

SDK 怎么切换账号？

重新使用不同的UserId初始化SDK，会自动切换账号。

为什么使用 SDK 要使用 HTTPS 部署页面？

因为浏览器的限制，只能在 HTTPS 下获取麦克风权限。

外呼时如何指定外显号码？

界面上不支持指定，在调用 SDK [外呼 API](#) 时可指定外显号码。

Token 需要续期吗，过期了怎么办？

SDK 初始化完成后，不需要续期 Token，请开发者确保初始化 SDK 时保证 Token 在有效期内。

登录之后提示设备错误

1. 检查网站 URL 是否为 HTTPS。
2. 检查是否允许麦克风权限。
3. 使用 [检测网站](#)，按照步骤执行。
4. 开发可以根据 SDK 提供的 API，isBrowserSupported 和 isEnvSupported 做自定义提示。

提示

麦克风：麦克风设备错误，请检查设备，麦克风不可用，电话呼入，和音视频呼入将听不到用户的声音

[前往检查设备](#)[取消](#)

呼入时无响铃

如果呼入时，SDK 的页面最小化或者切换到其它页面，由于 [浏览器的限制](#)，可能会出现无响铃的现象，建议开启浏览器通知，或者通过监听 SDK callIn 事件，业务侧做一个强提示处理。

外呼失败

SDK 初始化之后，需要等待 ready 事件之后才能外呼。另外请确保实例的号码列表中有能够外呼的号码。

通话中突然中断

根据 SDK sessionEnded 事件的 closeBy 字段判断是哪一方挂断。

客户端 SDK 常见问题

最近更新时间：2024-04-01 17:59:03

如何查看 TCCC 日志？

TCCC 的日志默认压缩加密，后缀为 .log。

- Android 日志路径： `/sdcard/Android/data/包名/files/tccc`
- iOS 日志路径： `sandbox/Documents/tccc`

TCCC Agent Android 端能不能支持模拟器？

TCCC 目前版本暂时不支持，未来会支持模拟器。

Android 退后台停止音频采集

Android 9.0系统对 App 退后台的麦克风做了限制，为防止通话的时候程序退后台引起的通话被静音问题。请在 App 退后台情况下发送前台通知来防止通话被静音，或者设置保持屏幕常亮来解决。

在 iOS 下回调是否都在主线程

Swift、OC 接口的所有回调均在主线程，开发者无需特别处理。但 c++ 接口下回调都不在主线程，需要业务层面上判断并且把他转为主线程：

```
if ([NSThread isMainThread]) {  
    // 在主线程，直接可以处理  
    return;  
}  
dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{  
    // 回调在非主线程。  
});
```

其他平台如 Windows 有没有对应的 SDK？

TCCC 提供了全平台 SDK，如有需要可 [联系我们](#)，我们线下提供。

uni-app SDK 常见问题

最近更新时间：2025-01-09 15:51:30

如何查看 TCCC 日志？

TCCC 的日志默认压缩加密，后缀为 .log。

日志路径：

- Android： `/sdcard/Android/data/包名/files/tccc`
- iOS：在 `sandbox/Documents` 目录下的 `tccc` 文件夹

TCCC SDK 在 Android 能不能支持X86模拟器？

TCCC 目前版本暂时不支持，未来会支持模拟器。如果需要在模拟器运行，建议在 iOS 下的 x86 模拟器上运行调试。

TCCC SDK 在 iOS 能不能支持 armv7 的 CPU 类型？

因在 iPhone 5c 以下才有该类型的 CPU，目前基本上已经无人使用了。所以我们不适配该类型的 CPU，并且在云打包 iOS 的时候需要修改配置 `manifest.json` 文件。

```
"validArchitectures": [  
  "arm64"  
],
```

为什么 iOS 下手机切后台通话中断？

因手机应用程序在切换到后台时，操作系统会暂停应用程序的进程以节省资源。可以在 iOS 下需要配置 `audio background mode` 才可以保证有音频影响的时候程序不会终止。



为什么手机下能不能处理呼入？

如果手机在前台运行的时候有新会话将会收到 `onNewSession` 回调，但是我们不建议您在手机上处理呼入（App 在切换到后台时会暂停程序），建议您开通手机接听功能。

在线用户端 SDK

集成在线会话用户端 SDK

iOS

最近更新时间：2025-07-29 15:56:06

介绍

专为客服场景定制的 Customer UIKit，提供针对性强的用户侧客服会话界面，满足客服场景需求。UI、交互及功能体验，均面向智能客服场景设计。

此外，Customer UIKit 让集成客服模块省去集成 IM，只需要简短的若干行代码，即可完成开发。

前提条件

了解在线客服相关术语及相关配置，并已完成以下步骤：创建腾讯云 IM 应用、开通智能客服、登录客服管理端、获取客服号 ID，详情请参见 [快速入门](#)。

功能展示



快速集成

环境与版本

- iOS 版本: iOS 13 以上。
- 支持模拟器调试及真机运行。

Demo 示例

建议您下载并参考下列步骤的 [demo 及其源码](#)，配合阅读，以便更好的接入。

CocoaPods 集成

方式1：拉取远程 CocoaPods 集成

在 XCode 工程中, 通过 Cocoapods 集成 TencentCloudAIDeskCustomer。
在 Podfile 中, 添加如下示例代码：

```
target 'MyApp' do
  pod 'TencentCloudAIDeskCustomer'
end
```

方式2：DevelopPods 源码集成（有源码修改时推荐）

从 GitHub 下载 [TencentCloudAIDeskCustomer-iOS](#)、[TDeskCustomerServicePlugin](#)、[TDeskChat](#)、[TDeskCommon](#)、[TDeskCore](#)。直接拖入您的工程目录下: TDesk。

```
target 'MyApp' do
  pod 'TencentCloudAIDeskCustomer', :path =>
    "../TDesk/TencentCloudAIDeskCustomer-iOS"
  pod 'TDeskCustomerServicePlugin', :path =>
    "../TDesk/TDeskCustomerServicePlugin"
  pod 'TDeskChat', :path => "../TDesk/TDeskChat"
  pod 'TDeskCommon', :path => "../TDesk/TDeskCommon"
  pod 'TDeskCore', :path => "../TDesk/TDeskCore"
end
```

登录与初始化

调用 `loginWithSdkAppID` 方法完成 UIKit 登录，并调用 `setCustomerServiceUserID` 设置在线客服的 UserID，示例代码如下：

```
#import "TencentCloudAIDeskCustomer/TencentCloudCustomerManager.h"

- (void)login:(NSString *)userID userSig:(NSString *)sig {
    [[TencentCloudCustomerManager sharedManager] loginWithSdkAppID:"应用的 SDKAppID" userID:"当前登录用户的UserID" userSig:"当前登录用户的UserSig"
    completion:^(NSError *error) {
        if (error.code == 0) {
            // 如果没有修改默认的客服号 ID 就不需要调用该函数。可从智能客服管理端首页查看: https://desk.qcloud.com/
            // [[TencentCloudCustomerManager sharedManager]
            setCustomerServiceUserID: "@customer_service_account"];
        } else {
            NSLog(@"登录失败");
        }
    }];
}
```

- SDKAppID 信息，可在 [即时通信 IM 控制台](#) 单击应用管理 > 创建新应用，并选择客服服务 Desk > 智能客服，[开通智能客服](#) 后获取。



- userID 信息，可本地生成一个随机的字符串，例如 test-1234。
- userSig 信息，可单击 [即时通信 IM 控制台 > UserSig生成校验](#)，填写创建的 userID，即可生成 userSig。



打开客服聊天页

调用 `pushToCustomerServiceViewControllerFromController` 方法，跳转至客服聊天页面。

```
#import <TencentCloudAIDeskCustomer/TencentCloudCustomerManager.h>
// 一定要确保已经登录成功了，否则直接跳转过去就是空白
[[TencentCloudCustomerManager sharedManager]
pushToCustomerServiceViewControllerFromController:self];
```

至此，在线客服功能在 iOS 端集成完成。

高级用法

如果需要更多高级能力，可参考使用以下高级 API 能力。

设置快捷用语

设置输入框上部快捷用语。

```
[[TencentCloudCustomerManager sharedManager] setQuickMessages:<#  
(NSArray<TUICustomerServicePluginMenuCellData *> *)#>];
```


Android

最近更新时间：2025-07-29 15:56:40

介绍

专为客服场景定制的 Customer UIKit，提供针对性强的用户侧客服会话界面，满足客服场景需求。UI、交互及功能体验，均面向智能客服场景设计。

此外，Customer UIKit 让集成客服模块省去集成 IM，只需要简短的若干行代码，即可完成开发。

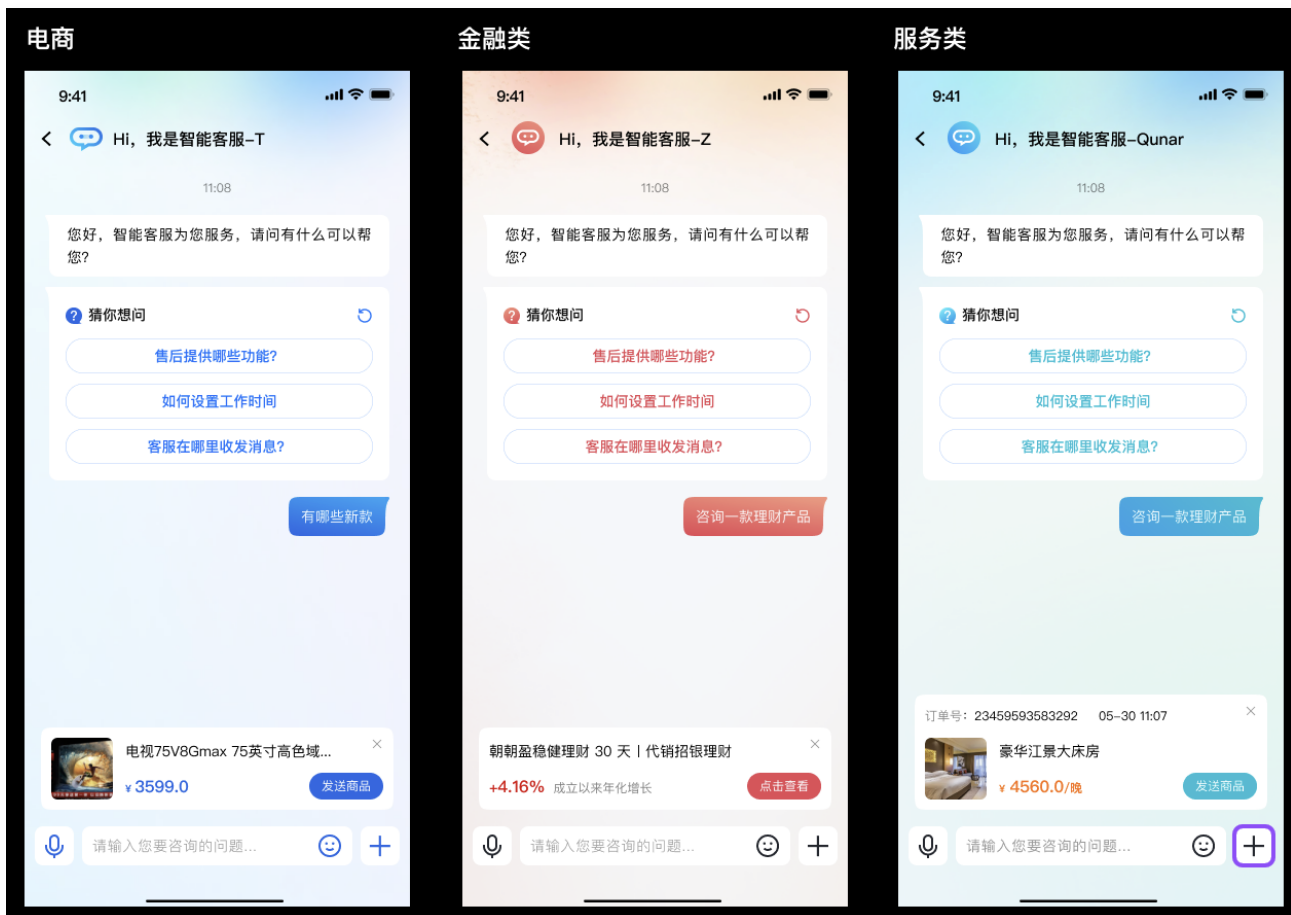
前提条件

了解在线客服相关术语及相关配置，并已完成以下步骤：创建腾讯云 IM 应用、开通智能客服、登录客服管理端、获取客服号 ID，详情请参见 [快速入门](#)。

环境与版本

- Android Studio
- Gradle-7.4.1
- Android Gradle Plugin Version-7.0.1

功能展示



快速集成

步骤1: Maven 镜像设置

在项目的 `setting.gradle` 的 `dependencyResolutionManagement` 中加入以下内容：

```
repositories {  
    google()  
    mavenCentral()  
    maven {  
        url 'https://mirrors.tencent.com/repository/maven/thirdparty/'  
    }  
    gradlePluginPortal()  
}
```

步骤2: 引入 AI Desk 包

我们提供了两种方式来引入，如不需要修改源码可直接使用 Maven 镜像的方式引入，如果需要修改源码可用源码集成的方式。

Maven 镜像集成

找到 app 的 `build.gradle` 文件，然后在 `dependencies` 中添加 AI TDesk SDK 的依赖。

```
implementation "com.tencentcloud.desk:aideskcustomer:$version"  
// 最新版本version可在  
https://central.sonatype.com/artifact/com.tencentcloud.desk/aideskcustomer/versions 查看
```

源码方式集成

1. 下载 [AI TDesk SDK 源码](#)，把 `aideskcustomer`、`deskchat`、`deskcommon`、`deskcontact`、`deskcore`、`deskcustomerserviceplugin` 文件夹复制到你项目的根目录。
2. 修改在项目的 `settings.gradle` 文件，引入 AI TDesk SDK 相关代码。

```
// 集成智能客服相关代码  
include ':deskcore'
```

```
include ':deskcommon'
include ':deskchat'
include ':deskcontact'
include ':deskcustomerserviceplugin'
include ':aideskcustomer'
```

3. 找到 app 的 **build.gradle** 文件，然后在 dependencies 中添加 AI TDesk SDK 的依赖。

```
implementation project(':aideskcustomer')
```

步骤3: 用户登录

```
TencentAiDeskCustomerLoginConfig config = new
TencentAiDeskCustomerLoginConfig(); // config可选填
TencentAiDeskCustomer.getInstance().login(context, sdkAppID, userID,
userSign, config, new TencentAiDeskCustomerLoginCallback() {
    @Override
    public void onSuccess() {
        System.out.println("login success");
    }

    @Override
    public void onError(int code, String desc) {
        System.out.println("login failed"+code+", "+desc);
    }
});
```

步骤4: 打开新的客服聊天页

```
startActivity(TencentAiDeskCustomer.getInstance().getTencentCloudCustomerChatIntent(context));
```

高级用法

设置主题

```
TencentAiDeskCustomer.setTheme(TencentAiDeskCustomerThemeConfig.DARK);
```

设置显示人工服务按钮

```
// 设置为 true 后，只有没再人工服务状态就会显示，在人工服务后会自动隐藏。  
// 设置为 false 后，永远不显示人工服务状态按钮  
TencentAiDeskCustomer.getInstance().setShowHumanService(true);
```

设置快捷用语

```
LinkedList<TencentAiDeskCustomerQuickMessageInfo> quickMessages = new  
LinkedList<TencentAiDeskCustomerQuickMessageInfo>(); // 详情见快捷用语类  
TencentAiDeskCustomerQuickMessageInfo quickMsg = new  
TencentAiDeskCustomerQuickMessageInfo();  
quickMsg.setContent("最新活动");  
quickMsg.setOnItemClickListener(new  
TencentAiDeskCustomerQuickMessageOnClick() {  
    @Override  
    public void onItemClick(View view, int position,  
TencentAiDeskCustomerQuickMessageInfo data) {  
        // 点击后的响应事件  
        view.setVisibility(View.GONE);  
    }  
});  
quickMessages.add(quickMsg);  
TencentAiDeskCustomer.getInstance().setQuickMessages(quickMessages);
```

