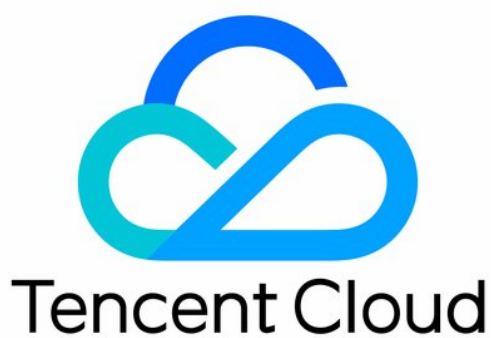


移动推送 实践教学 产品文档



【版权声明】

©2013–2025 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其他腾讯云服务相关的商标均为腾讯集团下的相关公司主体所有。另外，本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

文档目录

实践教程

iOS 平台角标功能实践

实践教程

iOS 平台角标功能实践

最近更新時間：2024-01-16 17:35:03

移动推送提供一系列角标控制相关方法供您使用，以下列举两个经典场景下的角标实现方法。
本文档为 iOS 平台角标最佳实践，Android 平台角标适配请查看 [《Android 角标适配指南》](#)。

场景一：打开应用时清空应用的角标数及通知栏消息

场景描述

- 应用未启动时，角标的数等于当前设备收到该应用的推送条数。
- 应用进入前台时，将角标的数量设置为0，清空通知栏消息，同时将云端角标数设置为0。

实现方法

此类场景建议使用角标自增方案，如下：

第一步：通过 [API 创建推送](#) 时，设置应用角标数 `badge_type = -2`，角标数字自动加1。

第二步：当 App 启动时，先调用「清空应用角标并清空通知栏」方法来清空本地角标数和通知栏消息，实现代码如下图：

第三步：清空云端角标数，实现代码如下图：

第四步：需要更新云端角标数时，需调用下方接口将角标值同步到移动推送服务器，下次推送时以此值为基准。如当前移动推送服务器角标值同步为 n ，则下次收到推送时 App 角标值为 $n+1$ 。

```
//将角标值同步到移动推送服务器，下次推送时以此值为基准
- (void) setBadge:(NSInteger) badgeNumber;
```

⚠ 注意：

- `setBadge` 方法依赖 移动推送自建通道实现角标同步，应用在退入后台时，移动推送自建通道会断开连接，此时调用 `setBadge` 会失败，这种情况只能使用自定义角标数方案。
- 应用进入前台时，移动推送自建通道会尝试恢复连接，在连接恢复之前调用 `setBadge` 会失败，这种情况只能使用自定义角标数方案。
- 冷启动应用时需要在注册方法回调中使用 `setBadge`。
- 监听移动推送网络连接的状态，详见 [如何监听移动推送网络连接的状态？](#)。

场景二：角标数包含通知栏消息数与应用内消息数

场景描述

应用的角标数 = 通知栏消息数 + 应用内消息数。用户点击某条通知拉起App时，通知栏消息数会发生变化，此时需要更新App角标数。

在该场景下，开发者需要维护设备的总消息数（包括通知栏消息数和应用内消息数）。

实现方法

1. 获取通知栏消息数，代码如下：

```
//需要获取通知栏的消息数
[[UNUserNotificationCenter currentNotificationCenter]
getDeliveredNotificationsWithCompletionHandler:^(NSArray<UNNotificati
on *> *notifications) {
    NSLog(@"notifications count:%d.",notifications.count);
}];
```

2. 假设通知栏消息数为a，应用内消息数为b，设置App角标数代码如下：

```
//设置应用角标数
[XGPush defaultManager].xgApplicationBadgeNumber = a + b;
```

3. 建议使用自定义角标数方案，方法如下：

通过 [API 创建](#) 推送时，直接设置应用角标数badge_type >= 0，自定义角标数字为总消息数。如总消息数为10，则设置badge_type = 10。

问题答疑

如何只清空角标数，但是在通知中心保留推送通知？

```
//不在appIcon上显示推送数量，但是在系统通知栏保留推送通知的方法
+ (void)resetBageNumber{
    if (APNS_IS_IOS11_LATER){
        //iOS 11后，直接设置badgeNumber = -1就生效了
        [UIApplication sharedApplication].applicationIconBadgeNumber =
-1;
    }else{
        UILocalNotification *clearEpisodeNotification =
[[UILocalNotification alloc] init];
        clearEpisodeNotification.fireDate = [NSDate
dateWithTimeIntervalSinceNow:(0.3)];
    }
```

```
clearEpisodeNotification.timeZone = [NSTimeZone
defaultTimeZone];

clearEpisodeNotification.applicationIconBadgeNumber = -1;

[[UIApplication sharedApplication]
scheduleLocalNotification:clearEpisodeNotification];

}

}
```