设置携带商品信息

```
TencentAiDeskCustomerProductInfo info = new  
TencentAiDeskCustomerProductInfo(); // 详情见商品信息类  
TencentAiDeskCustomer.getInstance().setProductInfo(info);
```

设置语言

如果您的 Desk 套餐支持多语言，UIKit 可以自动适配系统语言或使用您指定的语言。目前默认支持中文、英文和阿拉伯语。如需其他语言，请联系我们。

如果未指定语言，系统将默认使用系统语言。如果系统语言不受支持，则默认使用简体中文（适用于国内站）。具体支持的语言如下。

```
// 设置为英文，TencentAiDeskCustomerLanguageConfig.zh为中文。  
TencentAiDeskCustomer.getInstance().setLanguage(v.getContext(),  
TencentAiDeskCustomerLanguageConfig.en);
```

其他

如果想要快速跑通 Demo，并想修改部分效果，可下载 [DeskDemo以及源码](#)。

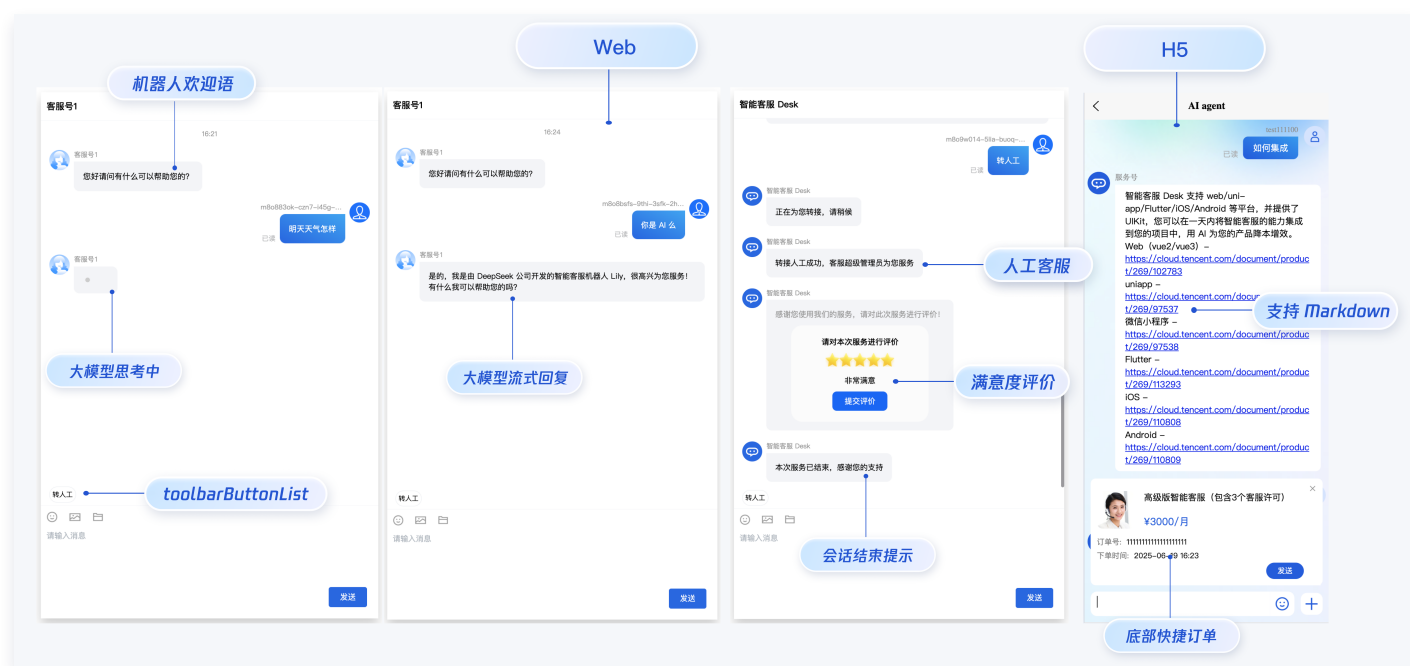
Web (vue2/vue3)

最近更新时间：2025-08-20 10:28:07

介绍

智能客服用户端 Web UIKit。使用此 UIKit，您可以在一天内将智能客服的能力集成到您的 Web 或 Hybrid 项目。极简接入，用智能客服为您的产品增收提效，提升用户满意度和付费转化。

效果展示



开发环境要求

- Vue (全面支持 Vue2 & Vue3，请您在下方接入时选择您所匹配的 Vue 版本接入指引进行接入)
- TypeScript (如果您是 js 项目，请参见 [常见问题- js 工程如何接入 TUIKit 组件](#) 进行配置 ts 渐进式支持)
- sass (sass-loader 版本 $\leq 10.1.1$)
- node (node.js $\geq 16.0.0$)
- npm (版本请与 node 版本匹配)

UIKit 源码集成

步骤1：创建项目

支持使用 webpack 或 vite 创建项目工程，配置 Vue3 / Vue2 + TypeScript + sass。以下是几种项目工程搭建示例：

vue-cli

❗ 说明：

1. 请确保您的 `@vue/cli` 版本在 **5.0.0** 以上，您可使用以下示例代码升级 `@vue/cli` 版本至 v5.0.8。
2. 如果您的项目由较低版本的 `@vue/cli` 创建，集成 UIKit 后运行项目如有报错，请查阅 [常见问题](#) 解决。

使用 vue-cli 方式创建项目，配置 Vue2 / Vue3 + TypeScript + sass。

如果您尚未安装 vue-cli 或者 vue-cli 版本低于 5.0.0，可以在 terminal 或 cmd 中采用如下方式进行安装：

```
npm install -g @vue/cli@5.0.8 sass sass-loader@10.1.1
```

通过 vue-cli 创建项目，并选择下图中所选配置项。

```
vue create ai-desk-example
```

请务必保证按照如下配置选择：

```
Vue CLI v5.0.8
? Please pick a preset:
  Default ([Vue 3] babel, eslint)
  Default ([Vue 2] babel, eslint)
> Manually select features
? Check the features needed for your project: (Press <space> to select, <a> to toggle all, <i> to invert selection, and <enter> to proceed)
  ☒ Babel
  ☒ TypeScript
  ☐ Progressive Web App (PWA) Support
  ☐ Router
  ☐ Vuex
> ☒ CSS Pre-processors
  ☐ Linter / Formatter
  ☐ Unit Testing
  ☐ E2E Testing
? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with (Use arrow keys)
> 3.x  ☒ 如您需创建 vue3 项目, 请选择 3.x
  2.x  ☒ 如您需创建 vue2 项目, 请选择 2.x
? Use class-style component syntax? Yes
? Use Babel alongside TypeScript (required for modern mode, auto-detected polyfills, transpiling JSX)? Yes
? Pick a CSS pre-processor (PostCSS, Autoprefixer and CSS Modules are supported by default): (Use arrow keys)
> Sass/SCSS (with dart-sass)
  Less
  Stylus
? Where do you prefer placing config for Babel, ESLint, etc.? (Use arrow keys)
> In dedicated config files
  In package.json
? Save this as a preset for future projects? No
```

创建完成后，切换到项目所在目录：

```
cd ai-desk-example
```

如果您是 vue2 项目，请根据您所使用的 Vue 版本进行以下相应的环境配置，vue3 项目请忽略。

vue2.7

```
npm i vue@2.7.9 vue-template-compiler@2.7.9
```

vue2.6及以下

```
npm i @vue/composition-api unplugin-vue2-script-setup vue@2.6.14
vue-template-compiler@2.6.14
```


vite

说明：

Vite 需要 [Node.js](#) 版本 18+, 20+。当您的包管理器发出警告时，请注意升级您的 Node 版本，详情请参考 [Vite 官网](#)。

使用 vite 方式创建项目，按照下图选项配置 Vue + TypeScript 。

```
npm create vite@latest
```

```
o Project name:
  ai-desk-example
o Select a framework:
  Vue
o Select a variant:
  TypeScript
```

之后切换到项目目录，安装项目依赖：

```
cd ai-desk-example
npm install
```

安装插件所需 sass 环境依赖：

```
npm i -D sass sass-loader
```

清除项目默认的样式，避免样式问题：

macOS 端

```
echo -n > src/style.css
```

Windows 端 (PowerShell)

```
Clear-Content -Path src/style.css
```

Windows 端 (CMD)

```
echo. > src\style.css
```

步骤2：下载 UI 组件

通过 npm 方式下载 UI 组件，并将 UI 组件复制到自己工程的 src 目录下：

macOS 端

```
npm i @tencentcloud/ai-desk-customer-vue@latest
```

```
mkdir -p ./src/ai-desk-customer-vue && rsync -av --exclude={  
'node_modules','excluded-list.txt'}  
./node_modules/@tencentcloud/ai-desk-customer-vue/ ./src/ai-desk-  
customer-vue
```

Windows 端

```
npm i @tencentcloud/ai-desk-customer-vue@latest
```

```
xcopy .\node_modules\@tencentcloud\ai-desk-customer-vue .\src\ai-desk-customer-vue /i /e /exclude:.\node_modules\@tencentcloud\ai-desk-customer-vue\excluded-list.txt
```

步骤3: 引入 UI 组件

在需要展示的页面，引入 UI 的组件即可使用。

例如：在 App.vue 页面中实现以下代码，即可快速搭建客服咨询界面（以下示例代码同时支持 Web 端与 H5 端）：

❗ 说明：

以下示例代码使用了 setup 语法，如果您的项目没有使用 setup 语法，请按照 Vue3/Vue2 的标准方式注册组件。

vue3

```
<template>
  <CustomerServiceChat
    :style="{ width: '600px', height: '80vh', margin: '10px auto',
    boxShadow: '0 11px 20px #ccc' }"
  />
</template>
<script setup lang="ts">
import TUICustomerServer, { CustomerServiceChat } from './ai-desk-customer-vue';
import { onMounted } from "vue";

onMounted(() => {
  const SDKAppID = 0; // Your SDKAppID, 即开通了智能客服 Desk 的应用 ID
  const userID = ''; // Your userID, 可复用您 app 的账号体系, 或随机生成
  const userSig = ''; // Your userSig, 接入阶段可控制台生成, 生产阶段请务必由服务端生成
  TUICustomerServer.init(SDKAppID, userID, userSig);
});
</script>
```

```
<style scoped>
</style>
```

vue2.7

```
<template>
  <div id="app">
    <CustomerServiceChat
      :style="{ width: '600px', height: '80vh', margin: '10px auto',
        boxShadow: '0 11px 20px #ccc' }"
    />
  </div>
</template>
<script lang="ts" setup>
import TUICustomerServer, { CustomerServiceChat } from './ai-desk-
customer-vue';
import vue from './ai-desk-customer-vue/adaptor-vue';

const { onMounted } = vue;

onMounted(() => {
  const SDKAppID = 0; // Your SDKAppID
  const userID = ''; // Your userID
  const userSig = ''; // Your userSig
  TUICustomerServer.init(SDKAppID, userID, userSig);
});
</script>
<style lang="scss">
</style>
```

vue2.6及以下

```
<template>
```

```
<div id="app">
  <CustomerServiceChat
    :style="{ width: '600px', height: '80vh', margin: '10px auto',
    boxShadow: '0 11px 20px #ccc' }"
  />
</div>
</template>
<script lang="ts" setup>
import TUICustomerServer, { CustomerServiceChat } from './ai-desk-
customer-vue';
import vue from './ai-desk-customer-vue/adapter-vue';

const { onMounted } = vue;

onMounted(() => {
  const SDKAppID = 0; // Your SDKAppID
  const userID = ''; // Your userID
  const userSig = ''; // Your userSig
  TUICustomerServer.init(SDKAppID, userID, userSig);
});
</script>
<style lang="scss">
</style>
```

1. 在 `main.ts/main.js` 中引入 `VueCompositionAPI`。

```
import VueCompositionAPI from "@vue/composition-api";
Vue.use(VueCompositionAPI);
```

2. 在 `vue.config.js` 中增加，若没有该文件请新建。

```
const ScriptSetup = require("unplugin-vue2-script-
setup/webpack").default;
module.exports = {
  parallel: false, // disable thread-loader, which is not
  compactible with this plugin
  configureWebpack: {
    plugins: [
      ScriptSetup({
```

```
    /* options */
  }),
],
},
chainWebpack(config) {
  // disable type check and let `vue-tsc` handles it
  config.plugins.delete("fork-ts-checker");
},
};
```

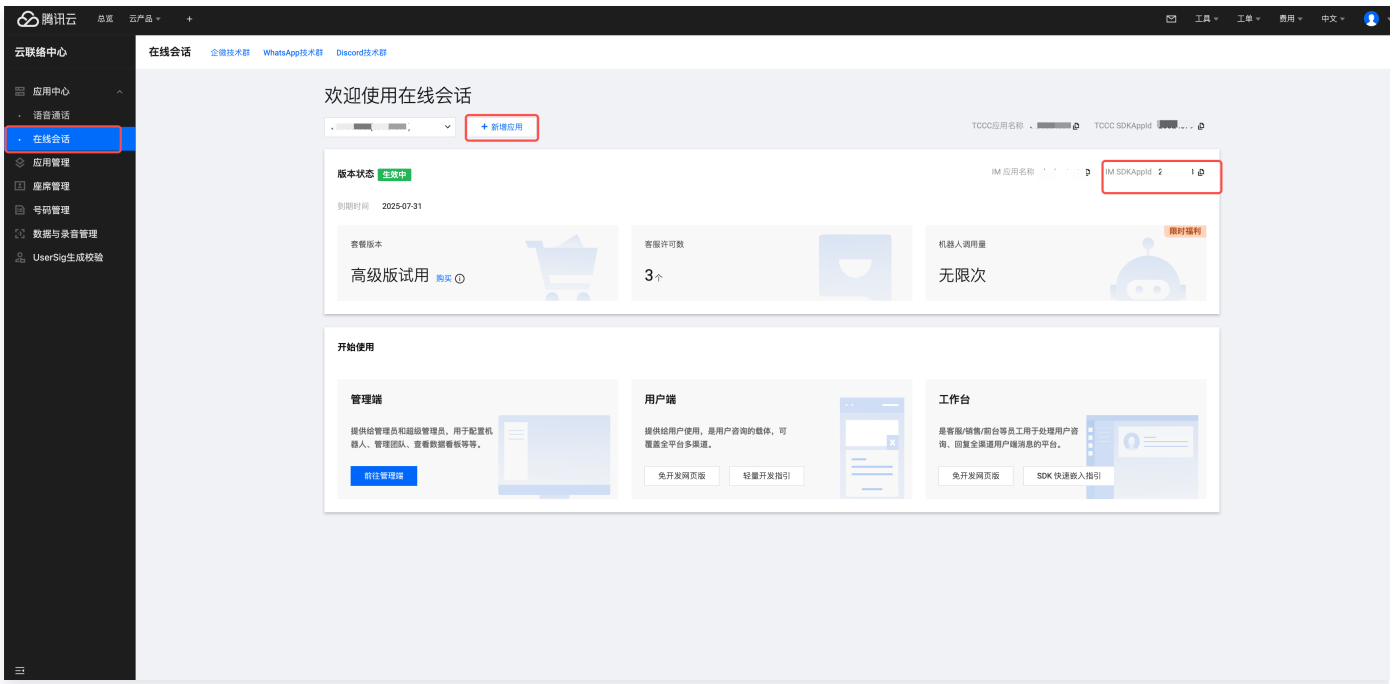
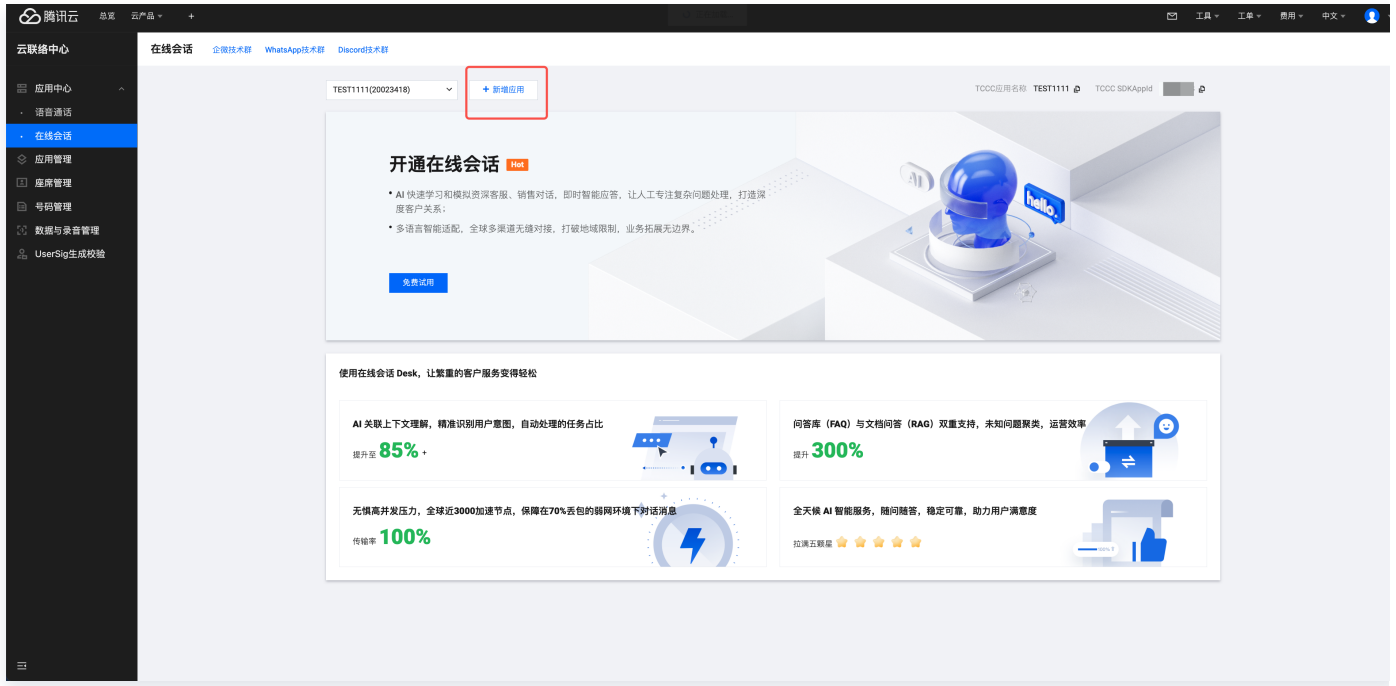
3. 在 `src/ai-desk-customer-vue/adapter-vue-web.ts` 文件最后, 替换导出源:

```
// 初始写法
export * from "vue";
// 替换为
export * from "@vue/composition-api";
```

步骤4: 获取 SDKAppID、userID、userSig

设置 `App.vue` 中的 `SDKAppID`、`userID`、`userSig`。

- SDKAppID 信息, 可在 [云联络中心 控制台](#) 单击应用管理 > 创建新应用, 并选择智能客服 Desk, [开通智能客服](#) 后获取。



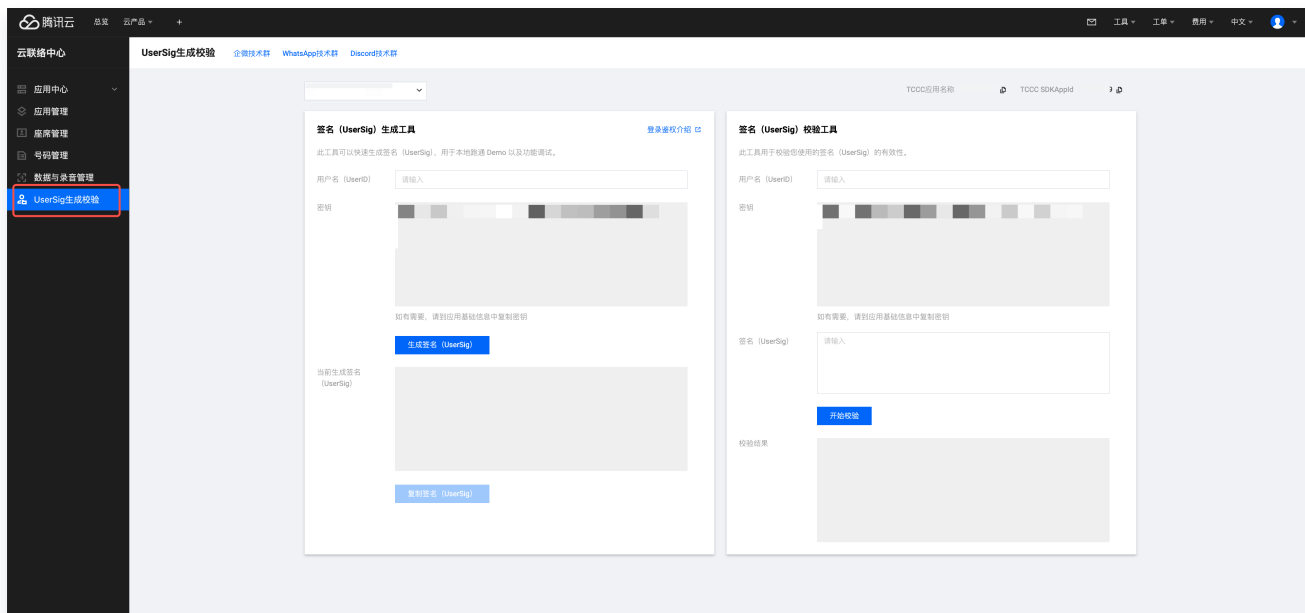
- userID 信息，可本地生成一个随机的字符串，例如 test-1234。

❗ 说明：

- userID 不能包含中文。
- userID 不能包含 administrator 。

- userID 不能包含人工客服成员的 ID。
- userID 长度不能超过45字节。

- userSig 信息，可单击 [UserSig生成校验](#)，填写创建的 userID，即可生成 userSig。



步骤5：启动项目，发起您的第一条客服咨询

执行以下命令启动项目：

vue-cli

❗ 说明：

由于 vue-cli 默认开启 webpack 全局 overlay 报错信息提示，为了您有更好的体验，建议您关闭全局 overlay 报错提示。

在 vue.config.js 中添加以下代码

webpack4及以上

```
module.exports = defineConfig({
  devServer: {
    client: {
      overlay: false,
    },
  },
},)
```



```
});
```

webpack3

```
module.exports = {
  devServer: {
    overlay: false,
  },
};
```

在 tsconfig.json 中关闭 ai-desk-customer-vue 的ts检测。

```
{
  "exclude": [
    "node_modules",
    "src/ai-desk-customer-vue",
  ]
}
```

```
npm run serve
```

vite

```
npm run dev
```

高级特性

国际化界面语言

UIKit 支持以下界面语言：

| 语言代码（userLang） | 语言 |
|----------------|------|
| zh_cn | 简体中文 |
| en | 英文 |
| zh_tw | 繁体中文 |
| ja | 日语 |
| id | 印尼语 |
| ms | 马来语 |
| vi | 越南语 |
| th | 泰语 |
| fil | 菲律宾语 |
| ru | 俄语 |

如果您的业务需要出海，且用户语言以英语为主，可在引入智能客服时设置 `userLang="en"` 。如果您不指定 `userLang` ，UIKit 会使用浏览器设置的语言。

```
<template>
  <CustomerServiceChat
    :style="{ width: '600px', height: '80vh', margin: '10px auto',
boxShadow: '0 11px 20px #ccc' }"
    userLang="en"
  />
</template>
```

如果您需要支持动态切换用户语言，可使用 `TUICustomerServer.changeLanguage` 接口，并通过切换 页面/ 组件 key 的方式，实现语言动态修改与展示。

```
<template>
  <CustomerServiceChat
    :style="{ width: '600px', height: '80vh', margin: '10px auto',
boxShadow: '0 11px 20px #ccc' }"
    :key="locale"
    :userLang="locale"
  />
</template>
```

```
</>
</template>
<script setup lang="ts">
import TUICustomerServer, { CustomerServiceChat } from './ai-desk-
customer-vue';
import { onMounted, ref } from "vue";

const locale = ref('en');

const changeLanguage = (language: string) => {
  TUICustomerServer.changeLanguage(language).then(() => {
    locale.value = language;
  });
}
</script>
<style scoped lang="scss">
</style>
```

用户端带昵称和头像登录

如果人工客服在工作台接待用户咨询时，希望能看到用户的昵称、头像等信息以提升沟通效率，效果如下图所示：



请使用 `initWithProfile` 接口初始化，传入昵称和头像即可。

```
TUICustomerServer.initWithProfile({
  SDKAppID,
  userID,
  userSig,
  nickName: '张三 1852010****',
  avatar: 'https://im.sdk.qcloud.com/download/tuikit-
resource/avatar/avatar_3.png'
})
```

工具栏快捷按钮

如果您想实现输入框上方增加快捷按钮，方便用户使用，例如增加“人工客服”，“发送订单消息”等，可在引入智能客服时设置 `toolbarButtonList` 。效果如下所示：



`toolbarButtonList` 是一个包含了一个或多个配置的数组，配置的描述如下：

| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
|-----------|--------|------|--|
| title | String | Yes | button 标题。 |
| icon | String | No | button 图标 url。 |
| isPreset | Number | Yes | <ul style="list-style-type: none">1：客服组件内置功能。0：非内置功能。 |
| presetId | String | No | 当 isPreset 为 1 时，可选值如下： <ul style="list-style-type: none">humanService：人工服务。serviceRating：服务评价。endHumanService：结束对话。 |
| isEnabled | Number | Yes | <ul style="list-style-type: none">1：渲染。0：不渲染。 |
| content | String | No | 当 isPreset 为 0 时，填入文本内容或者 url。 |
| | | | |

| type | Number | Yes | |
|------|--------|-----|--|
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • 1: 点击 button 后客服组件发送 content 对应的文本。 • 2: 点击 button 后客服组件打开 content 对应的 url（小程序打开 url 可能会受限，请提前参考相关文档解决）。 • 3 – 点击 button 后触发指定任务流。 • 4 – 点击 button 后转指定的坐席，或者指定的客服分组。 |

```

<template>
  <CustomerServiceChat
    :style="{ width: '600px', height: '80vh', margin: '10px auto',
    boxShadow: '0 11px 20px #ccc' }"
    :toolbarButtonList="toolbarButtonList"
  />
</template>
<script setup lang="ts">
import TUICustomerServer, { CustomerServiceChat } from './ai-desk-
customer-vue';
import { onMounted } from 'vue';

const toolbarButtonList = [
  { "title": "人工服务", "icon": "https://tccc-im-agent-avatar-
1258344699.cos.ap-
nanjing.myqcloud.com/toolbar_button_1.png", "type": 1, "content": "", "isPres
et": 1, "presetId": "humanService", "isEnabled": 1 },
  { "title": "服务评价", "icon": "https://tccc-im-agent-avatar-sg-
1258344699.cos.ap-
singapore.myqcloud.com/toolbar_button_2.png", "type": 1, "content": "", "isPr
eset": 1, "presetId": "serviceRating", "isEnabled": 1 },
  { "title": "结束对话", "icon": "https://tccc-im-agent-avatar-sg-
1258344699.cos.ap-
singapore.myqcloud.com/toolbar_button_3.png", "type": 1, "content": "", "isPr
eset": 1, "presetId": "endHumanService", "isEnabled": 1 },
  // 发送普通文本
  { "title": "智能客服", "type": 1, "content": "智能客
服", "isPreset": 0, "isEnabled": 1 },
  // 触发指定任务流, taskFlowID 为任务流 ID, 如果 description 为空则不会显示在消
息列表中
  { "title": "触发指定任务流", "type": 3, "content": { "taskFlowID": 3226,
"description": "your description" }, "isPreset": 0, "isEnabled": 1 },
  // 转指定的人工坐席, specificMemberList 为人工坐席账号列表

```

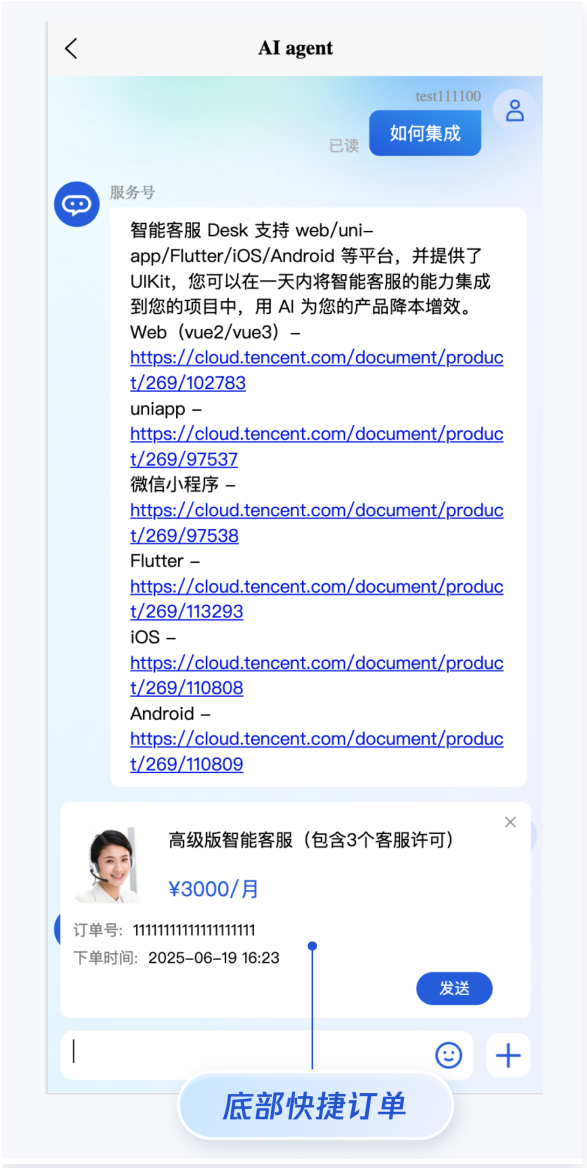
```
{ "title": "转指定坐席", "type": 4, "content": { "specificMemberList":  
  [ "agent_01@email.com", "description": "your  
description" }, "isPreset": 0, "isEnabled": 1 },  
  // 转指定的客服分组, groupID 为客服分组 ID  
  { "title": "转指定客服分组", "type": 4, "content": { "groupID": 111,  
"description": "your description" }, "isPreset": 0, "isEnabled": 1 }  
];  
  
onMounted(() => {  
  const SDKAppID = 0; // Your SDKAppID, 即开通了智能客服 Desk 的应用 ID  
  const userID = ''; // Your userID, 可复用您 app 的账号体系, 或随机生成  
  const userSig = ''; // Your userSig, 接入阶段可控制台生成, 生产阶段请务必由服  
务端生成  
  TUICustomerServer.init(SDKAppID, userID, userSig);  
});  
</script>  
<style scoped>  
</style>
```

底部快捷订单

❗ 说明:

请升级 [ai-desk-customer-vue](#) 到 v1.5.2 或更高版本。

如果您想实现打开客服会话时在聊天区域底部展示快捷订单, 可以配置 `bottomQuickOrder`, 效果如下所示:



bottomQuickOrder 的参数描述如下：

| 参数 | 类型 | 是否必填 | 说明 |
|--------------|--------|------|--------------------------------|
| header | String | Yes | 订单标题，对应上图的“智能客服高级版”。 |
| desc | String | Yes | 订单描述，对应上图的“3000/月”。 |
| pic | String | No | 订单图片 url。 |
| url | String | Yes | 当客服坐席收到订单消息时，点击可打开此 url 对应的页面。 |
| custom Field | Array | No | 自定义配置，例如“订单号”，“订单时间”等信息。 |

```
<template>
  <CustomerServiceChat
```

```
      :style="{ width: '600px', height: '80vh', margin: '10px auto',
boxShadow: '0 11px 20px #ccc' }"
      :bottomQuickOrder="bottomQuickOrder"
    />
  </template>
  <script setup lang="ts">
import TUICustomerServer, { CustomerServiceChat } from './ai-desk-
customer-vue';
import { onMounted } from 'vue';

const bottomQuickOrder = {
  header: "高级版智能客服（包含3个客服许可）",
  desc: "¥3000/月",
  pic: "https://cloudcache.tencent-
cloud.com/qcloud/portal/kit/images/presale.a4955999.jpeg",
  url: 'https://your_url.com',
  customField: [
    {
      name: '订单号',
      value: '11111111111111111111'
    },
    {
      name: '下单时间',
      value: '2025-07-02 16:23'
    }
  ]
};

onMounted(() => {
  const SDKAppID = 0; // Your SDKAppID, 即开通了智能客服 Desk 的应用 ID
  const userID = ''; // Your userID, 可复用您 app 的账号体系, 或随机生成
  const userSig = ''; // Your userSig, 接入阶段可控制台生成, 生产阶段请务必由服
务端生成
  TUICustomerServer.init(SDKAppID, userID, userSig);
});
</script>
<style scoped>
</style>
```