如何设置角标数，但是在通知中心保留推送通知？

```
#define APNS_IS_IOS11_LATER ([UIDevice
currentDevice].systemVersion.floatValue >= 11.0f)
//在appIcon上推送角标数量逻辑，但是在系统通知栏保留推送通知的方法
+ (void)resetBageNumber:(int) number{
/// 如果是非0数，直接设置
if(number){
[XGPush defaultManager].xgApplicationBadgeNumber = number;
return;
}
/// 如果是0，则通过如下逻辑设置
if(APNS_IS_IOS11_LATER){
//iOS 11后，直接设置badgeNumber = -1就生效了
[UIApplication sharedApplication].applicationIconBadgeNumber = -1;
}else{
UILocalNotification *clearEpisodeNotification =
[[UILocalNotification alloc] init];
clearEpisodeNotification.fireDate = [NSDate dateWithTimeIntervalSinceNow:
(0.3)];
clearEpisodeNotification.timeZone = [NSTimeZone defaultTimeZone];
clearEpisodeNotification.applicationIconBadgeNumber = -1;
[[UIApplication sharedApplication]
scheduleLocalNotification:clearEpisodeNotification];
}
}
```

如何在通知中心删除特定通知？

```
//objectID: 通知下发的消息id, 用以辨识通知
- (void)removeNotificationsForObjectID:(ObjectID *)objectID {
```

```
__weak __typeof(self) weakSelf = self;
[[UNUserNotificationCenter currentNotificationCenter]
getDeliveredNotificationsWithCompletionHandler:^(NSArray<UNNotification
*> *notifications) {
    __strong __typeof(weakSelf) self = weakSelf;
    NSMutableArray <NSString *> *identifiersToRemove = [@[
mutableCopy];
    for (UNNotification *notification in notifications) {
        //筛选符合删除条件的通知
        ObjectID *objectIDFromNotification = [self
marshalNotification:notification];
        if ([objectID isEqual:objectIDFromNotification]) {
            [identifiersToRemove
addObject:notification.request.identifier];
        }
    }
    [[UNUserNotificationCenter currentNotificationCenter]
removeDeliveredNotificationsWithIdentifiers:identifiersToRemove];
}];
}
```

⚠ 注意:

此方法仅支持 iOS 10 及以下的操作系统版本。

如何在 App 没有启动时，只更新应用角标？

使用 [自定义角标数方案](#)，创建没有内容，只有角标数的推送。

如何监听移动推送网络连接的状态？

建议使用 v1.3.1.0 及以上版本 SDK 的如下方法：

```
// TPNS网络连接成功
- (void)xgPushNetworkConnected;
// TPNS网络连接断开
- (void)xgPushNetworkDisconnected;
```

通过 [API 创建推送](#) 时，如何让角标数不变？

badge_type = -1：角标数字不变。

如何查询App的角标修改方法的函数堆栈？

可以通过hook系统类UIApplication的setApplicationIconBadgeNumber:方法打印函数调用堆栈，从而发现调用者信息，代码如下：

UIApplication+ApplicationIconBadgeNumber.h文件

```
#import <UIKit/UIKit.h>

NS_ASSUME_NONNULL_BEGIN

@interface UIApplication (ApplicationIconBadgeNumber)

@end

NS_ASSUME_NONNULL_END
```

UIApplication+ApplicationIconBadgeNumber.m文件

```
#import "UIApplication+ApplicationIconBadgeNumber.h"
#import <objc/runtime.h>

@implementation UIApplication (ApplicationIconBadgeNumber)

//load类方法(当某个类的代码被读到内存后调用)
+ (void)load
{
    SEL origSel = @selector(setApplicationIconBadgeNumber:);
    SEL swizSel = @selector(swiz_setApplicationIconBadgeNumber:);
    [UIApplication swizzleMethods:[self class] originalSelector:origSel
    swizzledSelector:swizSel];
}

//交换两个方法的实现
+ (void)swizzleMethods:(Class)class originalSelector:(SEL)origSel
swizzledSelector:(SEL)swizSel
{
    Method origMethod = class_getInstanceMethod(class, origSel);
    Method swizMethod = class_getInstanceMethod(class, swizSel);
```



```
BOOL didAddMethod = class_addMethod(class, origSel,
method_getImplementation(swizMethod),
method_getTypeEncoding(swizMethod));
if (didAddMethod){
class_replaceMethod(class, swizSel,
method_getImplementation(origMethod),
method_getTypeEncoding(origMethod));
}else{
method_exchangeImplementations(origMethod, swizMethod);
}
}

/// hook设置角标
- (void) swiz_setApplicationIconBadgeNumber:(NSInteger) number
{
NSLog(@"调用了swiz_setApplicationIconBadgeNumber方法");
/// 打印当前函数调用堆栈
NSArray *syms = [NSThread callStackSymbols];
for(int i = 0 ; i < [syms count]; i++){
NSLog(@"<%@ %p> %@ - caller: %@ ", [self class], self,
NSStringFromSelector(_cmd), [syms objectAtIndex:i]);
}
//执行这句的时候跳转到setApplicationIconBadgeNumber方法中
[self swiz_setApplicationIconBadgeNumber:number];
}

@end
```

将上面的两个文件加入到自己的工程中使用。

下图是加入到移动推送 Demo示例：