转指定坐席或客服分组

❗ 说明:

请升级 [ai-desk-customer-vue](#) 到 v1.5.6 或更高版本。

如果您的应用需要在用户登录后自动转指定坐席或客服分组，请参考以下代码实现。

转指定坐席

```
TUICustomerServer.initWithProfile({
  SDKAppID,
  userID,
  userSig,
  nickName: '张三 1852010****',
  avatar: 'https://im.sdk.qcloud.com/download/tuikit-
resource/avatar/avatar_3.png'
}).then(() => {
  TUICustomerServer.transferToHuman({
    specificMemberList: ['agent_account_1', 'agent_account_2'], //
    请替换为您应用的人工坐席账号
    description: 'your description'
  });
});
```

转客服分组

```
TUICustomerServer.initWithProfile({
  SDKAppID,
  userID,
  userSig,
  nickName: '张三 1852010****',
  avatar: 'https://im.sdk.qcloud.com/download/tuikit-
resource/avatar/avatar_3.png'
}).then(() => {
  TUICustomerServer.transferToHuman({
```

```
groupID: 0, // 请替换为您应用的客服分组 ID
description: 'your description'
});
});
```

触发指定任务流

❗ 说明:

请升级 [ai-desk-customer-vue](#) 到 v1.5.6 或更高版本。

如果您的应用需要在用户登录后自动触发指定任务流，请参考以下代码实现。

```
TUICustomerServer.initWithProfile({
  SDKAppID,
  userID,
  userSig,
  nickName: '张三 1852010****',
  avatar: 'https://im.sdk.qcloud.com/download/tuikit-
resource/avatar/avatar_3.png'
}).then(() => {
  TUICustomerServer.transferToTaskFlow({
    taskFlowID: 0, // 请替换为您应用的任务流 ID
    description: 'your description'
  });
});
```

多客服号

❗ 说明:

请升级 [ai-desk-customer-vue](#) 到 v1.5.3 或更高版本。

如果您的应用内需要多个客服号，为用户提供专属客服功能，以提高服务质量和响应速度，可用 UIKit 提供的多客服号功能实现。效果如下所示：



```
// 1. 初始化前将业务侧自定义的客服号 ID 传递给 UIKit
TUICustomerServer.setCustomerServiceIDList(['customerServiceID_001',
'customerServiceID_002', 'customerServiceID_003']);
// 2. 初始化时，带上要发起会话的客服号 ID，比如 'customerServiceID_002'
// 如果不带上要发起会话的客服号 ID，则 UIKit 默认使用多客服号列表的第 1 个元素
TUICustomerServer.initWithProfile({
    SDKAppID,
    userID,
    userSig,
    nickName: '张三 1562010****',
    avatar: 'your avatar url',
    customerServiceID: 'customerServiceID_002',
});
```

**说明：**

自定义客服号请使用 [REST API > 创建客服号](#)。

用户端主动结束人工会话

说明：

用户端可以通过发送自定义消息的方式实现主动结束会话，适用于以下 3 种情况：

1. 用户转人工触发排队，发送此消息可以结束排队。
2. 客服接待方式为手动接待，用户转人工分配客服成功后等待客服确认接待，发送此消息可以结束等待。
3. 用户转人工且成功接入人工客服，发送此消息可以结束本次会话。

```
TUICustomerServer.sendCustomMessage({
  to: '@customer_service_account',
  conversationType: 'C2C',
  payload: {
    data: JSON.stringify({
      src: '27',
      customerServicePlugin: 0,
    }),
  },
}, { onlineUserOnly: true });
```

常见问题

什么是 UserSig? 如何生成 UserSig?

UserSig 是用户登录即时通信 IM 的密码，其本质是对 UserID 等信息加密后得到的密文。

UserSig 签发方式是将 UserSig 的计算代码集成到您的服务端，并提供面向项目的接口，在需要 UserSig 时由您的项目向业务服务器发起请求获取动态 UserSig。更多详情请参见 [服务端生成 UserSig](#)。

JS 工程如何接入 TUIKit 组件?

UIKit 仅支持 ts 环境运行，您可以通过渐进式配置 typescript 来使您项目中已有的 js 代码与 UIKit 中 ts 代码共存。

vue-cli

请在您 vue-cli 脚手架创建的工程根目录执行：

```
vue add typescript
```

之后按照如下进行配置项进行选择（为了保证能同时支持原有 js 代码与 UIKit 中 ts 代码，请您务必严格按照以下五个选项进行配置）

```
Run `npm audit` for details.
✓ Successfully installed plugin: @vue/cli-plugin-typescript

? Use class-style component syntax? Yes
? Use Babel alongside TypeScript (required for modern mode, auto-detected polyfills, transpiling JSX)? Yes
? Convert all .js files to .ts? No
? Allow .js files to be compiled? Yes
? Skip type checking of all declaration files (recommended for apps)? Yes

🚀 Invoking generator for @vue/cli-plugin-typescript...
📦 Installing additional dependencies...
```

完成以上步骤后，请重新运行项目！

Vite

请在您 vite 创建的工程根目录执行：

```
npm install -D typescript
```

运行报错：Uncaught TypeError: marked__WEBPACK_IMPORTED_MODULE_0__ Marked is not a constructor

如果您运行过程中出现如下错误，说明您当前 Vue CLI 构建的项目环境版本较低，需要降低 UIKit 中使用的 marked 版本至 5.1.2。

```
✖ Uncaught TypeError: marked__WEBPACK_IMPORTED_MODULE_0__ Marked is not a constructor marked.ts:22
    at eval (marked.ts:22:1)
    at ./src/TUIKit/components/TUIChat/message-list/message-elements/message-stream-markdown/marked.ts (app.js:8381:1)
    at __webpack_require__ (app.js:849:30)
    at fn (app.js:151:20)
    at ./node_modules/cache-loader/dist/cjs.js?!./node_modules/babel-loader/lib/index.js?!./node_modules/ts-
loader/index.js?!./node_modules/cache-loader/dist/cjs.js?!./node_modules/vue-
loader/lib/index.js?!./node_modules/unplugin/dist/webpack/loaders/transform.js?unpluginName=unplugin-vue2-script-
setup!./src/TUIKit/components/TUIChat/message-list/message-elements/message-stream-markdown/index.vue?
vue&type=script&lang=ts (app.js:1310:1)
    at __webpack_require__ (app.js:849:30)
    at fn (app.js:151:20)
    at eval (index.vue:1:1)
    at ./src/TUIKit/components/TUIChat/message-list/message-elements/message-stream-markdown/index.vue?
vue&type=script&lang=ts (app.js:8357:1)
    显示已列入忽略列表的帧
```

请在您项目的 根目录 使用以下脚本降低 marked 版本：

```
npm i marked@5.1.2 --legacy-peer-deps
```

编译报错 node_modules/marked/lib/marked.esm.js: Class private methods are not enabled.

如果您运行过程中出现如下错误，说明您当前使用的 marked 版本过低，请升级 marked 版本至 6.0.0。

```
ERROR in ./node_modules/marked/lib/marked.esm.js
Module build failed (from ./node_modules/babel-loader/lib/index.js):
SyntaxError: /Users/ashsterchen/Documents/silvia-work/code/test-release/v2.3.6/chat-example-2/node_modules/marked/lib/marked.esm.js: Class private
methods are not enabled. Please add '@babel/plugin-transform-private-methods' to your configuration.
   2716 |   }
   2717 |
>  2718 |   #parseMarkdown(lexer, parser) {
        |   ^
   2719 |     return (src, opt, callback) => {
   2720 |       if (typeof opt === 'function') {
   2721 |         callback = opt;
       at File.buildCodeFrameError (/Users/ashsterchen/Documents/silvia-work/code/test-release/v2.3.6/chat-example-2/node_modules/@babel/core/lib/tra
sformation/file/file.js:195:12)
```

请在您项目的根目录使用以下脚本升级 marked 版本：

```
npm i marked@6.0.0 --legacy-peer-deps
```

在线渠道接入

绑定 WhatsApp 在线会话

最近更新时间：2025-07-29 16:02:20

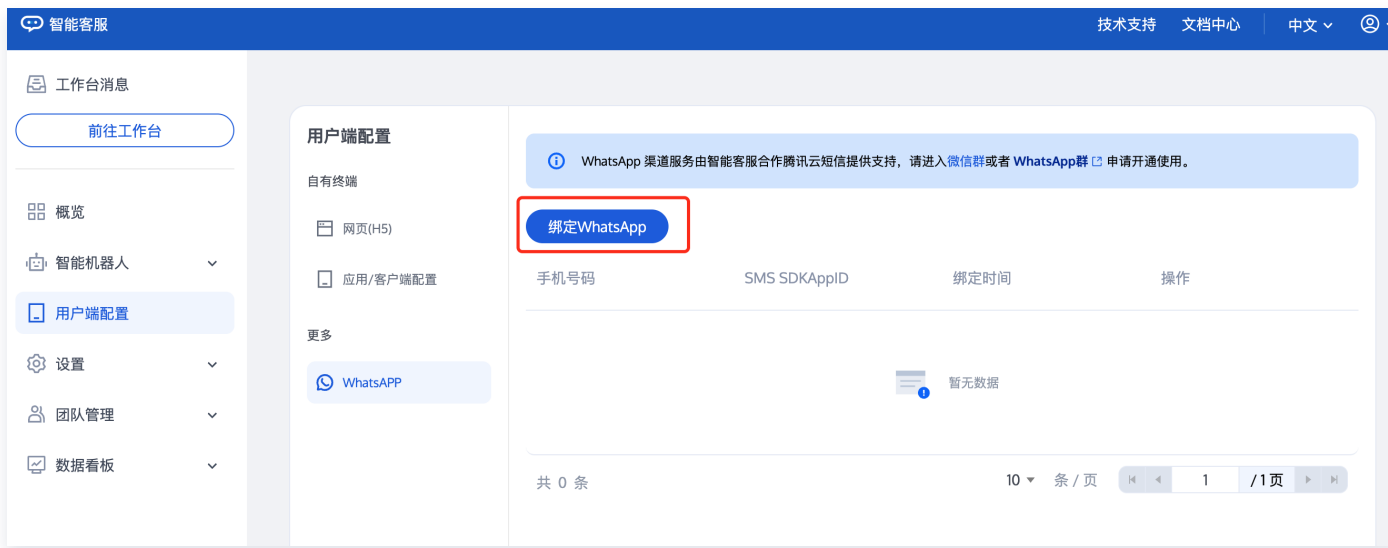
国际站支持 WhatsApp 接入，接入后将托管用户向 WhatsApp 发送的消息。

说明：

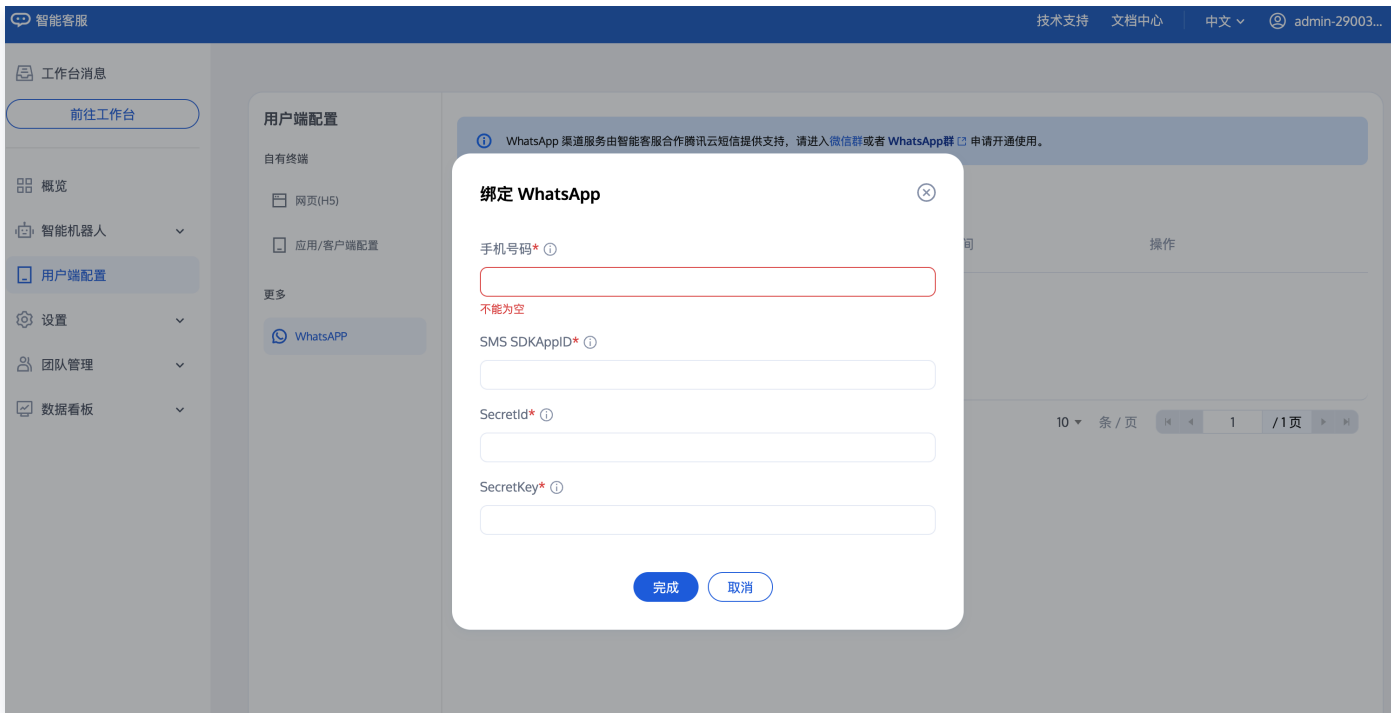
当您的业务有多个渠道咨询入口时，推荐您选择此方式，将您业务在多个渠道（例如：APP内客服、WhatsApp 等）的用户咨询统一托管到我们的工作台。最终实现的效果是：员工在一个工作台可以同时回复来自多个渠道的咨询，提升回复效率。

接入步骤

1. 点击并进入 [WhatsApp群](#)，申请开通使用。
2. 开通后，请按照 [接入流程](#) 完成在腾讯云短信控制台的配置。
3. 在腾讯云短信控制台完成配置后，访问 [管理端](#)，左侧导航栏单击[用户端配置](#) > **WhatsApp**，单击绑定 WhatsApp。



4. 在弹窗中，正确填写所需信息：
 - 手机号码，请填写已在 [腾讯云短信控制台 > WhatsApp消息](#) 绑定 WABA ID 的手机号。
 - SMS SDKAppID，请到 [腾讯云短信控制台 > 应用管理 > 应用列表](#) 获取SMS SDKAppID。
 - SecretId，请参考 [获取 SecretId 和 SecretKey](#)。
 - SecretKey，请参考 [获取 SecretId 和 SecretKey](#)。



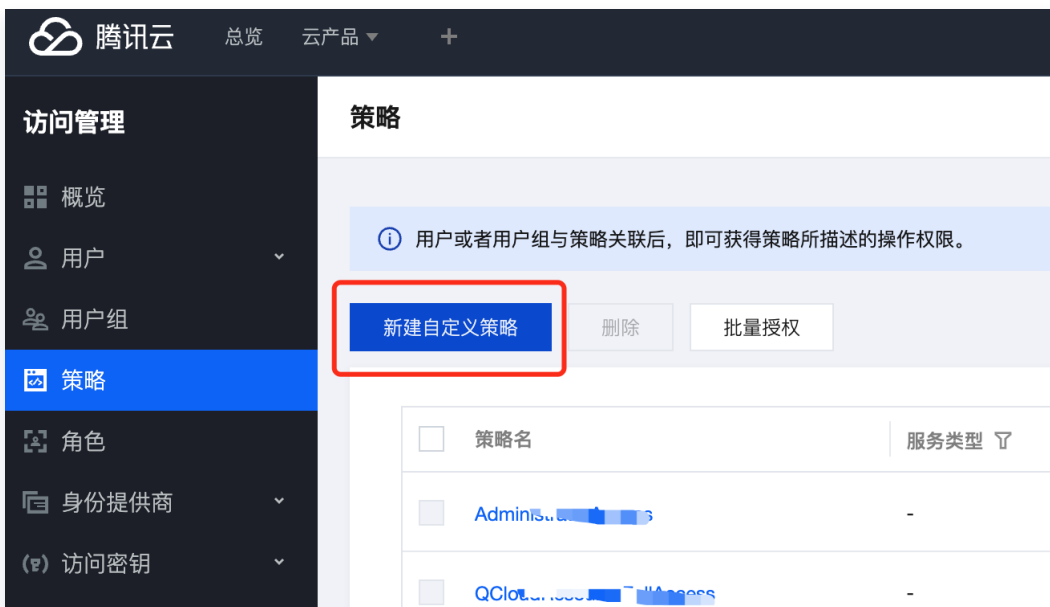
5. 绑定成功后刷新页面，显示已经绑定的 WhatsApp 手机号码，表示已经绑定成功。

获取 SecretId 和 SecretKey

考虑到业务安全，建议您的业务为WhatsApp渠道单独创建 SecretId 和 SecretKey，具体获取方式如下：

新建策略

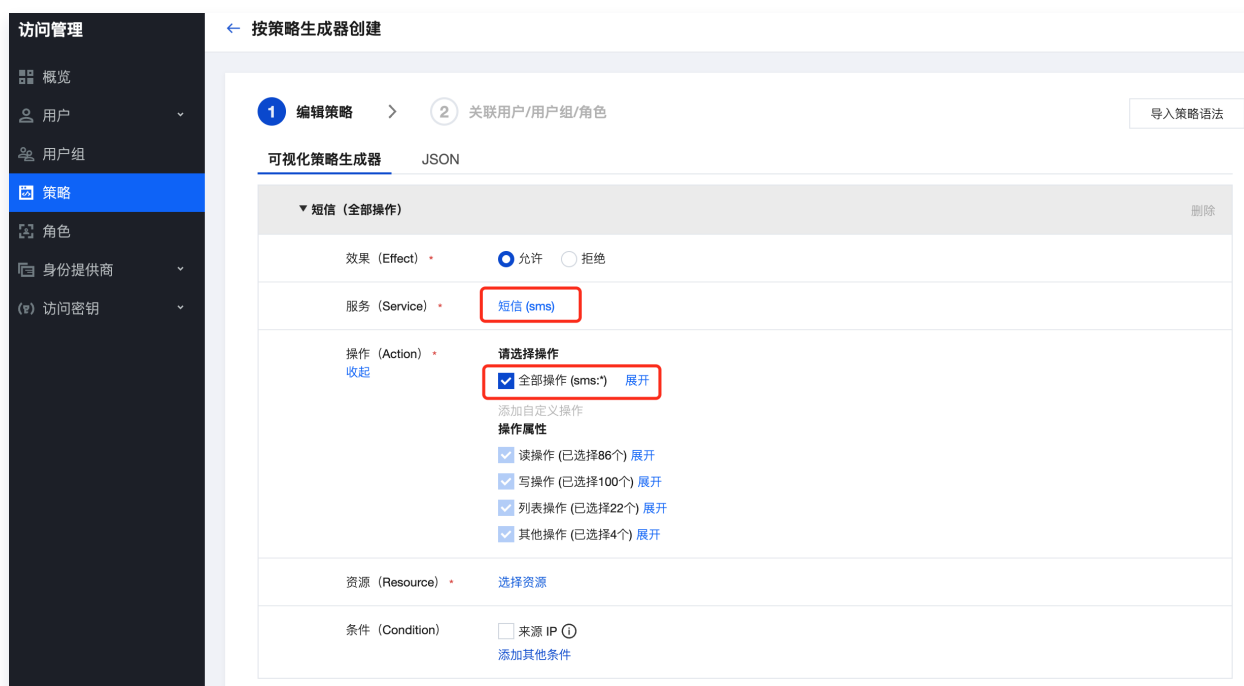
1. 前往 [访问管理](#)，左侧导航栏单击策略 > 新建自定义策略，



2. 在创建策略弹窗中，选择按策略生成器创建。



3. 在可视化策略生成器中，选择短信服务，勾选全部操作，选择全部资源。

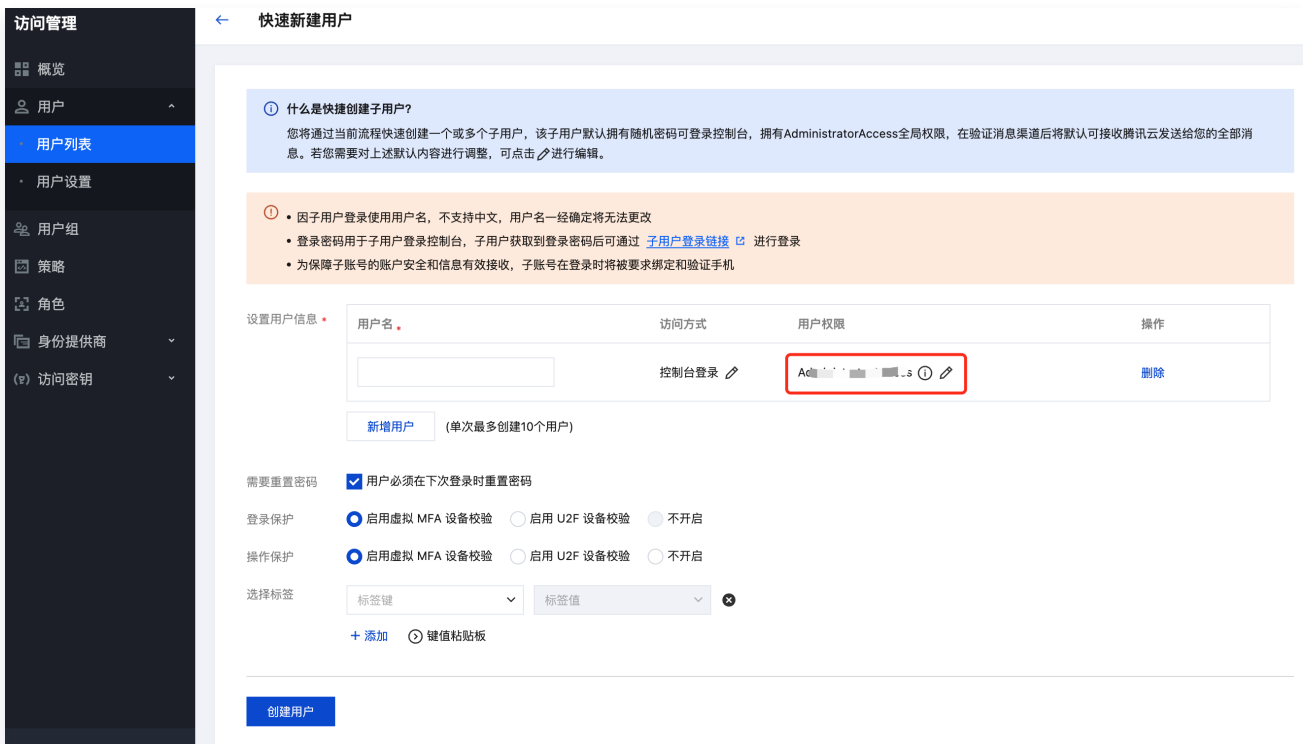


新建用户并绑定策略

1. 访问管理 左侧导航栏单击用户 > 用户列表 > 新建用户。



2. 为新建用户绑定策略。



生成 SecretId 和 SecretKey

- 访问管理 左侧导航栏单击用户 > 用户列表，点击新建的用户名称，进入用户详情页，点击 API 密钥。

访问管理

概览

用户

用户列表

用户设置

用户组

策略

角色

身份提供商

访问密钥

← 用户详情

gr****子用户

账号ID200C****安全手机-安全邮箱gra****

备注-访问方式①控制台访问、编程访问标签暂无标签

权限服务组 (0)安全①API 密钥标签策略

▼ 权限策略

① 关联策略以获取策略包含的操作权限。解除策略将失去策略包含的操作权限。特别的，解除随组关联类型的策略是通过将用

关联策略解除策略

搜索策略

2. 点击新建密钥，获取 SecretId 和 SecretKey 。

访问管理

概览

用户

用户列表

用户设置

用户组

策略

角色

身份提供商

访问密钥

← 用户详情

gr****子用户

账号ID200C****安全手机-安全邮箱gra****

备注-访问方式①控制台访问、编程访问标签暂无标签

权限服务组 (0)安全①API 密钥标签策略

① 最近访问时间指最近一次使用密钥调用云 API_v3.0 接口的时间。此时间仅供判断密钥近期是否活跃，以此决定是否要禁用或删除

授予子账号自主管理密钥权限：QcloudCollApiKeyManageAccess 子账号即可在（访问管理-访问密钥-API密钥）对自己密钥进行

为降低密钥泄露的风险，自2023年11月30日起，对所有主账号、子账号的密钥，关闭查询SecretKey的功能，仅支持在创建时查

新建密钥

绑定 Facebook Messenger

最近更新时间：2025-08-01 15:14:16

国际站支持 Facebook Messenger 接入，接入后将托管用户向 Messenger 发送的消息。

! 说明：

当您的业务有多个渠道咨询入口时，推荐您选择此方式，将您业务在多个渠道（例如：APP内客服、WhatsApp、Facebook 等）的用户咨询统一托管到我们的工作台。最终实现的效果是：员工在一个工作台中可以同时回复来自多个渠道的咨询，提升回复效率。

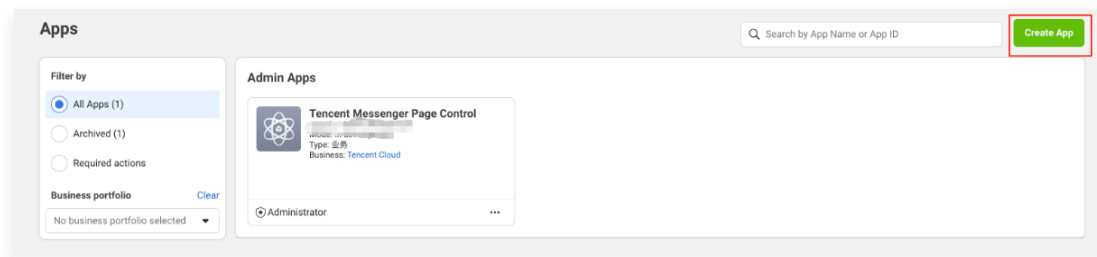
前置条件

步骤1：请登录 [Meta 开发者平台](#)，设置好您的 Messenger API

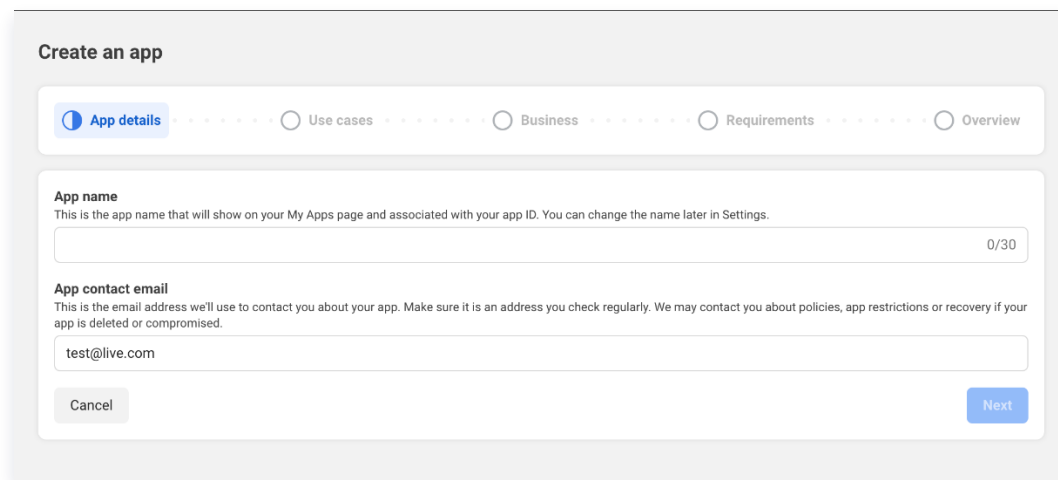
步骤2：Meta 应用设置

1. 设置您的 Meta App

1.1 点击创建 App 按钮



1.2 完善 App 详情



1.3 选择 Other 选项

Create an app

App details

Use cases

Business

Requirements

Overview

Add use cases

☐

Create & manage app ads with Meta Ads Manager
Promote your mobile app and drive installs. Create and manage campaigns that encourage users to download and install your app. Does not include access to Marketing API. [About app install ads.](#)

☐

Access the Threads API
Use the Threads API and choose to authenticate users, retrieve user information, post threads, reply to threads, manage reply settings and/or gather insights for a Threads profile you own or manage on behalf of others. [About the Threads API.](#)

☐

Launch a game on Facebook
Launch a game that players can find and play directly in their Feed or messages/conversations, on both desktop and mobile devices. [About launching a game on Facebook.](#)

☐

Authenticate and request data from users with Facebook Login
Our most common use case. A secure, fast way for users to log into your app or game and for the app to ask for permissions to access their data to personalize their experience. [About Facebook Login.](#)

☐

Advertise on your app with Meta Audience Network
Join Meta Audience Network to monetize your app and grow revenue with ads from Meta advertisers. Get insights using the Reporting API. [About Audience Network.](#)

☐

Allow users to transfer their data to other apps
Give users the ability to transfer their information from Meta apps to other services. [About data portability apps.](#)

☐

Share or create fundraisers on Facebook and Instagram
Raise money and reach more people with Meta's Fundraiser API. Create or share existing fundraising campaigns on Facebook and Instagram. [About the Fundraiser API.](#)

☐

Embed Facebook, Instagram and Threads content in other websites
Use the oEmbed API to embed Facebook, Instagram, and Threads content, such as photos and videos, in other websites. [About the oEmbed use case.](#)

☐

Manage everything on your Page
Publish content and videos, moderate posts and comments from followers on your Page and get insights on engagement. [About the Pages API.](#)

☐

Join ThreatExchange
Join ThreatExchange to share signals with other members about online threats, including terrorism, malware, CSAM, and other harmful content, to help keep people safe on the internet. [About ThreatExchange.](#)

☐

Create an app without a use case
Select this option if you'd like to get an app ID without adding any permissions, features or products.

Looking for something else?

If you need something that isn't shown above, you can see more options by selecting Other.

Other

Your app will be created in the old experience. Then, you'll choose from all available permissions, features and products.

Cancel

Previous

Next

1.4 选择 Business 选项，完善您的商户账号并提交。

Create an app

Type

Details

Select an app type

The app type can't be changed after your app is created. [Learn more](#)

☐

Business
Create or manage business assets like Pages, Events, Groups, Ads, Messenger, WhatsApp, and Instagram using the available business permissions, features and products.

☐

Consumer
Connect consumer products and permissions, like Facebook Login to your app.

Cancel

Next

©2013-2025 腾讯云版权所有

第153 共175页

Create an app

Type (selected) | Details

App name
This is the app name that will show on your My Apps page and associated with your app ID. You can change the name later in Settings.
Tencent Messenger Integrate 27/30

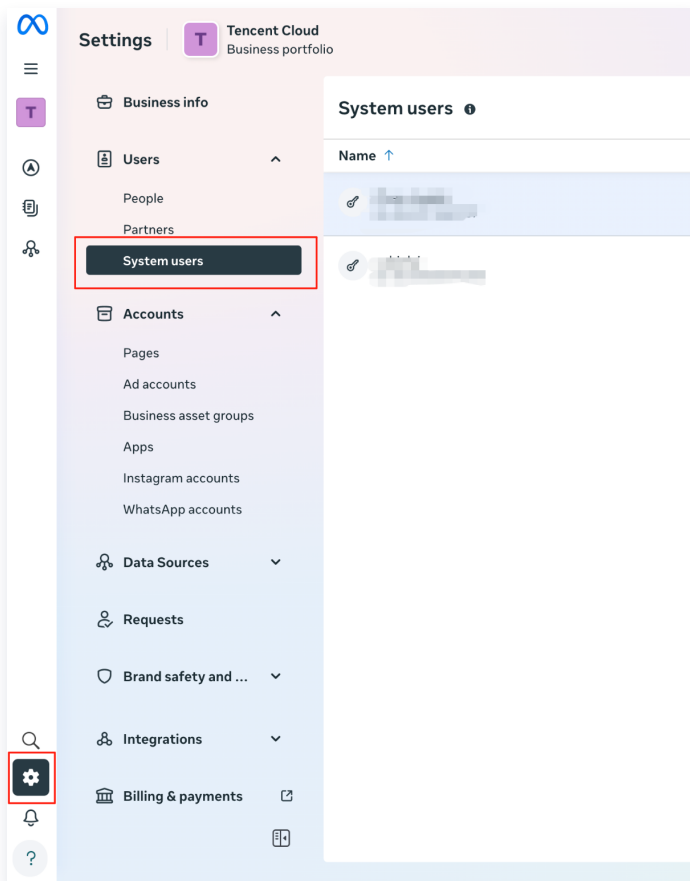
App contact email
This is the email address we'll use to contact you about your app. Make sure it is an address you check regularly. We may contact you about policies, app restrictions or recovery if your app is deleted or compromised.
[Placeholder]

Business portfolio - Optional
Connecting a business portfolio to your app is only required for certain products and permissions. You'll be asked to connect a business portfolio when you request access to those products and permissions.
No business portfolio selected

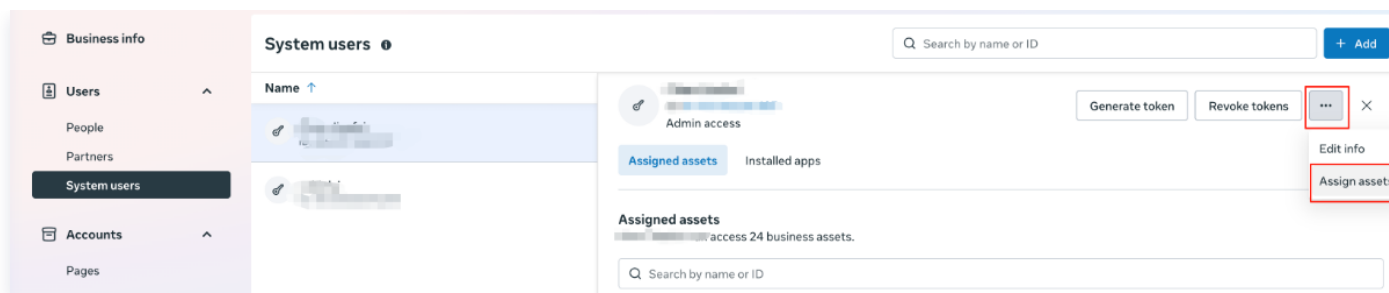
☒ No business portfolio selected
☐ Tencent Cloud
☐ WhatsApp

步骤3：获取 Messenger 永久访问令牌

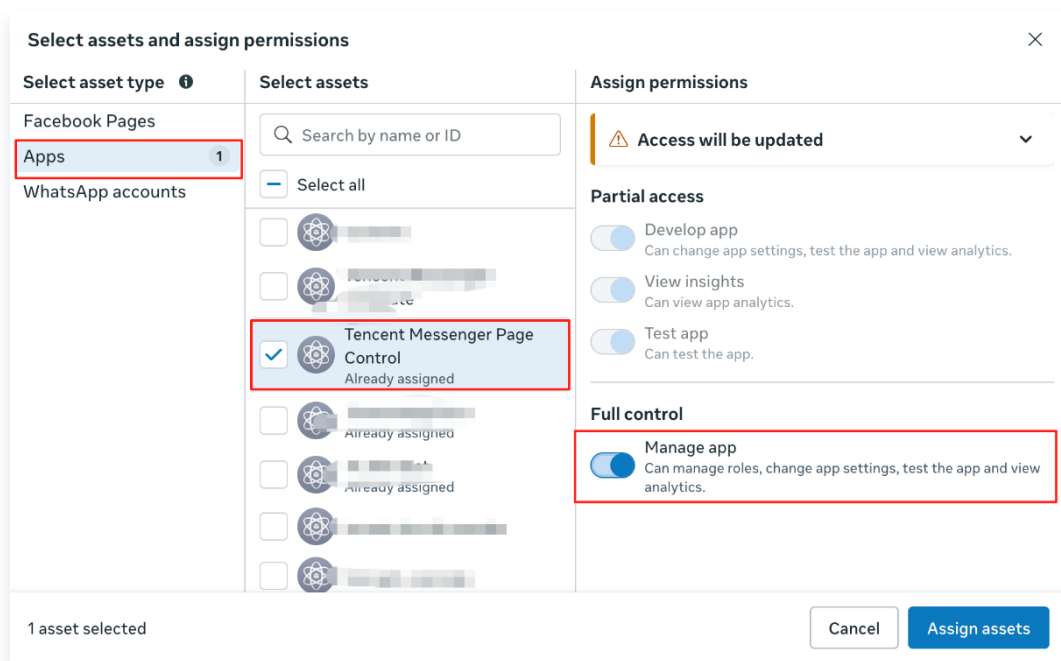
1. 登录 [Meta Business Suite](#)，选择设置 > 点击系统用户，创建一个具有管理员角色的新系统用户。



2. 点击 **Add Asset** 按钮 > 选择您的应用。点击 **Manage App** > **Assign Assets**。

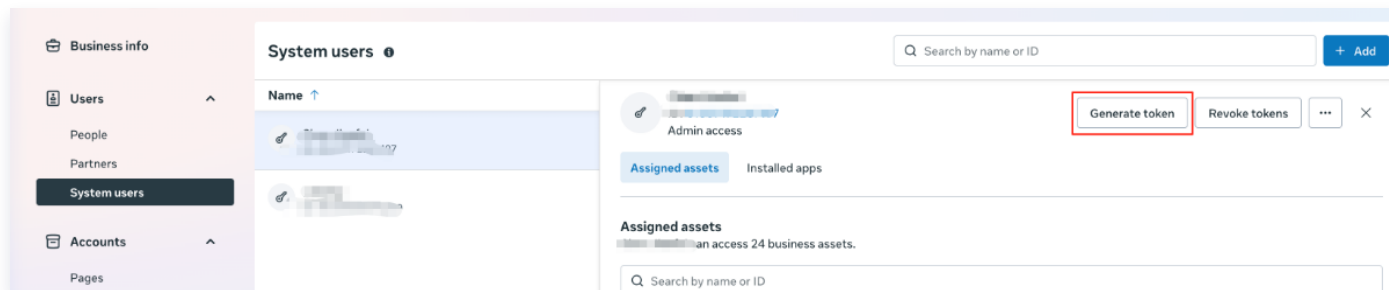


点击 Add Assets



选择管理应用

3. 翻译系统用户页面，点击获取令牌按钮



3.1 选择你的应用

The screenshot shows a dialog box titled 'Generate token' with a sidebar on the left and a main content area on the right. The sidebar contains four steps: 'Select app' (highlighted with a blue circle), 'Set expiration', 'Assign permissions', and 'Done'. The main content area is titled 'What app would you like to generate a token for?' and contains a 'Select app' dropdown menu with 'Tencent Messenger Page Control' selected. A 'Next >' button is located at the bottom right.

3.2 有效期选择永久。

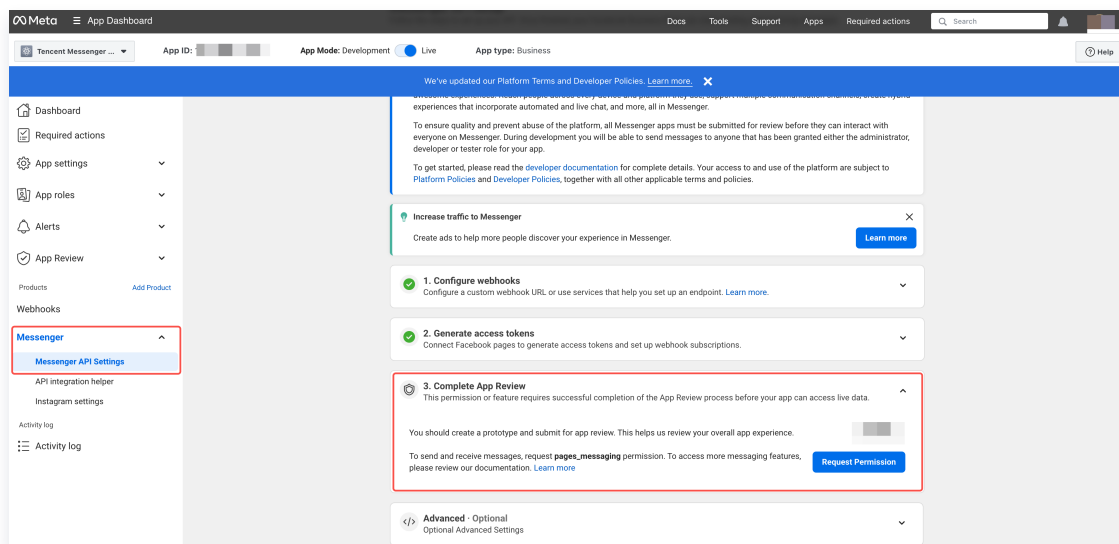
The screenshot shows the same 'Generate token' dialog box, now at Step 2: 'When should the token expire?'. The sidebar shows 'Select app' with a green checkmark and 'Set expiration' highlighted with a blue circle. The main content area is titled 'When should the token expire?' and contains a 'Token expiration' section with the text 'Choose when this token will expire. [Learn about token expiration and refresh.](#)'. There are two radio button options: '60 days (Recommended)' and 'Never' (which is selected). At the bottom, there are 'Previous' and 'Next >' buttons.

3.3 勾选以下权限，单击获取并复制令牌。

pages_read_engagement
business_management
pages_messaging
pages_show_list

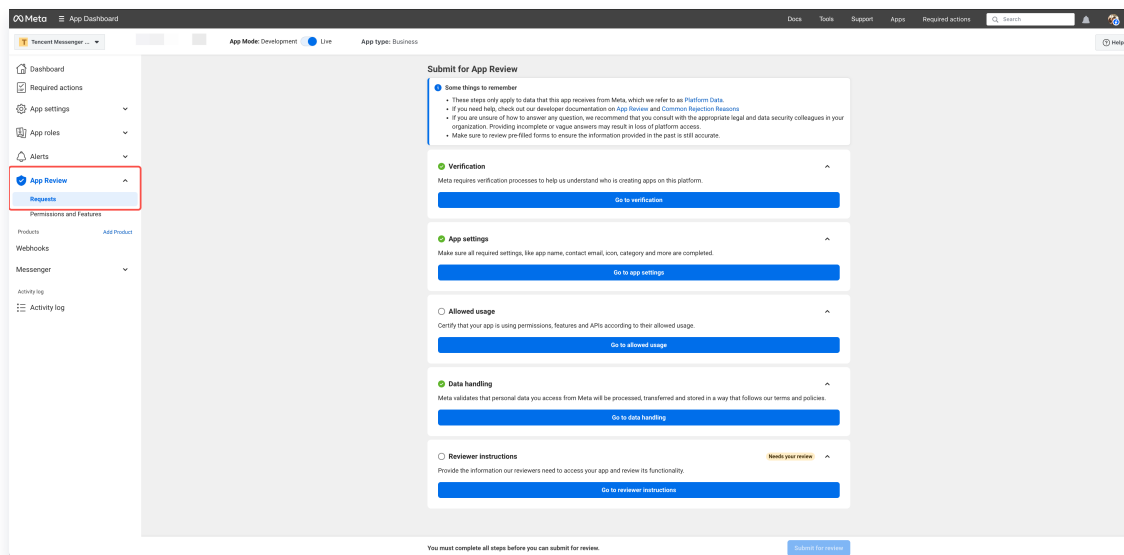
步骤4：完成应用审核

1. [Meta 开发者平台](#) 选择您的应用，在 **Messenger API 设置 > 应用审核**，完成页面消息权限审核后智能客服才可接入您的消息数据。



完成应用审核

2. 您需要在 Facebook 页面完成以下应用审核

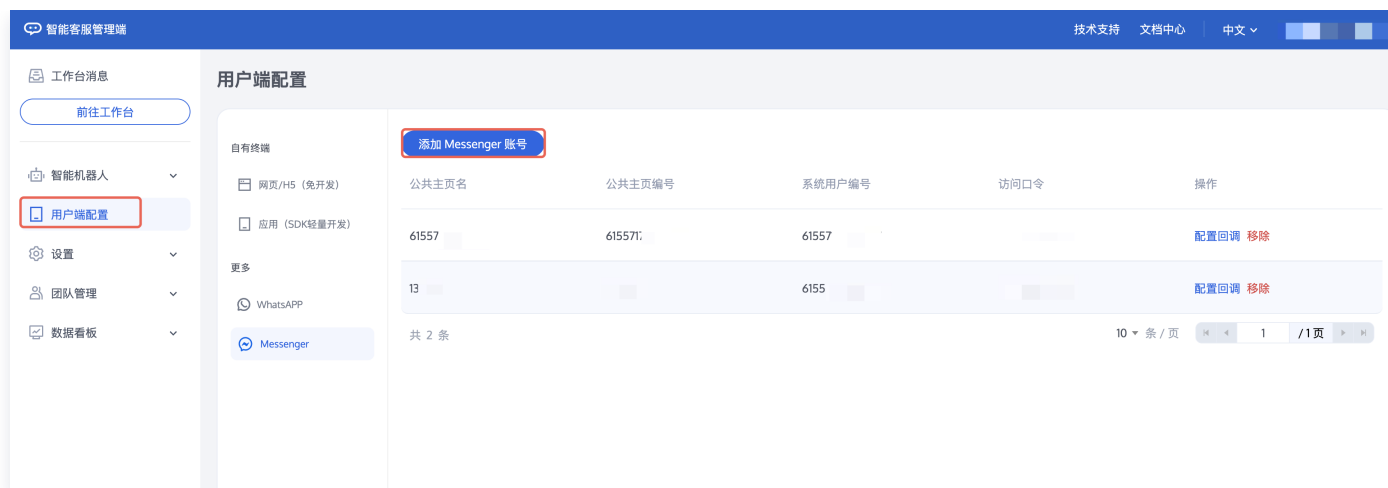


3. 完成审核后，您用户在 Messenger 发送的消息就会同步到智能客服，座席便可以在智能客服工作台进行服务。

智能客服操作指引

步骤1：添加 Messenger 消息渠道至智能客服管理端

1. 登录 [智能客服管理端](#) > 用户端配置。



2. 单击**添加 Messenger 账号**（以下字段均可从 Facebook 页面可以查询到）。

添加 Messenger 账号

公共主页名 *

公共主页编号* ⓘ

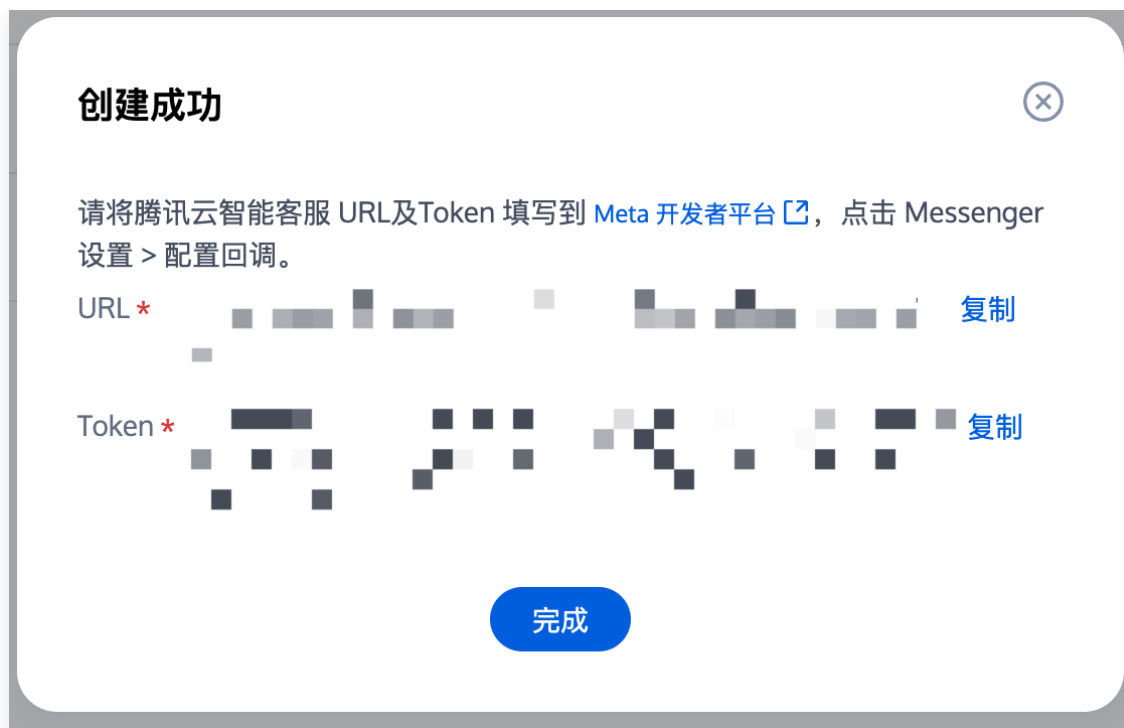
系统用户编号* ⓘ

访问口令* ⓘ

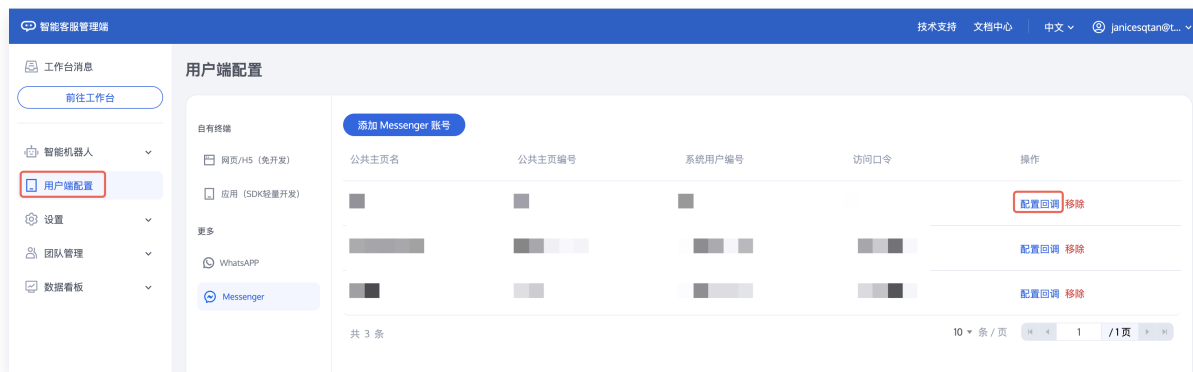
完成

取消

3. 请将 智能客服的 URL 和令牌复制到 Facebook 回调界面。



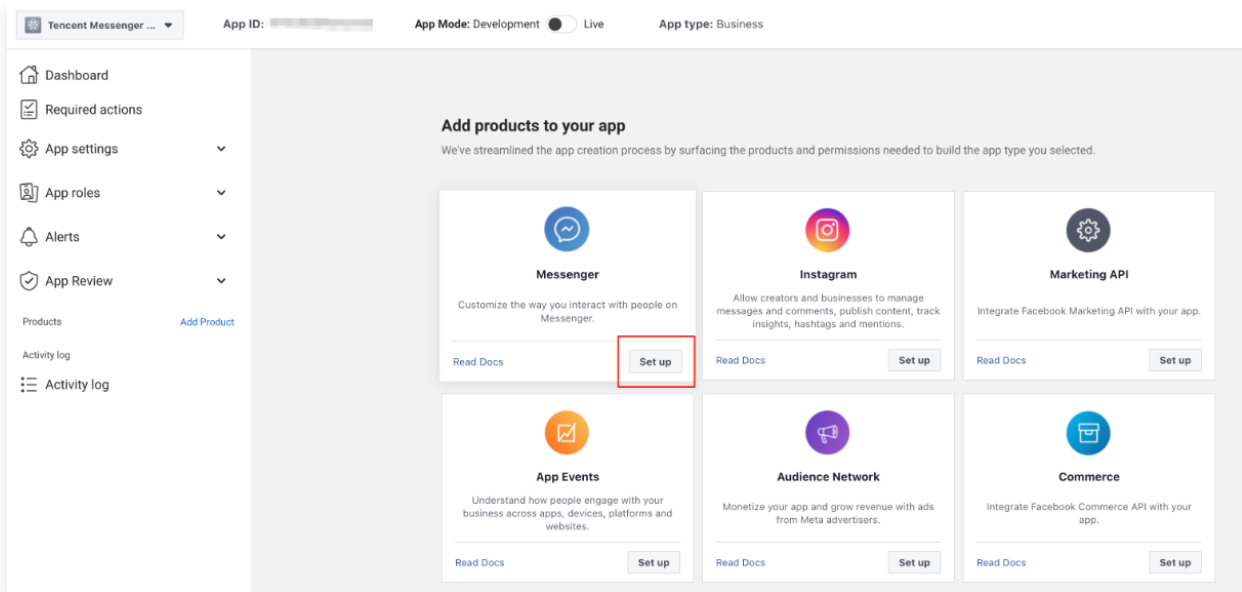
4. 如果您忘记 URL 和 Token，可通过操作 > 配置回调 中查看。



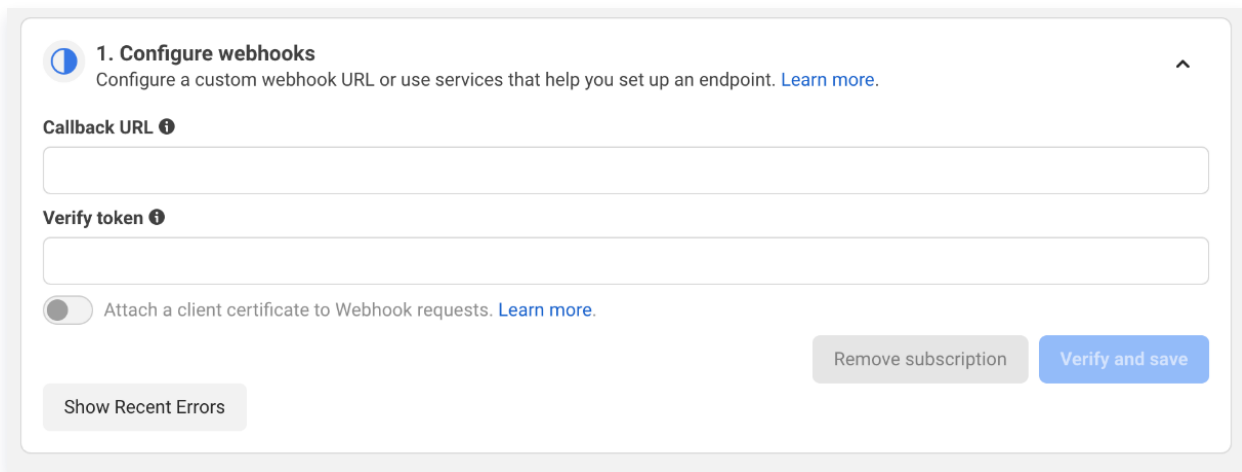
配置回调

步骤2：添加回调到 Messenger

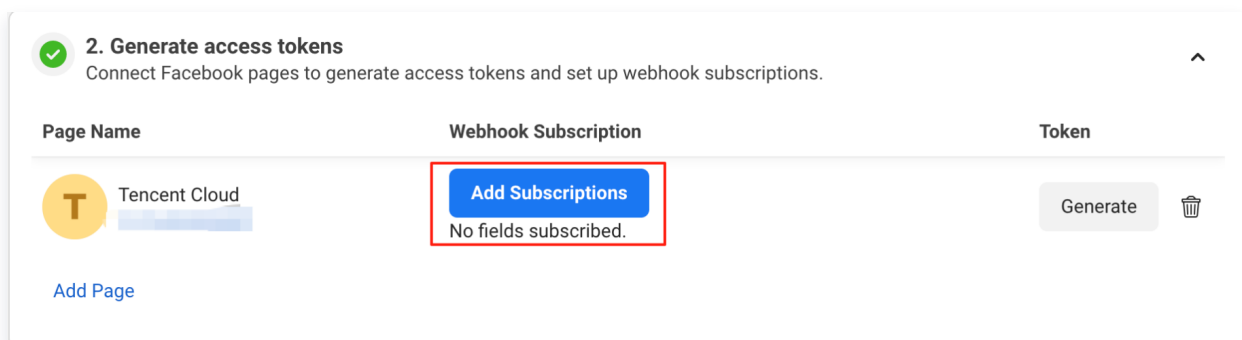
1. 返回 [Meta 开发者平台](#)，选择 Messenger，单击设置按钮。



2. 配置回调：将智能客服的 URL 和 Token 填写到 Facebook。



3. 将您的 Facebook 企业页面关联后，单击新增订阅按钮。



3.1 选择订阅 "messages" 和 "messaging_postbacks"，单击确认后就顺利完成渠道接入。

Edit Page Subscriptions

T

Tencent Cloud

☒ messages

☐ messaging_optins

☐ message_deliveries

☐ messaging_payments

☐ messaging_checkout_updates

☐ messaging_referrals

☐ message_edits

☐ standby

☐ messaging_policy_enforcement

☐ inbox_labels

☐ send_cart

☐ group_feed

☐ messaging_integrity

☐ feed

☒ messaging_postbacks

☐ messaging_optouts

☐ message_reads

☐ messaging_pre_checkouts

☐ messaging_account_linking

☐ message_echoes

☐ messaging_game_plays

☐ messaging_handovers

☐ message_reactions

☐ messaging_feedback

☐ messaging_customer_information

☐ response_feedback

☐ message_template_status_update

了解更多

Cancel

Confirm

绑定 Viber

最近更新时间：2025-10-21 17:17:19

国际站支持 Rakuten Viber 接入，接入后将托管用户向 Viber 发送的消息。

说明：

当您的业务有多个渠道咨询入口时，推荐您选择此方式，将您业务在多个渠道（例如：APP内客服、WhatsApp、Facebook Messenger、Viber等）的用户咨询统一托管到我们的工作台。最终实现的效果是：员工在一个工作台中可以同时回复来自多个渠道的咨询，提升回复效率。

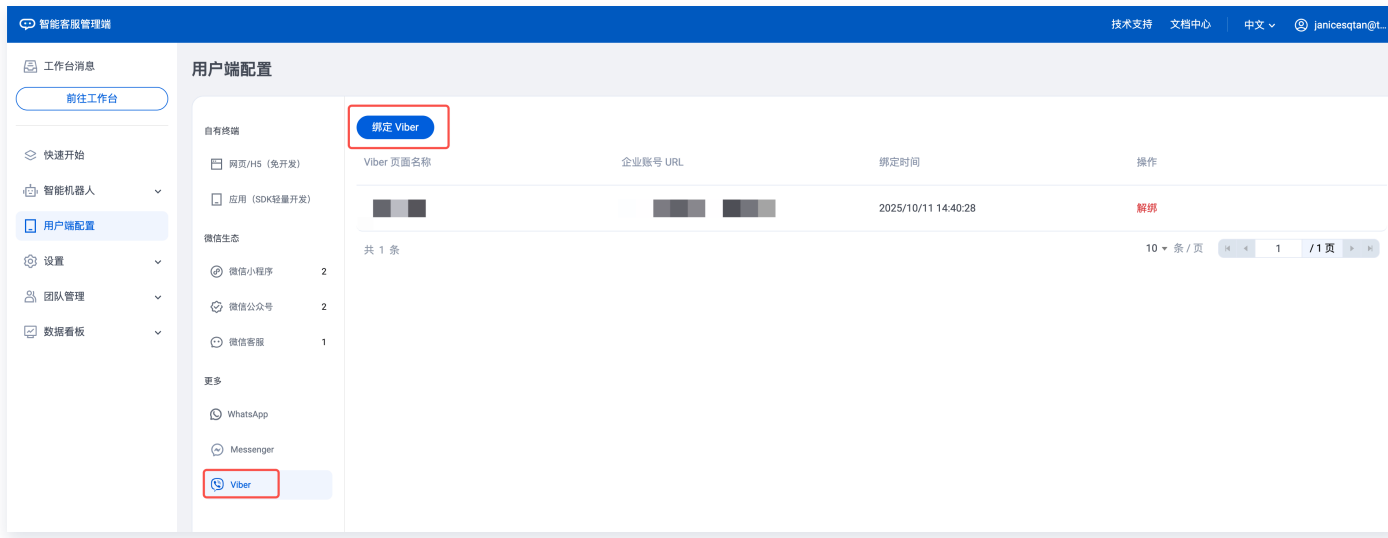
前置条件

请确保您已有 Viber 企业账号主页链接。如尚未拥有，可通[链接](#)申请。

智能客服操作指引

步骤一：添加 Viber 消息渠道至智能客服管理端

1. 登录 [智能客服管理端](#) > [用户端配置](#)。



2. 单击添加 Viber 账号。

企业账号 URL 和 应用密钥，您可在[Viber 配置页](#)，**Viber Setting > My Bots**，选择您要接入Bot，点击编辑 > 复制 APP Key。

绑定 Viber

Viber 页面名称 *

企业账号 URL *

应用密钥 *

完成

取消

3. 提交后您可在此管理您的 Viber 企业账号。

智能客服管理端

技术支持 文档中心 中文

工作台消息

前往工作台

快速开始

智能机器人

用户端配置

设置

用户端配置

绑定 Viber

自有终端

网页/H5 (免开发)

应用 (SDK轻量开发)

微信生态

微信小程序 2

| Viber 页面名称 | 企业账号 URL | 绑定时间 | 操作 |
|------------|----------|---------------------|----|
| | | 2025/10/11 14:40:28 | 解绑 |
| 共 1 条 | | | |

10 条 / 页 1 / 1 页

数据推送

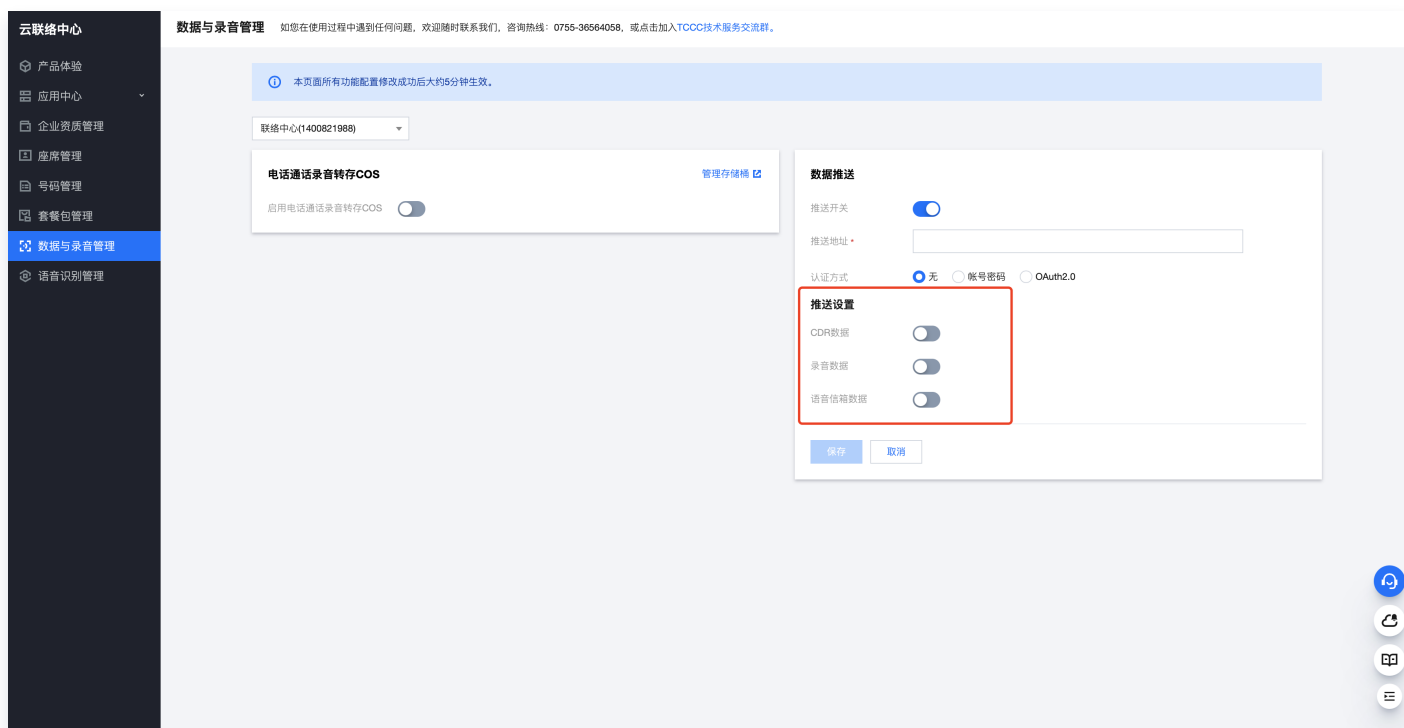
前置说明（数据推送）

最近更新時間：2025-01-17 18:16:27

数据推送配置操作步骤

腾讯云联络中心支持将服务记录与录音推送到企业设置的指定的推送地址，服务记录推送功能启用步骤如下，推送格式详情请参见 [电话 CDR 数据推送](#)。

1. 登录 [腾讯云联络中心 TCCC 控制台](#)，选择对应的 TCCC 应用，单击功能配置。
2. 在数据推送设置中单击**修改后**，打开**数据推送**开关：
 - 推送地址：参见数据推送前置说明文档中 [关于第三方提供的 URL](#)。
 - 认证方式：参见数据推送前置说明文档中 [关于鉴权](#)。
 - CDR 数据：推送协议详情请参见 [电话 CDR 数据推送](#)。
 - 录音数据：推送协议详情请参见 [电话录音数据推送](#)。
 - 语音信箱数据推送：推送协议详情参见 [语音信箱录音推送](#)。



关于第三方提供的 URL

由第三方提供一个支持公网方式访问的 HTTP/HTTPS（建议 HTTPS）POST 接口。TCCC 将数据推送到接口，并通过 URL 参数 action 区分不同的数据类型。

关于鉴权

目前支持以下几种鉴权方式：

1. 无鉴权：没有额外的鉴权。
2. basicAuth：对应于设置菜单的**账号密码**设置，其中用户名对应于 username，密码对应于 password。
3. OAuth2.0 client credentials：对应于设置菜单的"OAuth2.0"，其中需要配置的参数包括，获取 token 的 url 地址、ClientID 和 ClientSecret。

关于返回值

返回格式需为 json 类型，格式参考接口文档。如果成功，ErrCode 字段需要置为0。否则 TCCC 会尝试重推数据，最大重试次数为3次。

关于数据去重和乱序处理

X-TCCC-PUSH-UUID 头域值用来唯一标识一条数据推送，如果由于推送方重试收到相同的 X-TCCC-PUSH-UUID 头域，需要接收方处理去重。

关于推送失败的场景

由于网络，接收端稳定性等原因，推送可能出现**失败或者延迟**的问题。对数据**一致性、及时性**有要求的场景建议定期调用 [获取电话服务记录与录音](#) 对账。

电话 CDR 数据推送

最近更新时间：2025-06-24 18:11:12

CDR 以整体会话为维度记录数据，一次客户的整体呼入或者呼出对应一条数据。CDR 的 root 层数据指标表示的是以客户为维度的会话全局信息。

会话服务中的具体细节轨迹通过 ServeParticipants 对象数组描述（如：电话转接等信息），ServeParticipants 每一条数据代表了一次服务轨迹。

呼出类型数据 QueuedSkillGroupID 字段选取策略：

- 客服只属于一个电话技能组，则命中。
- 客服属于多个电话技能组，优先选择外呼号码绑定的技能组（多个取第一个技能组）。
- 不满足1、2，则取客服第一个电话技能组。

URL: `https://{custom_url}?action=cdr&version=1`

METHOD: `POST`

Content-Type: `application/json; charset=utf8`

REQUEST:

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----------------|---------|---|
| SdkAppld | 数值（长整型） | 联络中心实例 ID |
| SessionId | 字符串 | 会话 ID |
| Caller | 字符串 | 主叫方 |
| Callee | 字符串 | 被叫方 |
| Direction | 数值 | 会话整体方向： <ul style="list-style-type: none">● 0：呼入● 1：呼出 |
| CallType | 数值 | 通话类型: 1 电话呼出 2 电话呼入 3 音频呼入 5 预测式外呼 6 成员内线呼叫 示例值：1 |
| Duration | 数值 | 会话整体服务时间，单位：秒；EndedTimestamp–AcceptTimestamp |
| SeatUser | 对象 | 客服信息，格式见下（如果发生转接则是最后一个客服信息） |
| CallerLocation | 字符串 | 主叫电话号码归属地 |
| IVRDuration | 数值 | IVR 阶段持续时长，单位秒，QueuedTimestamp – |

| | | |
|----------------------|---------|--|
| | | StartTimestamp |
| RingTimestamp | 数值 | <ul style="list-style-type: none"> 会话方向为呼入时，表示座席侧开始振铃时间戳（UNIX 秒级时间戳） 会话方向为呼出时，表示用户侧开始振铃时间戳（UNIX 秒级时间戳） |
| AcceptTimestamp | 数值 | <ul style="list-style-type: none"> 会话方向为呼入时，表示座席侧开始接听时间戳（UNIX 秒级时间戳） 会话方向为呼出时，表示用户侧开始接听时间戳（UNIX 秒级时间戳） |
| EndedTimestamp | 数值 | 会话整体结束时间戳（UNIX 秒级时间戳） |
| StartTimestamp | 数值 | 整个会话开始时间戳（UNIX 秒级时间戳） |
| IVRKeyPressed | 字符串数组 | IVR 按键信息（e.g. ["1","2","3"]） |
| IVRKeyPressedEx | 对象数组 | IVR 按键信息（e.g. [{"Key":"1","Label":"非常满意"}]） |
| HungUpSide | 字符串 | 挂断方（user – 用户挂断 或 seat – 坐席挂断） |
| ServeParticipants | 对象数组 | 服务参与者列表，格式见下表 |
| EndStatusString | 字符串 | 会话整体结束状态，详情请参见 EndStatusString |
| QueuedTimestamp | 数值 | 会话方向为呼入时，用户进入排队的时间 |
| PostIVRKeyPressed | 对象数组 | 后置 IVR 按键信息（e.g. [{"Key":"1","Label":"非常满意"}]） |
| QueuedSkillGroupName | 字符串 | 会话方向为呼入时，用户进入排队的技能组名称 |
| QueuedSkillGroupId | 数值 | 会话进入排队技能组 ID |
| RecordId | 字符串 | 录音 ID，用户侧录音。 |
| UserRemark | 字符串 | 用户备注 |
| Uui | 字符串 | 随入数据（电话外呼接口客户带入的数据） |
| TelLocation | Json 对象 | 号码归属地相关信息，格式见下 |

SeatUser 数据格式：

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|-----|------|
| Mail | 字符串 | 坐席邮箱 |

| | | |
|--------------------|-------|-----------|
| Name | 字符串 | 坐席名称 |
| Nick | 字符串 | 坐席昵称 |
| Phone | 字符串 | 坐席电话号码 |
| UserId | 字符串 | 用户 ID |
| StaffNumber | 字符串 | 坐席工号 |
| SkillGroupNameList | 字符串数组 | 坐席所属技能组列表 |

ServeParticipants 数据格式：

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------------------|---------|--|
| Mail | 字符串 | 坐席邮箱 |
| Phone | 字符串 | 坐席电话 |
| RingTimestamp | 数值（长整型） | 振铃时间戳，Unix 秒级时间戳 |
| AcceptTimestamp | 数值（长整型） | 接听时间戳，Unix 秒级时间戳 |
| EndedTimestamp | 数值（长整型） | 结束时间戳，Unix 秒级时间戳 |
| RecordId | 字符串 | 录音 ID |
| Type | 字符串 | 参与者类型： <ul style="list-style-type: none">staffSeatoutboundSeatstaffPhoneSeatminiProgramSeat |
| TransferFrom | 字符串 | 转接来源坐席信息 |
| TransferFromType | 字符串 | 转接来源坐席类型 |
| TransferTo | 字符串 | 转接去向坐席信息 |
| TransferToType | 字符串 | 转接去向参与者类型，取值与 Type 一致 |
| SkillGroupId | 数值 | 技能组 ID |
| EndStatusString | 字符串 | 会话参与者结束状态，详情请参见 EndStatusString |

| | | |
|--------------------|---------|------------------|
| Sequence | 数值 | 参与者序号，从 0 开始 |
| StartTimestamp | 数值（长整型） | 开始时间戳，Unix 秒级时间戳 |
| SkillGroupName | 字符串 | 技能组名称 |
| SkillGroupPriority | 数值 | 技能组分配优先级 |

TelLocation 数据格式：

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-----------|-----|-----|
| TelNumber | 字符串 | 号码 |
| Country | 字符串 | 国家 |
| Province | 字符串 | 省份 |
| City | 字符串 | 城市 |
| Operator | 字符串 | 运营商 |

RESPONSE：

| 参数 | 类型 | 说明 |
|---------|-----|------|
| ErrMsg | 字符串 | 错误说明 |
| ErrCode | 数值 | 错误码 |

数据样例：

```
{
  "SessionId": "99a1c8f8-eb3d-4xxx-8401-5f6aa8761232",
  "Caller": "0086400xxx6666",
  "Callee": "0086184xxxx7605",
  "Direction": 1,
  "Duration": 0,
  "SeatUser": {
    "Mail": "zhangsan@tencent.com",
    "Name": "张三",
    "Nick": "优优",
    "Phone": "",
  }
}
```

```
"UserId": "zhangsan@tencent.com",
"StaffNumber": "8546",
"SkillGroupNameList": [
  "顾问外呼"
],
},
"CallerLocation": "",
"IVRDuration": 0,
"RingTimestamp": 1677140072,
"AcceptTimestamp": 0,
"EndedTimestamp": 1677140081,
"IVRKeyPressed": null,
"IVRKeyPressedEx": null,
"HungUpSide": "seat",
"ServeParticipants": [
  {
    "Mail": "zhangsan@tencent.com",
    "Phone": "",
    "RingTimestamp": 1677140068,
    "AcceptTimestamp": 1677140069,
    "EndedTimestamp": 1677140081,
    "RecordId": "dbe87035-019c-4xxx-bf4f-c29701ad315d",
    "Type": "miniProgramSeat",
    "TransferFrom": "",
    "TransferFromType": "",
    "TransferTo": "",
    "TransferToType": "",
    "SkillGroupId": 2734,
    "EndStatusString": "ok",
    "Sequence": 0,
    "StartTimestamp": 1677140068,
    "SkillGroupName": "顾问外呼",
    "SkillGroupPriority": 0
  }
],
"EndStatusString": "numberNotExist",
"StartTimestamp": 1677140068,
"QueuedTimestamp": 0,
"PostIVRKeyPressed": null,
"QueuedSkillGroupId": 2734,
```

```
"QueuedSkillGroupName": "顾问外呼",
"SdkAppId": 1400482256,
"RecordId": "f65472d9-400a-4xxx-a51f-a49a55dab99a",
"UserRemark": "*****7605",
"Uui": "abc",
"TelLocation": {
  "TelNumber": "008618486147605",
  "Country": "中国",
  "Province": "贵州",
  "City": "安顺",
  "Operator": "移动"
}
}
```

电话录音数据推送

最近更新时间：2024-04-01 18:18:36

录音数据以会话中参与对象为维度，有几个对象就对应几条录音。正常会话会有主叫方、被叫方两条录音数据，其 SessionId 相同，通过 EndpointUser 区分不同侧。
若会话发生转接，还会产生 SessionId 相同，EndpointUser 为转接方坐席的第三条录音数据。通过 SessionId、EndPointUser 和 RecordId 能够索引到各端的录音 URL。

URL: `https://{custom_url}?action=record&version=1`

METHOD: `POST`

Content-Type: `application/json; charset=utf8`

REQUEST:

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-----------------|---------|-----------------------------|
| SdkAppId | 数值（长整型） | 联络中心实例 ID |
| RecordId | 字符串 | 录音 ID |
| SessionId | 字符串 | 会话 ID |
| Timestamp | 数值（长整型） | 录音生成时间戳 |
| EndpointUser | 字符串 | 被录音的对象（用户侧为手机号，坐席为邮箱） |
| RecordURL | 字符串 | 录音 URL 地址（录音默认免费存储时长为3个月） |
| CustomRecordURL | 字符串 | 录音转存COS URL（开启录音转存功能才有这个字段） |

RESPONSE:

| 参数 | 类型 | 说明 |
|---------|-----|------|
| ErrMsg | 字符串 | 错误说明 |
| ErrCode | 数值 | 错误码 |

数据样例:

```
{
  "SdkAppId": 1400264214,
  "RecordId": "1608130650",
```



```
"SessionId": "e97be0ab-1ef6-4ad2-a8c4-2b2bbfb18e55",  
"Timestamp": 1608130650,  
"EndpointUser": "lululing@tencent.com",  
"RecordURL": "http://recorder-10018504.cos.ap-  
shanghai.myqcloud.com/def/month12/000-339708937-12367-  
473aa3561921478d8c57b425bd9d4b29-000-1608130637.mp3"  
}
```

语音信箱录音推送

最近更新时间：2024-04-01 18:19:33

语音信箱录音会有为IVR中语音信箱模块产生的主叫录音，通过 SessionId 能够索引到语音信箱的录音 URL。

URL: `https://{custom_url}?action=voicemail`

METHOD: `POST`

Content-Type: `application/json; charset=utf8`

REQUEST:

| 参数 | 类型 | 说明 |
|--------------|---------|-----------------|
| SdkAppId | 数值（长整型） | 联络中心实例 ID |
| SessionId | 字符串 | 会话 ID |
| Timestamp | 数值（长整型） | 录音生成时间戳 |
| RecordURL | 字符串 | 录音 URL 地址 |
| EndpointUser | 字符串 | 被录音的对象（用户侧的手机号） |

RESPONSE:

| 参数 | 类型 | 说明 |
|---------|-----|------|
| ErrMsg | 字符串 | 错误说明 |
| ErrCode | 数值 | 错误码 |

数据样例:

```
{
  "SdkAppId": 1400264214,
  "SessionId": "e97be0ab-1ef6-4ad2-a8c4-2b2bbfb18e55",
  "Timestamp": 1608130650,
  "RecordURL": "http://recorder-10018504.cos.ap-shanghai.myqcloud.com/def/month12/000-339708937-12367-473aa3561921478d8c57b425bd9d4b29-000-1608130637.mp3",
  "EndpointUser": 13123456789
}
```

